

# Soek jy 'n fantastiese tutor?

[www.teachme2.com/matriek](http://www.teachme2.com/matriek)





# basic education

Department:  
Basic Education  
**REPUBLIC OF SOUTH AFRICA**

## NASIONALE SENIOR SERTIFIKAAT

**GRAAD 12**

**INLIGTINGSTEKNOLOGIE V1**

**NOVEMBER 2023**

**PUNTE: 150**

**TYD: 3 uur**

**Hierdie vraestel bestaan uit 25 bladsye, 2 bladsye met data en  
2 bladsye vir beplanning.**

**INSTRUKSIES EN INLIGTING**

1. Hierdie vraestel is in VIER afdelings ingedeel. Kandidate moet AL die vrae in al VIER afdelings beantwoord.
2. Twee leë bladsye wat vir beplanningsdoeleindes gebruik kan word, is aan die einde van die vraestel ingesluit.
3. Die duur van hierdie eksamen is drie uur. As gevolg van die aard van hierdie eksamen is dit belangrik om daarop te let dat jy nie toegelaat sal word om die eksamenlokaal voor die einde van die eksamensessie te verlaat nie.
4. Hierdie vraestel is opgestel met programmeringsterme wat spesifiek is tot Delphi as programmeringstaal. Die Delphi-programmeringstaal moet gebruik word om die vrae te beantwoord.
5. Maak seker dat jy die vrae beantwoord volgens die spesifikasies wat in elke vraag gegee word. Punte sal volgens die voorgeskrewe vereistes toegeken word.
6. Beantwoord slegs wat in elke vraag gevra word. Byvoorbeeld, as die vraag nie datavalidering vra nie, sal geen punte vir datavalidering toegeken word nie.
7. Jou programme moet op só 'n manier gekodeer word dat dit met enige data sal werk en nie net met die voorbeelddata wat voorsien is of enige data-uittreksels wat in die vraestel verskyn nie.
8. Roetines, soos soek, sorteer en seleksie, moet vanuit eerste beginsels ontwikkel word. Jy mag NIE die ingeboude funksies van die Delphi-programmeringstaal vir enige van hierdie roetines gebruik NIE.
9. Alle datastrukture moet deur jou, die programmeerder, verklaar word, tensy die datastrukture verskaf word.
10. Jy moet jou werk gereeld stoor op die disket/CD/DVD/geheuestokkie wat aan jou gegee is of op die skyfspasie wat vir hierdie eksamensessie aan jou toegeken is.
11. Maak seker dat jou eksamennommer as kommentaar verskyn in elke program wat jy kodeer, asook op elke gebeurtenis wat aangedui word.
12. Indien dit vereis word, druk die programmeringskode van al die programme/klasse wat jy voltooi het. Jou eksamennommer moet op alle drukstukke voorkom. Jy sal ná die eksamensessie 'n halfuur tyd vir drukwerk gegee word.
13. Aan die einde van hierdie eksamensessie moet jy 'n disket/CD/DVD/geheuestokkie inlewer met al jou werk daarop gestoor OF jy moet seker maak dat al jou werk op die skyfspasie gestoor is wat vir hierdie eksamensessie aan jou toegeken is. Maak seker dat al die lêers gelees kan word.

14. Die lêers wat jy benodig om hierdie vraestel te voltooi, is aan jou gegee op 'n disket/CD/DVD/geheuestokkie of op die skyfspasie wat aan jou toegeken is. Die lêers word in die vorm van wagwoordbeskernde uitvoerbare lêers verskaf.

Doen die volgende:

- Dubbelklik op die volgende uitvoerbare lêer wat met 'n wagwoord beskerm is:  
**DataNov2023.exe**
- Klik op die 'Extract'-knoppie.
- Sleutel die volgende wagwoord in: **%Learn4Life@**

Nadat dit onttrek ('extracted') is, sal die volgende lys lêers in die lêergids ('folder') **DataNov2023** beskikbaar wees:

**Vraag 1/Question 1:**

Details.txt  
Question1\_P.dpr  
Question1\_P.dproj  
Question1\_P.res  
Question1\_U.dfm  
Question1\_U.pas

**Vraag 3/Question 3:**

Question3\_P.dpr  
Question3\_P.dproj  
Question3\_P.res  
Question3\_U.dfm  
Question3\_U.pas  
School\_U.pas

**Vraag 2/Question 2:**

ConnectDB\_U.pas  
Question2\_P.dpr  
Question2\_P.dproj  
Question2\_P.res  
Question2\_U.dfm  
Question2\_U.pas  
UniversityDB - Copy.mdb  
UniversityDB.mdb

**Vraag 4/Question 4:**

Question4\_P.dpr  
Question4\_P.dproj  
Question4\_P.res  
Question4\_U.dfm  
Question4\_U.pas

**AFDELING A****VRAAG 1: ALGEMENE PROGRAMMERINGSVAARDIGHEDE**

Doen die volgende:

- Maak die onvolledige program in die **Question 1**-lêergids oop.
- Sleutel jou eksamennummer as kommentaar in die eerste reël van die **Question1\_U.pas**-lêer in.
- Kompileer en voer die program uit. Die program het tans geen funksionaliteit nie.

Voorbeeld van die grafiese gebruikerskoppelvlak (GGK ('GUI')):

The screenshot shows a GUI window titled "General programming skills". It contains five distinct sections:

- 1.1**: A section with "Name:" and "Age:" labels, each followed by an input field. Below these is a button labeled "1.1 - Display name and age".
- 1.2**: A section with "Total number of learners:" label and an input field containing the value "49". Below is a button labeled "1.2 - Hockey teams".
- 1.3**: A section displaying the formula  $d = \sqrt{(x - y)^4}$ . Below the formula is a button labeled "1.3 - Calculate" and an input field labeled "d =".
- 1.4**: A section with a button labeled "1.4 - Marathon results" and a label "lblQ1\_4" below it.
- 1.5**: A section with a button labeled "1.5 - Average mark" and an empty input field below it.

- Voltooi die kode vir elke afdeling van VRAAG 1, soos wat beskryf is in VRAAG 1.1 tot VRAAG 1.5 wat volg.

**1.1 Knoppie [1.1 - Display name and age]**

Die gebruiker moet die volgende doen:

- Sleutel 'n naam in die redigeerblokkie ('edit box') **edtQ1\_1** in.
- Sleutel in/Selekteer die persoon se ouderdom in die spin-redigeerblokkie ('spin edit box') **spnQ1\_1**.

