



basic education

Department:
Basic Education
REPUBLIC OF SOUTH AFRICA

SENIORSERTIFIKAAT-EKSAMEN/ NASIONALE SENIORSERTIFIKAAT-EKSAMEN

INLIGTINGSTEGNOLOGIE V1

2022

PUNTE: 150

TYD: 3 uur

Hierdie vraestel bestaan uit 24 bladsye en 2 bladsye met data.

INSTRUKSIES EN INLIGTING

1. Hierdie vraestel is in VIER afdelings ingedeel. Kandidate moet AL die vrae in AL VIER afdelings beantwoord.
2. Die duur van hierdie eksamen is drie uur. As gevolg van die aard van hierdie eksamen is dit belangrik om daarop te let dat jy nie toegelaat sal word om die eksamenlokaal voor die einde van die eksamensessie te verlaat nie.
3. Hierdie vraestel is opgestel met programmeringsterme wat kenmerkend van die Delphi-programmeringstaal is. Die Delphi-programmeringstaal moet gebruik word om die vrae te beantwoord.
4. Maak seker dat jy die vrae beantwoord volgens die spesifikasies wat in elke vraag gegee word. Punte sal volgens die vasgestelde vereistes toegeken word.
5. Beantwoord slegs wat in elke vraag gevra word. Byvoorbeeld, indien die vraag nie vir datavalidering vra nie, sal geen punte vir datavalidering toegeken word nie.
6. Jou programme moet op só 'n manier gekodeer word dat dit met enige data sal werk en nie net met die voorbeelddata wat verskaf is of enige data-uittreksels wat in die vraestel verskyn nie.
7. Roetines, soos soek, sorteer en seleksie, moet vanuit eerste beginsels ontwikkel word. Jy mag NIE die ingeboude funksies van Delphi vir enige van hierdie roetines gebruik NIE.
8. Alle datastrukture moet deur jou, die programmeerder, verklaar word, tensy die datastrukture verskaf word.
9. Jy moet jou werk gereeld stoor op die disket/CD/DVD/geheuestokkie wat aan jou gegee is, of op die skyfspasie wat vir hierdie eksamensessie aan jou toegeken is.
10. Maak seker dat jou eksamennommer as kommentaar verskyn in elke program wat jy kodeer, asook op elke gebeurtenis wat aangedui word.
11. Indien dit vereis word, druk die programmeringskode van al die programme/klasse wat jy voltooi het. Jou eksamennommer moet op alle drukstukke voorkom. Jy sal ná die eksamensessie 'n halfuur tyd vir drukwerk gegee word.
12. Aan die einde van hierdie eksamensessie moet jy 'n disket/CD/DVD/geheuestokkie inlewer met al jou werk daarop gestoor OF jy moet seker maak dat al jou werk op die skyfspasie gestoor is wat vir hierdie eksamensessie aan jou toegeken is. Maak seker dat al die lêers gelees kan word.

13. Die lêers wat jy benodig om hierdie vraestel te voltooi, is aan jou gegee op 'n disket/CD/DVD/geheuestokkie of op die skyfspasie wat aan jou toegeken is. Die lêers word in die vorm van wagwoordbeskermdede uitvoerbare lêers verskaf.

Doen die volgende:

- Dubbelklik op die volgende uitvoerbare lêer wat met 'n wagwoord beskerm is: **DataAFRJunie2022.exe**
- Klik op die 'Extract'-knoppie.
- Sleutel die volgende wagwoord in: **del\$Jun@2022**

Nadat dit onttrek ('extracted') is, sal die volgende lys lêers in die lêergids ('folder') **DataAFRJunie2022** beskikbaar wees:

Vraag 1:

Vraag1_P.dpr
Vraag1_P.dproj
Vraag1_P.res
Vraag1_U.dfm
Vraag1_U.pas

Vraag 2:

ChikoroBestuurSkool.mdb
ChikoroBestuurSkool - Copy.mdb
ConnectDB_U.pas
Vraag2_P.dpr
Vraag2_P.dproj
Vraag2_P.res
Vraag2_U.dfm
Vraag2_U.pas

Vraag 3:

Aflewering_U.pas
DataV3.txt
Vraag3_P.dpr
Vraag3_P.dproj
Vraag3_P.res
Vraag3_U.dfm
Vraag3_U.pas

Vraag 4:

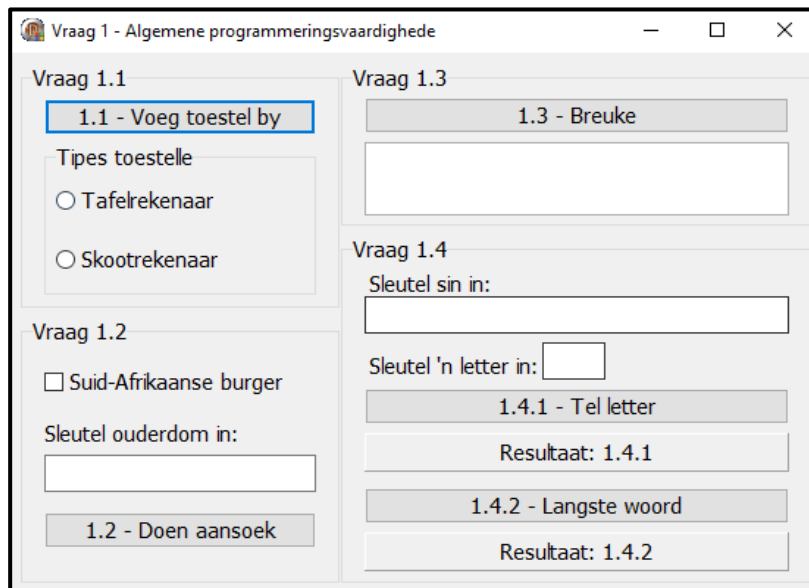
Vraag4_P.dpr
Vraag4_P.dproj
Vraag4_P.res
Vraag4_U.dfm
Vraag4_U.pas

AFDELING A**VRAAG 1: ALGEMENE PROGRAMMERINGSVAARDIGHEDE**

Doen die volgende:

- Maak die onvolledige program in die **Vraag 1**-lêergids oop.
- Sleutel jou eksamennommer as kommentaar in die eerste reël van die **Vraag1_U.pas**-lêer in.
- Kompileer en voer die program uit. Die program het tans geen funksionaliteit nie.

Voorbeeld van die grafiese gebruikerskoppelvlak (GGK ('GUI')):



- Voltooi die kode vir elke afdeling van VRAAG 1, soos in VRAAG 1.1 tot VRAAG 1.4 wat volg, beskryf is.

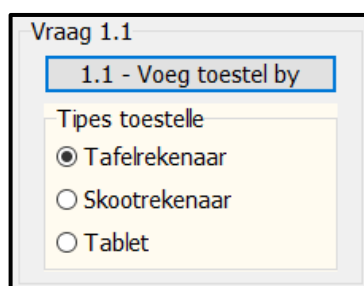
1.1 Knoppie [1.1 – Voeg toestel by]

Die radiogroep **rgpV1_1** bevat tans die items 'Desktop' en 'Laptop'.

Skryf kode om die volgende te doen:

- Voeg die item 'Tablet' by die radiogroep **rgpV1_1**.
- Stel die kleur van die radiogroep op roomkleurig ('Cream').
- Vertoon die eerste item 'Desktop' as geselekteer.

Voorbeeld van afvoer:



(3)

1.2 Knoppie [1.2 – Doen aansoek]

Suid-Afrikaanse burgers van 16 jaar en ouer kan vir 'n Suid-Afrikaanse ID-kaart aansoek doen.

Die gebruiker moet die kontroleblokkie Suid-Afrikaanse burger afmerk as die persoon 'n Suid-Afrikaanse burger is en die ouderdom van die persoon in die redigeerblokkie ('edit box') **edtV1_2** insleutel.

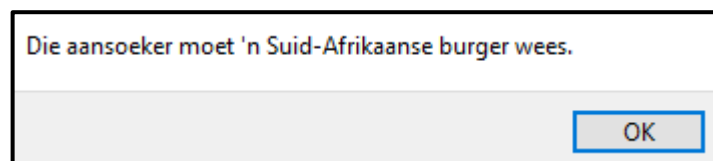
Die volgende kode is voorsien:

```
const
    HUIDIGE_JAAR = 2022;
var
    iOud : integer;
```

Skryf kode om die volgende te doen:

- 1.2.1 Verkry en stoor die ouderdom wat in die redigeerblokkie **edtV1_2** ingesleutel is in die veranderlike **iOud** wat voorsien is. (2)
- 1.2.2 Toets of die kontroleblokkie gemerk is. Indien nie, gebruik die ShowMessage-dialoogblokkie om die boodskap 'Die aansoeker moet 'n Suid-Afrikaanse burger wees.' te vertoon. (2)
- 1.2.3 Toets of die ouderdom wat ingesleutel is, aan die kriteria van 16 jaar of ouer voldoen. Indien nie, doen die volgende: (5)
- Gebruik die konstante veranderlike HUIDIGE_JAAR en doen 'n berekening om te bepaal in watter jaar die aansoeker vir 'n ID-kaart aansoek kan doen.
 - Gebruik die ShowMessage-dialoogblokkie om 'n boodskap wat uit die volgende teksreëls bestaan, te vertoon:
Die eerste teksreël: 'Die aansoeker is te jonk.'
Die tweede teksreël: 'Kan aansoek doen in die jaar' <jaarOmAansoekTeDoen>
- 1.2.4 As daar aan beide kriteria voldoen word, verander die teks van die knoppie **btnV1_2** na 'SUKSESVOL'. (2)

Voorbeeld van afvoer as die kontroleblokkie vir Suid-Afrikaanse burger nie gemerk is nie en die waarde van 17 ingesleutel is:



Voorbeeld van afvoer as die kontroleblokkie vir Suid-Afrikaanse burger gemerk is en die waarde van 13 ingesleutel is:

Voorbeeld van afvoer as die kontroleblokkie vir Suid-Afrikaanse burger gemerk is en die waarde van 16 ingesleutel is:

1.3 Knoppie [1.3 – Breuke]

'n Opeenvolgende aantal terme wat uit breuke opgemaak is, moet bymekaargetel word totdat die som van die terme net-net die waarde van 4 oorskry.