Skryf kode om die volgende te doen:

- Verkry ('Extract') die naam wat ingesleutel is uit die redigeerblokkie **edtQ1\_1** en stoor die naam in die veranderlike **sName** wat voorsien is.
- Verkry die ouderdom wat ingesleutel/geselekteer is uit die spin-redigeerblokkie **spnQ1\_1** en stoor die ouderdom in die veranderlike **iAge** wat voorsien is.
- Vertoon die naam en ouderdom, die een onder die ander, met gebruik van 'n afvoerdialoogblokkie ('output dialogue box').

Voorbeeld van toevoer:

Voorbeeld van afvoer:

(5)

## 1.2 Knoppie [1.2 - Hockey teams]

Leerders wat daarin belangstel om hokkie te speel word in spanne van 11 spelers verdeel. 'n Totaal van 11 spelers verteenwoordig 'n volle span in hokkie. Die oorblywende spelers wat nie 'n volledige span kon vorm nie, word op 'n reserwelys geplaas.

'n Konstante veranderlike wat as `PLAYERS = 11` verklaar is, is voorsien.

Skryf kode om die volgende te doen:

- Verkry die totale getal leerders uit die redigeerblokkie **edtQ1\_2**.
- Gebruik die totale getal leerders en die konstante `PLAYERS` om die volgende te bereken:
  - Getal hokkiespanne wat uit 11 spelers bestaan
  - Getal leerders op die reserwelys

(9)

**1.3 Knoppie [1.3 - Calculate]**

Die waarde van  $d$  moet bereken word deur die formule hieronder te gebruik:

$$d = \sqrt{(x - y)^4}$$

Kode is voorsien om waardes toe te ken aan die veranderlikes  $rX$  en  $rY$  wat die  $x$ - en  $y$ -waardes in die formule verteenwoordig.

Skryf kode om die volgende te doen:

- Gebruik die veranderlikes  $rX$  en  $rY$  wat voorsien is en geskikte wiskundige funksies om die waarde van  $d$  te bereken.
- Vertoon die waarde van  $d$  in die redigeerblokkie **edtQ1\_3**, tot DRIE desimale plekke afgerond.

Voorbeeld van afvoer vir die waardes  $rX = 12.46$  en  $rY = 8.54$  wat voorsien is:

The screenshot shows a window with the title '1.3'. Inside, the formula  $d = \sqrt{(x - y)^4}$  is displayed. Below the formula is a button labeled '1.3 - Calculate'. At the bottom, the result is shown as 'd = 15.366'.

(5)

**1.4 Knoppie [1.4 - Marathon results]**

Deelnemers wat 'n marathon voltooi en in een van die top 20-posisies klaarmaak, sal 'n goue, silwer- of bronsmedalje ontvang, gebaseer op die posisie waarin hulle klaargemaak het. Al die ander deelnemers wat ná die 20<sup>ste</sup> posisie klaarmaak, sal 'n deelname-sertifikaat ontvang.

Kode is vir die gebruiker voorsien met gebruik van 'n toevoerdialoogblokkie ('input dialogue box') om die posisie waarin die deelnemer klaargemaak het, in te sleutel. Die gebruikertoevoer is aan die veranderlike **iPosition** toegeken.

Skryf kode wat 'n gevalstelling ('case statement') gebruik om 'n geskikte boodskap in die etiket ('label') **lblQ1\_4**, wat op die inligting in die tabel hieronder gebaseer is, te vertoon.

Posisie klaargemaak	Toekenning
1	Goue medalje
2 en 3	Silwermedalje
4 tot 20	Bronsmedalje
Na 20	Deelname-sertifikaat

Voorbeeld van toevoer en afvoer indien 'n leerder die eerste plek behaal het:

The first screenshot shows a dialog box titled 'Marathon results' with a close button (X). It contains the text 'Enter the position the athlete achieved' and a text input field containing the number '1'. Below the input field are 'OK' and 'Cancel' buttons. The second screenshot shows a panel titled '1.4' with a button labeled '1.4 - Marathon results'. Below the button, it says 'You receive a gold medal.'

Voorbeeld van toevoer en afvoer indien 'n leerder die 20<sup>ste</sup> plek behaal het:

The first screenshot shows a dialog box titled 'Marathon results' with a close button (X). It contains the text 'Enter the position the athlete achieved' and a text input field containing the number '20'. Below the input field are 'OK' and 'Cancel' buttons. The second screenshot shows a panel titled '1.4' with a button labeled '1.4 - Marathon results'. Below the button, it says 'You receive a bronze medal.'

Voorbeeld van toevoer en afvoer indien 'n leerder die 21<sup>ste</sup> plek behaal het:

The first screenshot shows a dialog box titled 'Marathon results' with a close button (X). It contains the text 'Enter the position the athlete achieved' and a text input field containing the number '21'. Below the input field are 'OK' and 'Cancel' buttons. The second screenshot shows a panel titled '1.4' with a button labeled '1.4 - Marathon results'. Below the button, it says 'You receive a participation certificate.'

(6)

## 1.5 Knoppie [1.5 - Average mark]

'n Tekslêër met die naam '**Details.txt**' bevat die name en punte van leerders in die volgende formaat:

<Naam>#<Punt>

Voorbeeld van die eerste vyf teksreëls in die tekslêër:

```
Erinn Stansell#87
Michael Dinjes#90
Gabrielle Wadhams#23
Mirelda Berendsen#47
Elmore Skalls#32
```

Skryf kode om die volgende te doen:

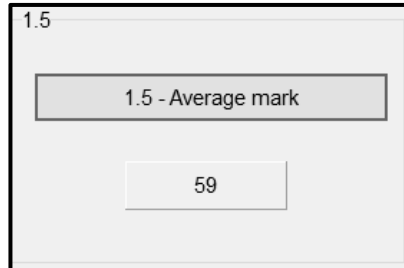
- Maak die tekslêër **Details.txt** oop, lees deur die teksreëls in die tekslêër en bepaal die gemiddelde punt van al die leerders.
- Vertoon die gemiddelde punt op die paneel **pnIQ1\_5**, afgerond tot die naaste heelgetal.

**LET WEL:** Jou kode moet korrek werk vir enige getal teksreëls in die lêer.



**WENK:** Gebruik die posisie van die huts-karakter (#) om die punt vir elke leerder te onttrek.

Voorbeeld van afvoer:



(15)

- Sleutel jou eksamennummer as kommentaar in die eerste reël van die programlêer in.
- Stoor jou program.
- Druk die kode indien dit vereis word.

**TOTAAL AFDELING A: 40**

**AFDELING B****VRAAG 2: DATABASISPROGRAMMERING**

Universiteite maak staat op doeltreffende administrasie en kommunikasie om die gladde verloop van hulle prosesse te fasiliteer.

'n Databasis met die naam **UniversityDB.mdb**, wat inligting bevat oor die verskillende dosente ('lecturers') en die kursusse wat hulle onderrig, is ontwikkel.

Die databasis bevat twee tabelle, **tblLecturers** en **tblCourses**.

**LET WEL:** Die bladsye met data aan die einde van die vraestel verskaf inligting oor die ontwerp en inhoud van die databasis.

Doen die volgende:

- Maak die onvolledige projeklêer met die naam **Question2\_P.dpr** in die **Question 2-lêergids** oop.
- Sleutel jou eksamennummer as kommentaar in die eerste reël van die **Question2\_U.pas**-eenheidlêer in.
- Kompileer en voer die program uit. Die program het tans geen funksionaliteit nie. Die inhoud van die tabelle word vertoon, soos wat hieronder getoon word oor die seleksie van oortjieblad ('tab sheet') **2.2 - Delphi code**.

Database programming

2.1 - SQL    2.2 - Delphi code

LecturerID	LecturerName	LecturerSurname	Gender	Multilingual
▶ DG022	Dean	Gillian	Male	False
FK681	Frances	Kobokoane	Female	True
MP014	Marie	du Plessis	Female	True
NM612	Ntswaki	Mokoena	Female	False

CourseID	CourseName	Duration	MaxStudents	OnlineOption	LecturerID
▶ ADVOFF	Spreadsheets and Databases	6	150	True	NM612
AIAPP	AI Application Development	8	50	False	TT663
AIFUN	AI Fundamentals	6	50	True	TT663
AJAX	AJAX Development	10	100	True	SC884
APPSTAT	Applied Statistics	8	50	False	TT663
BASPHY	Basic Python Programming	5	50	True	SC884
BIOCEL	Science of Materials	8	100	False	MP014

2.2.1

2.2.1 - Average duration of courses

2.2.2

2.2.2 - Register new lecturer

Restore database    Close

- Volg die instruksies hieronder om die kode vir elke afdeling, soos wat in VRAAG 2.1 en VRAAG 2.2 beskryf word, te voltooi.
- Gebruik SQL-stellings om VRAAG 2.1 te beantwoord en Delphi-kode om VRAAG 2.2 te beantwoord.

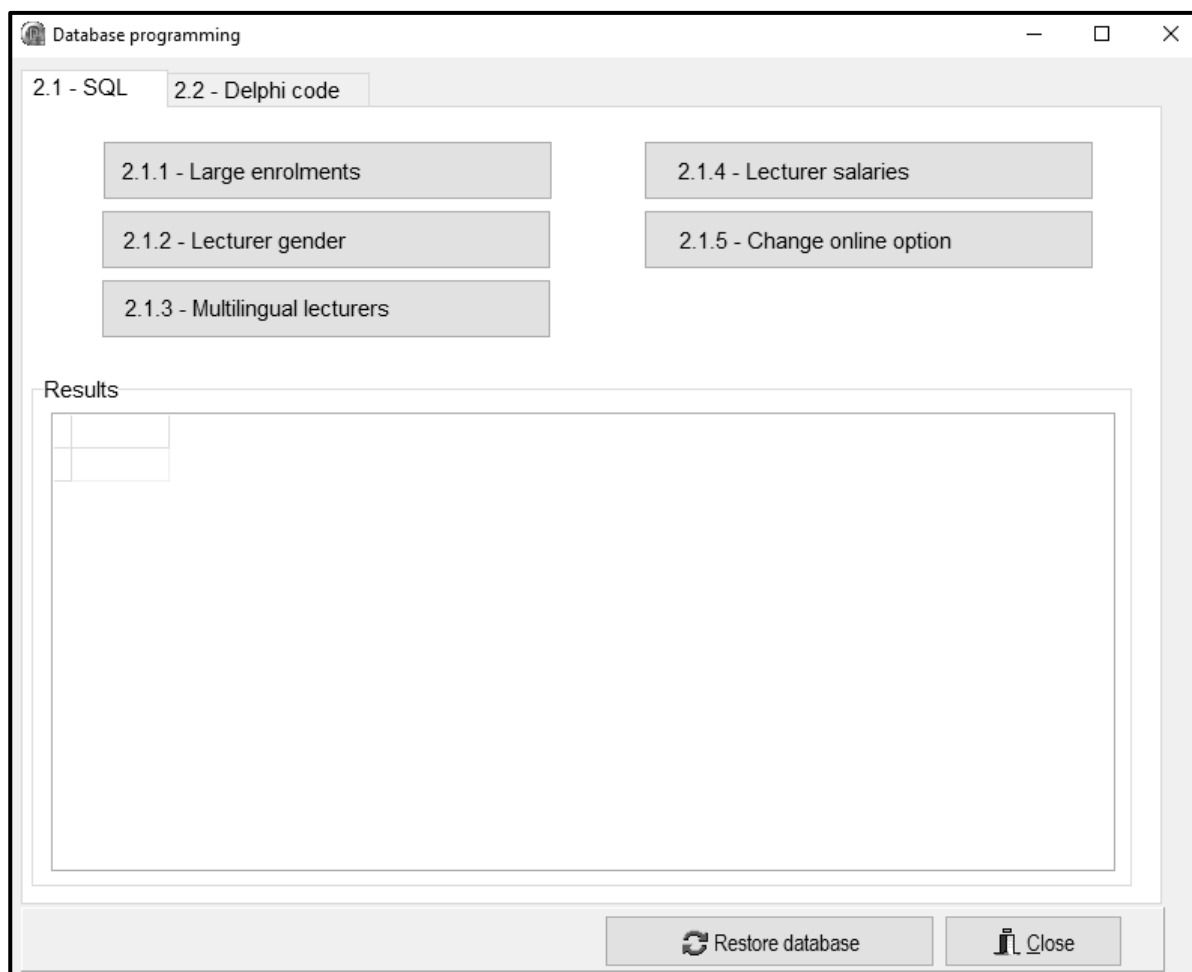
**LET WEL:**

- Die 'Restore database'-knoppie word voorsien om die data wat in die databasis voorkom, na die oorspronklike inhoud te herstel.
- Die inhoud van die databasis is met 'n wagwoord beskerm, m.a.w. jy sal NIE in staat wees om direkte toegang tot die inhoud van die databasis te verkry deur Microsoft Access te gebruik NIE.
- Kode word voorsien om die GGK('GUI')-komponente met die databasis te koppel. MOENIE enige van die kode wat voorsien word, verander NIE.
- TWEE veranderlikes word as publieke veranderlikes verklaar, soos in die tabel hieronder beskryf word.

Veranderlike	Datatype	Beskrywing
tblLecturers	TADOTable	Verwys na die tabel <b>tblLecturers</b>
tblCourses	TADOTable	Verwys na die tabel <b>tblCourses</b>

**2.1 Oortjieblad ('Tab sheet') [2.1 - SQL]**

Voorbeeld van grafiese gebruikerskoppelvlak (GGK) vir VRAAG 2.1:



**LET WEL:**

- Gebruik SLEGS SQL-stellings om VRAAG 2.1.1 tot VRAAG 2.1.5 te beantwoord.
- Kode om die SQL-stellings uit te voer en die resultate van die navrae te vertoon, is voorsien. Die SQL-stellings wat aan die veranderlikes **sSQL1**, **sSQL2**, **sSQL3**, **sSQL4** en **sSQL5** toegeken is, is onvolledig.

Voltooi die SQL-stellings om die take wat in VRAAG 2.1.1 tot VRAAG 2.1.5 hieronder beskryf word, uit te voer.

**2.1.1 Knoppie [2.1.1 - Large enrolments]**

Vertoon die besonderhede van al die kursusse in die **tblCourses**-tabel, wat 100 of meer studente kan akkommodeer.

Voorbeeld van afvoer van die eerste vyf rekords:

CourseID	CourseName	Duration	MaxStudents	OnlineOption	LecturerID
DATALG	Data Structures and Algorithms	5	100	False	MP014
OFFICE	Intro to Office Applications	5	150	True	NM612
ADVOFF	Spreadsheets and Databases	6	150	True	NM612
AJAX	AJAX Development	10	100	True	SC884
PYTPRO	Advanced Python Programming	10	100	True	ST046

(3)

**2.1.2 Knoppie [2.1.2 - Lecturer gender]**

Vertoon die **LecturerName**, **LecturerSurname** en die eerste letter van die geslag van al die dosente. Vertoon die geslag deur 'n kolomopskrif met die naam **Gender (M/F)** te gebruik.

Voorbeeld van afvoer van die eerste vyf rekords:

LecturerName	LecturerSurname	Gender (M/F)
Thabiso	Tau	M
William	Dibiase	M
Susan	Tokoane	F
Dean	Gillian	M
Steven	Conradie	M

(4)

**2.1.3 Knoppie [2.1.3 - Multilingual lecturers]**

Vertoon die **CourseID** en **CourseName** van al die kursusse wat 'n meertalige ('multilingual') dosent het. Die resultate moet alfabeties volgens die kursusnaam gesorteer wees.

Voorbeeld van afvoer van die eerste vyf rekords:

CourseID	CourseName
AJAX	AJAX Development
DELPHI	Basic Delphi Programming
BASPHY	Basic Python Programming
SOLID	Basics of Solid Works
DATALG	Data Structures and Algorithms

(6)

#### 2.1.4 Knoppie [2.1.4 - Lecturer salaries]

'n Dosent se salaris word bepaal deur die getal kursusse wat deur daardie dosent gefasiliteer word. 'n Bedrag van R10 000 word betaal vir elke kursus wat deur die dosent gefasiliteer word. Byvoorbeeld, as 'n dosent drie kursusse fasiliteer, sal die dosent 'n totale salaris van R30 000 ontvang.

Vertoon die **LecturerID** en die totale salaris in 'n nuwe kolom met die opskrif **Salary**, as geldeenheid ('currency') geformatteer.

Voorbeeld van afvoer van die eerste vyf rekords:

LecturerID	Salary
DG022	R20 000.00
FK681	R10 000.00
MP014	R20 000.00
NM612	R30 000.00
RW111	R30 000.00

(5)

#### 2.1.5 Knoppie [2.1.5 - Change online option]

Skryf kode om die **OnlineOption**-veld na 'false' te verander as die **CourseName**-veld die woord 'Programming' bevat.

Kode is voorsien om 'n boodskap te vertoon wat aandui dat die inhoud van die databasis verander het.

Voorbeeld van die eerste ses rekords van die **tblCourses**-tabel voordat die aanlyn opsie verander is:

CourseID	CourseName	Duration	MaxStudents	OnlineOption	LecturerID
DATALG	Data Structures and Algorithms	5	100	False	MP014
OFFICE	Intro to Office Applications	5	150	True	NM612
ADVOFF	Spreadsheets and Databases	6	150	True	NM612
AJAX	AJAX Development	10	100	True	SC884
PYTPRO	Advanced Python Programming	10	100	True	ST046
OSFEAT	Embedded Linux Development	8	150	False	RW111

Voorbeeld van die eerste ses rekords van die **tblCourses**-tabel nadat die aanlyn opsie vir al die programmeringskursusse na 'false' verander is:

CourseID	CourseName	Duration	MaxStudents	OnlineOption	LecturerID
DATALG	Data Structures and Algorithms	5	100	False	MP014
OFFICE	Intro to Office Applications	5	150	True	NM612
ADVOFF	Spreadsheets and Databases	6	150	True	NM612
AJAX	AJAX Development	10	100	True	SC884
PYTPRO	Advanced Python Programming	10	100	False	ST046
OSFEAT	Embedded Linux Development	8	150	False	RW111

(4)

## 2.2 Oortjieblad ('Tab sheet') [2.2 - Delphi code]

### LET WEL:

- Gebruik SLEGS Delphi-programmeringskode om VRAAG 2.2.1 en VRAAG 2.2.2 te beantwoord.
- GEEN punte sal vir SQL-stellings in VRAAG 2.2 toegeken word nie.

Voorbeeld van grafiese gebruikerskoppelvlak (GGK ('GUI')) vir VRAAG 2.2:

### 2.2.1 Knoppie [2.2.1 - Average duration of courses]

Die werkslading van al die dosente moet bepaal word sodat 'n regverdig aantal kursusse aan hulle toegewys kan word om te fasiliteer.

Gebruik die **redQ2\_2\_1**-komponent om die afvoer te vertoon.

Kode is voorsien om die **redQ2\_2\_1**-komponent leeg te maak.

Skryf kode om die volgende te doen:

- Vertoon die **LecturerID**, **LecturerName** en **LecturerSurname** as 'n opskrif in die volgende formaat:  
<LecturerID>: <LecturerName> <LecturerSurname>
- Vertoon 'n genommerde lys met kursusname wat deur elke dosent gefasiliteer word.
- Bereken en vertoon die gemiddelde duur van die kursusse wat deur elke dosent gefasiliteer word, tot TWEE desimale plekke geformatteer.

Voorbeeld van afvoer vir die eerste twee dosente:

DG022: Dean Gillian
1. Intro to Computer Literacy
2. Fundamentals of Physics
Average duration of courses: 7.50
FK681: Frances Kobokoane
1. Basics of Solid Works
Average duration of courses: 6.00

(14)

### 2.2.2 Knoppie [2.2.2 - Register new lecturer]

Wanneer 'n nuwe dosent aangestel word, moet hulle besonderhede in die databasis bygevoeg word.

Skryf kode om 'n nuwe rekord in die **tblLecturers**-tabel by te voeg deur die volgende besonderhede te gebruik:

- LecturerID - ZT032
- LecturerName - Zander
- LecturerSurname - Thomas
- Gender - Male
- Multilingual - True

Voorbeeld van rekords in die **tblLecturers**-tabel wat aandui dat die rekord suksesvol in die tabel bygevoeg is:

LecturerID	LecturerName	LecturerSurname	Gender	Multilingual
TJ225	Trevor	Jones	Male	False
TT663	Thabiso	Tau	Male	False
WD010	William	Dibiase	Male	True
ZT032	Zander	Thomas	Male	True

(4)

- Sleutel jou eksamennummer as kommentaar in die eerste reël van die programlêer in.
- Stoor jou program.
- Druk die kode indien dit vereis word.

**TOTAAL AFDELING B: 40**



**AFDELING C****VRAAG 3: OBJEK-GEORIËNTEERDE PROGRAMMERING**

Die plaaslike skole-distrikskantoor vereis 'n verifikasie van skole in die distrik en 'n verslag met die uitslae van die skole om die bedrag vir befondsing wat elke skool sal ontvang, te bepaal.

Doen die volgende:

- Maak die onvolledige program in die **Question 3**-lêergids oop.
- Maak die onvolledige objekklas **School\_U.pas** oop.
- Sleutel jou eksamennummer as kommentaar in die eerste reël van beide die **Question3\_U.pas**-lêer en die **School\_U.pas**-lêer in.
- Kompileer en voer die program uit. Die program het tans beperkte funksionaliteit.

Voorbeeld van die grafiese gebruikerskoppelvlak (GGK):

The screenshot shows a window titled 'Object-orientated programming' with a subtitle 'School rating and funding'. The interface is divided into three main sections:

- 3.2.1**: Contains input fields for 'School name' (filled with 'Alan Turing High School'), 'Total number of learners enrolled' (filled with '1250'), and a 'Public school' checkbox (checked). Below these is a button labeled '3.2.1 – Instantiate object'.
- 3.2.2**: Contains a 'Number of learners who passed' spinner (filled with '1183') and a button labeled '3.2.2 – Rating'.
- 3.2.3**: Contains a button labeled '3.2.3 – Funding'.

At the bottom right, there is a small image of a stack of books.

- Voltooi die kode soos gespesifiseer in VRAAG 3.1 en VRAAG 3.2 wat volg.

- 3.1 Die onvoltooide objekklas (**TSchool**) wat voorsien is, bevat die verklaring van vier attribute wat 'n **School**-objek beskryf.

Die attribute vir 'n **School**-objek is soos volg verklaar:

Attribuut	Datatype	Beskrywing
fSchoolName	String	Die naam van die skool
fTotalLearners	Integer	Die totale getal leerders wat by die skool ingeskryf is
fPublicSchool	Boolean	'True' as dit 'n openbare skool is, anders 'false'
fRating	Char	'n Gradering ( <b>A</b> , <b>B</b> , <b>C</b> of <b>Z</b> ) wat aan elke skool op grond van die slaagsyferpersentasie van die skool toegeken word:  A – 80% of hoër B – Van 60% tot 79% C – Laer as 60% Z – Gradering nie toegeken nie

'n Onvolledige **konstruktor**-metode is voorsien.

**LET WEL:** Jy mag NIE enige addisionele attribute of gebruikergedefinieerde metodes byvoeg NIE, tensy jy uitdruklik in een van die vrae aangesê word om dit te doen.

Voltooi die kode in die objekklas soos wat in VRAAG 3.1.1 tot VRAAG 3.1.5 hieronder beskryf word.

- 3.1.1 **Constructor Create** is van drie parameters voorsien.

Skryf kode om die konstruktormetode soos volg te voltooi:

- Ken die waardes in die parameterlys aan die ooreenstemmende attribute, **fSchoolName**, **fTotalLearners** en **fPublicSchool**, toe.
- Ken 'n verstekgradering van 'Z' aan die **fRating**-attribuut toe. (3)

- 3.1.2 Skryf 'n toegangsmetode ('accessor method') met die naam **getPublicSchool** vir die **fPublicSchool**-attribuut. (2)

- 3.1.3 Die gradering van die skool sal elke jaar opgedateer word op grond van die slaagsyferpersentasie van die skool. Die slaagsyferpersentasie word bereken deur die totale getal leerders wat deurgekom het en die totale getal leerders in die skool te gebruik.

Die inligting in die tabel hieronder word gebruik om die skool se gradering te bepaal:

Gradering	Slaagsyferpersentasie
A	80% of hoër
B	Van 60% tot 79%
C	Laer as 60%

Skryf kode vir 'n metode met die naam **updateRating** om die volgende te doen:

- Ontvang die totale getal leerders wat geslaag het as 'n parameterwaarde.
- Gebruik die parameterwaarde en die **fTotalLearners**-attribuut om die skool se slaagsyferpersentasie te bereken.
- Gebruik die tabel wat voorsien is om die waarde van die **fRating**-attribuut te bepaal en te stel.

(8)

3.1.4 'n Bedrag van R145,50 is toegeken per leerder wat by die skool ingeskryf is.

Skryf kode vir 'n metode met die naam **calcFunding** om die totale bedrag wat die skool vir befondsing sal ontvang, te bereken en terug te stuur.

Die befondsing word bereken deur die volgende formule te gebruik:

$$\text{befondsing} = \text{leerders ingeskryf} \times 145.50$$

(4)

3.1.5 Skryf kode vir 'n **toString**-metode om 'n string terug te stuur wat die objek beskryf. Die Boolese attribuut **fPublicSchool** moet gebruik word om te bepaal of die frase 'Public school' of 'Private school' by die string gevoeg moet word.

Die formaat van die string wat teruggestuur moet word, word hieronder getoon.

```
<fSchoolName>
-----
Total number of learners: <fTotalLearners >
Rating: <fRating>
Public school/Private school
```

Voorbeeld:

```
Alan Turing High School
-----
Total number of learners: 1250
Rating: Z
Public school
```

(7)

3.2 'n Onvolledige program is in die **Question 3**-lêergids voorsien. Die program bevat kode vir die objekklas om toeganklik te wees en verklaar 'n objekveranderlike met die naam **objSchool**.

Skryf kode om die take uit te voer wat beskryf word in VRAAG 3.2.1 tot VRAAG 3.2.3 wat volg.

### 3.2.1 Knoppie [3.2.1 – Instantiate object]

Die gebruiker moet die skool se naam in die redigeerblokkie ('edit box') **edtQ3\_2\_1** insleutel, die totale getal leerders in die spin-redigeerblokkie **spnQ3\_2\_1** selekteer en die kontroleblokkie ('check box') **chbQ3\_2\_1** merk indien die skool 'n openbare skool is.

Skryf kode om die volgende te doen:

- Verkry die skool se naam uit die redigeerblokkie **edtQ3\_2\_1**, die totale getal leerders in die spin-redigeerblokkie **spnQ3\_2\_1** en bepaal of die kontroleblokkie **chbQ3\_2\_1** gemerk is of nie.
- Gebruik die inligting wat verkry is om 'n nuwe **School**-objek te instansieer.
- Gebruik die **toString**-metode om die inligting van die **School**-objek in die 'rich edit' **redQ3** te vertoon.

Voorbeeld van toevoer en afvoer vir 'n openbare skool:

3.2.1

School name:

Total number of learners enrolled:

Public school: ☒

3.2.1 – Instantiate object

```
Alan Turing High School
-----
Total number of learners: 1250
Rating: Z
Public school
```

Voorbeeld van toevoer en afvoer vir 'n privaat skool:

3.2.1

School name:

Total number of learners enrolled:

Public school: ☐

3.2.1 – Instantiate object

```
Steve Jobs Academy
-----
Total number of learners: 820
Rating: Z
Private school
```

### 3.2.2 Knoppie [3.2.2 – Rating]

Die gradering van 'n skool word deur die slaagsyferpersentasie van die skool bepaal.

Die spin-redigeerblokkie **spnQ3\_2\_2** moet gebruik word om die totale getal leerders wat geslaag het, in te sleutel.

Skryf kode om die volgende te doen:

- Roep die **updateRating**-metode deur die waarde wat uit die spin-redigeerblokkie **spnQ3\_2\_2** verkry is, as 'n argument te gebruik.
- Roep die **toString**-metode om die opgedateerde inligting van die **School**-objek in die rich edit **redQ3** te vertoon.

Voorbeeld van afvoer as die totale getal leerders 1 250 is en die totale getal leerders wat geslaag het, 1 183 is:

```

Alan Turing High School
-----
Total number of learners: 1250
Rating: A
Public school

```

Voorbeeld van afvoer as die totale getal leerders 1 250 is en die totale getal leerders wat geslaag het, 999 is:

```

Alan Turing High School
-----
Total number of learners: 1250
Rating: B
Public school

```

Voorbeeld van afvoer as die totale getal leerders 1 250 is en die totale getal leerders wat geslaag het, 500 is:

```

Alan Turing High School
-----
Total number of learners: 1250
Rating: C
Public school

```

(4)

### 3.2.3 Knoppie [3.2.3 – Funding]

Befondsing sal slegs vir openbare skole beskikbaar wees. Gebruik die 'rich edit' **redQ3** om die afvoer te vertoon.

Skryf kode om die volgende te doen:

Gebruik die relevante metode om te toets of die skool 'n openbare skool is.

- As die skool 'n openbare skool is, roep die **calcFunding**-metode om die befondsingsbedrag wat die skool sal ontvang, te vertoon, as geldeenheid ('currency') geformateer, met 'n boodskap soos wat op die volgende bladsy aangedui word.
- As die skool nie 'n openbare skool is nie, vertoon 'n geskikte boodskap wat aandui dat geen fondse beskikbaar is nie.

Voorbeeld van afvoer as die skool 'n openbare skool is en 'n totale getal leerders van 1 250 het:

Public school will receive R181 875.00

Voorbeeld van afvoer as die skool NIE 'n openbare skool is NIE:

No funding available

(5)

- Sleutel jou eksamennummer as kommentaar in die eerste reël van die objekklas en die vormklas in.
- Stoor jou program.
- Druk die kode in die objekklas en die vormklas indien dit vereis word.

**TOTAAL AFDELING C: 40**

**AFDELING D****VRAAG 4: PROBLEEMOPLOSSINGPROGRAMMERING**

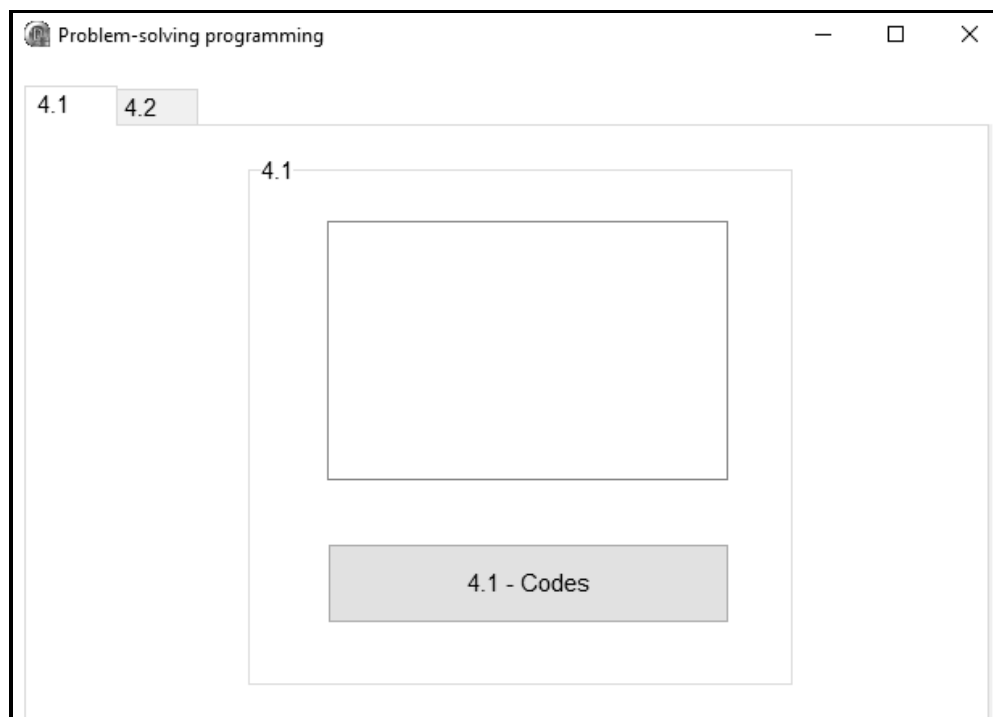
Doen die volgende:

- Maak die onvolledige program in die **Question 4**-lêergids oop.
- Sleutel jou eksamennummer as kommentaar in die eerste reël van die **Question4\_U.pas**-lêer in.
- Kompileer en voer die program uit. Die program het tans geen funksionaliteit nie.
- Twee oortjieblaaie ('tab sheets') met die name **tshQ4\_1** en **tshQ4\_2** is op die grafiese gebruikerskoppelvlak (GGK/'GUI') voorsien.

Voltooi die kode vir elke afdeling van VRAAG 4, soos in VRAAG 4.1 en VRAAG 4.2 hieronder beskryf word.

**4.1 Oortjieblad ('Tab sheet') [4.1]**

Voorbeeld van die grafiese gebruikerskoppelvlak (GGK) vir oortjieblad ('tab sheet') 4.1:



Jy is voorsien van 'n skikking met die naam **arrCodes** wat vyf kodes bevat. Elke kode bevat letters, syfers en spesiale karakters.

```
arrCodes: array [1 .. 5] of String =
```

```
( 'An7J*Q#D&N', 'pL78K#$.%BV', '89@FGH0&Y56#$Q', 'Bn4m321&*#T',  
  'P2QwER%$#a' );
```

'n Spesiale karakter verwys na 'n karakter wat nie 'n letter of 'n syfer is nie.

**Knoppie [4.1 - Codes]**

Skryf kode om die volgende te doen:

Verwyder al die spesiale karakters uit elke kode in die skikking om 'n nuwe kode te skep. Tel hoeveel spesiale karakters uit elke kode verwyder is.

Voeg die nuwe kode en die getal spesiale karakters wat daaruit verwyder is, by die lysblokkie ('list box') **lstQ4\_1** in die volgende formaat:

<Nuwe kode>(getal spesiale karakters wat verwyder is)

**LET WEL:** Jou kode moet vir enige stel data in die skikking werk.

Voorbeeld van afvoer vir die kodes wat tans in die skikking is:



(12)

**4.2 Oortjieblad ('Tab sheet') [4.2]**

'n Skoolrooster het vyf dae en sewe periodes per dag.

Jy is van die volgende verklarings voorsien:

```
arrDays: array [1 .. 5] of String =
    ('Mon.', 'Tue.', 'Wed.', 'Thu.', 'Fri.');
```

```
arrTimeTable: array [1 .. 5, 1 .. 7] of String;
```

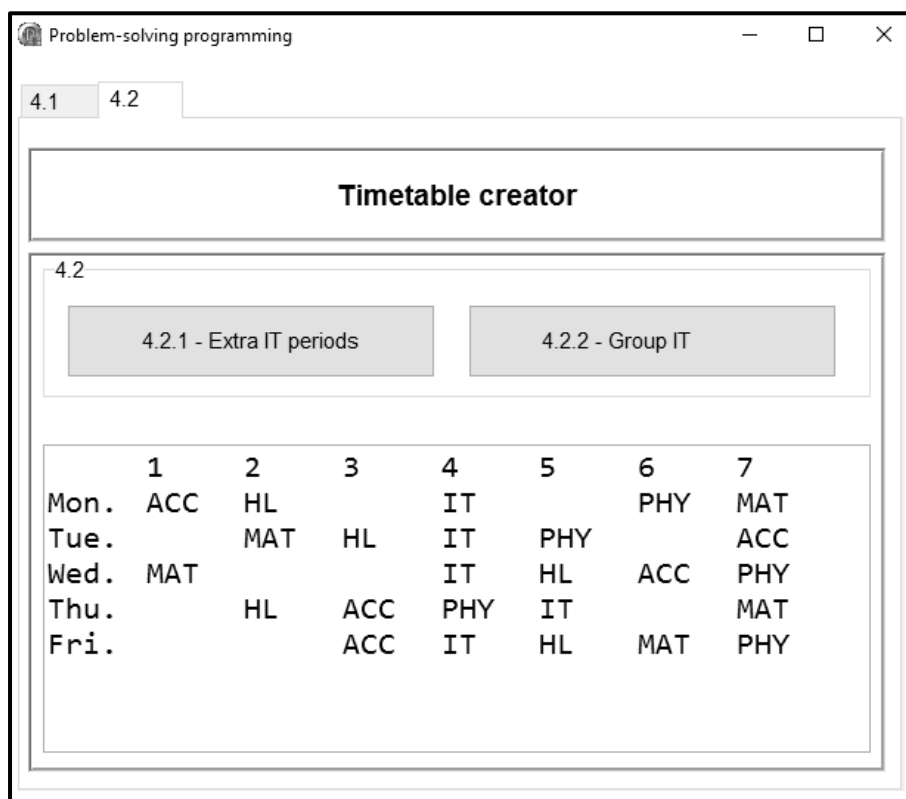
```
arrSubjectCodes: array [1 .. 5] of String =
    ('IT', 'HL', 'ACC', 'PHY', 'MAT');
```

**LET WEL:** Kode is voorsien om die volgende te doen:

- Vul die **arrTimeTable**-skikking deur die vyf vakkodes IT, HL, ACC, PHY en MAT ewekansig in die skikking te plaas, een keer per dag vir die vyf dae. Daar sal elke dag twee vry periodes (leë ruimtes) wees.
- Vertoon die sewe periodes per dag vir elk van die vyf dae op die rooster (Maandag tot Vrydag).



Voorbeeld van die grafiese gebruikerskoppelvlak (GGK) vir oortjieblad ('tab sheet') 4.2:



#### 4.2.1 Knoppie [4.2.1 - Extra IT periods]

Die skoolhoof het besluit om vier ekstra periodes, een keer per dag (Maandag tot Vrydag), vir die 'IT'-vakkode op die rooster by te voeg.

Die ekstra IT-periodes moet van Maandag tot Donderdag in die **arrTimeTable**-skikking in die **eerste beskikbare periode** geplaas word deur die kode 'IT' te gebruik.

Voorbeeld van afvoer nadat die ekstra IT-periodes in die eerste beskikbare periodes van Maandag tot Donderdag geplaas is:

	1	2	3	4	5	6	7
Mon.	ACC	HL	IT	IT		PHY	MAT
Tue.	IT	MAT	HL	IT	PHY		ACC
Wed.	MAT	IT		IT	HL	ACC	PHY
Thu.	IT	HL	ACC	PHY	IT		MAT
Fri.			ACC	IT	HL	MAT	PHY

**LET WEL:** Daar sal by verstek ses vry periodes op die rooster beskikbaar wees nadat al die vakkodes geplaas is, die ekstra IT-periodes ingesluit.

As gevolg van die ewekansige plasing van vakkodes mag jou afvoer van die voorbeeld hierbo verskil.

(6)

**4.2.2 Knoppie [4.2.2 - Group IT]**

Die IT-onderwyser het versoek dat beide IT-periodes van Maandag tot Donderdag, opeenvolgend (die een na die ander een) geplaas moet word.

Skryf kode om die volgende te doen:

Herrangskik die periodes vir elke dag om die twee IT-periodes langs mekaar te plaas. Die eerste IT-periode vir die dag moet in sy plek bly, terwyl die tweede IT-periode met 'n ander periode omgeruil moet word om langs die eerste IT-periode geplaas te kan word.

Voorbeeld van afvoer nadat die IT-periodes saamgegroepeer is:

	1	2	3	4	5	6	7
Mon.	ACC	HL	IT	IT		PHY	MAT
Tue.	IT	IT	HL	MAT	PHY		ACC
Wed.	MAT	IT	IT		HL	ACC	PHY
Thu.	IT	IT	ACC	PHY	HL		MAT
Fri.			ACC	IT	HL	MAT	PHY

(12)

- Sleutel jou eksamennummer as kommentaar in die eerste reël van die programlêer in.
- Stoor jou program.
- Druk die kode indien dit vereis word.

**TOTAAL AFDELING D: 30**  
**GROOTTOTAAL: 150**

**INLIGTINGSTEGNOLOGIE V1****DATABASIS-INLIGTING VIR VRAAG 2:**

Die ontwerp van die databasistabelle vir die databasis **UniversityDB** is soos volg:

Tabel: **tblLecturers**

Hierdie tabel bevat die besonderhede van die dosente.

Veldnaam	Datatype	Beskrywing
LecturerID	Text (5)	'n Unieke ID wat gebruik word om 'n dosent te identifiseer
LecturerName	Text (25)	Die naam van die dosent
LecturerSurname	Text (25)	Die van van die dosent
Gender	Text (6)	Die geslag van die dosent
Multilingual	Boolean	'n Veld wat aandui of 'n dosent 'n kursus in meer as een taal kan aanbied

Voorbeeld van die rekords van die **tblLecturers**-tabel:

LecturerID ▾	LecturerName ▾	LecturerSurname ▾	Gender ▾	Multilingual ▾
DG022	Dean	Gillian	Male	False
FK681	Frances	Kobokoane	Female	True
MP014	Marie	du Plessis	Female	True
NM612	Ntswaki	Mokoena	Female	False
RW111	Richard	Wright	Male	True
SC884	Steven	Conradie	Male	True
ST046	Susan	Tokoane	Female	False
TJ225	Trevor	Jones	Male	False
TT663	Thabiso	Tau	Male	False
WD010	William	Dibiase	Male	True

Tabel: **tblCourses**

Hierdie tabel bevat inligting oor die kursusse wat by die universiteit aangebied word.

Veldnaam	Datatype	Beskrywing
CourseID	Text (10)	'n Unieke ID wat gebruik word om 'n kursus te identifiseer
CourseName	Text (35)	Die naam van die kursus
Duration	Number	Die duur van die kursus (in weke)
MaxStudents	Number	Die maksimum getal studente wat in die kursus toegelaat word
OnlineOption	Boolean	'n Veld wat aandui of 'n aanlyn opsie vir studente beskikbaar is
LecturerID	Text (5)	Die ID van die dosent wat die kursus aanbied

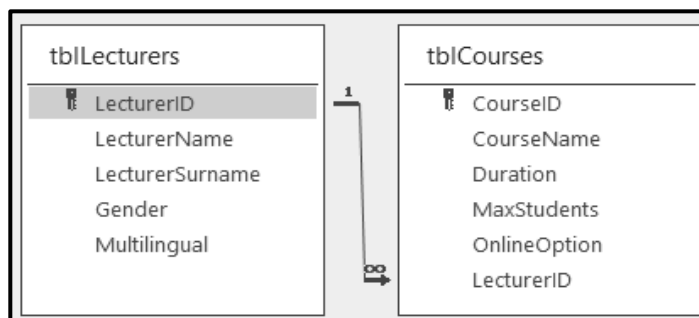
Voorbeeld van die eerste tien rekords van die **tblCourses**-tabel:

CourseID	CourseName	Duration	MaxStudents	OnlineOption	LecturerID
ADVOFF	Spreadsheets and Databases	6	150	True	NM612
AIAPP	AI Application Development	8	50	False	TT663
AIFUN	AI Fundamentals	6	50	True	TT663
AJAX	AJAX Development	10	100	True	SC884
APPSTAT	Applied Statistics	8	50	False	TT663
BASPHY	Basic Python Programming	5	50	True	SC884
BIOCEL	Science of Materials	8	100	False	MP014
COMLIT	Intro to Computer Literacy	5	150	True	DG022
DATALG	Data Structures and Algorithms	5	100	False	MP014
DATANL	Study of Data Analytics	5	75	False	TJ225

### LET WEL:

- Konneksiekode is voorsien.
- Die databasis word met 'n wagwoord beskerm, dus sal jy nie direkte toegang tot die databasis kan verkry nie.

Die volgende een-tot-baie-verwantskap met referensiële integriteit ('referential integrity') bestaan tussen die twee tabelle in die databasis:



## **BEPLANNINGSBLADSY 1**

## **BEPLANNINGSBLADSY 2**