Die formaat van die opeenvolgende terme is soos volg:

$$\frac{1}{1} + \frac{1}{2} + \frac{1}{3} + \frac{1}{4} + \frac{1}{5} + \dots + n$$

Die eerste term in die ry moet:

- 'n Noemer van 1 hê (die boonste deel van die breuk)
- 'n Deler van 1 hê (die onderste deel van die breuk)

Die patroon word voortgesit deur die deler met die waarde van 1 te vermeerder.

Skryf kode wat 'n **voorwaardelike lus** gebruik om die volgende te doen:

- Tel die terme in die ry bymekaar totdat die waarde van 4 net-net oorskry word.
- Vertoon die som van die terme in die **redV1_3**-afvoerarea, tot vier desimale plekke geformateer.
- Vertoon die aantal terme in die ry in die **redV1_3**-afvoerarea.

Voorbeeld van afvoer:

(10)

- 1.4 Die gebruiker moet 'n sin in die redigeerblokkie **edtV1_4** wat voorsien is, insleutel. Skryf kode om die take wat in VRAAG 1.4.1 en VRAAG 1.4.2 beskryf is, te doen.

Kode om die sin wat in die redigeerblokkie **edtV1_4** ingesleutel is, te verkry, is in elke knoppie voorsien.

1.4.1 Knoppie [1.4.1 – Tel letter]

Die gebruiker moet 'n letter in die redigeerblokkie **edtV1_4_1** insleutel.

Skryf kode om die volgende te doen:

- Onttrek die letter, wat ingesleutel is, uit die redigeerblokkie **edtV1_4_1**.
- Tel die hoeveelheid keer wat die letter in die sin wat in die redigeerblokkie **edtV1_4** ingesleutel is, voorkom, ongeag of die letter wat ingesleutel is, 'n klein of hoofletter is.
- Vertoon die resultaat op die paneel **pnIV1_4_1**, soos wat in die voorbeeld van afvoer hieronder getoon word.

Voorbeeld van afvoer as die sin 'Ek is baie goed in IT' is en die letter 'i' ingesleutel is:

Voorbeeld van afvoer as die sin 'Ek is baie goed in programmering' is en die letter 'a' ingesleutel is:

(8)

1.4.2 Knoppie [1.4.2 – Langste woord]

Skryf kode om die volgende te doen:

- Bepaal die lengte van die langste woord wat voorkom in die sin wat in die die redigeerblokkie **edtV1_4** ingesleutel is.
- Vertoon die lengte van die langste woord op die paneel **pnIV1_4_2**, soos wat in die voorbeeld wat volg, getoon word.

Voorbeeld van afvoer as die sin 'Ek is baie goed in IT' ingesleutel is:

Vraag 1.4

Sleutel sin in:
Ek is baie goed in IT

Sleutel 'n letter in: i

1.4.1 Tel letter

Getal: 4

1.4.2 Langste woord

Lengte van langste woord: 4

Voorbeeld van afvoer as die sin 'Ek is baie goed in programmering' ingesleutel is:

Vraag 1.4

Sleutel sin in:
Ek is baie goed in programmering

Sleutel 'n letter in: a

1.4.1 Tel letter

Getal: 2

1.4.2 Langste woord

Lengte van langste woord: 13

(8)

- Sleutel jou eksamennommer as kommentaar in die eerste reël van die programlêer in.
- Stoor jou program.
- Druk die kode indien dit vereis word.

TOTAAL AFDELING A: 40

AFDELING B**VRAAG 2: SQL EN DATABASISPROGRAMMERING**

Chikoro-bestuurskool gebruik 'n databasis om die besprekings van leerlingbestuurders te bestuur.

Die bladsye met data aan die einde van die vraestel voorsien inligting oor die ontwerp van die databasis en die inhoud van die tabelle.

Doen die volgende:

- Maak die onvolledige projeklêer met die naam **Vraag2_P.dpr** in die **Vraag 2-** lêergids oop.
- Sleutel jou eksamennummer as kommentaar in die eerste reël van die **Vraag2_U.pas**-eenheidlêer in.
- Kompileer en voer die program uit. Die program het tans geen funksionaliteit nie. Die inhoud van die tabelle word vertoon soos wat hieronder oor die seleksie van die oortjieblad ('tab sheet') **Vraag 2.2 - Delphi-kode** getoon word.

Vraag 2 - Databasisprogrammering

Vraag 2.1 - SQL Vraag 2.2 - Delphi-kode

tblLBestuurders

LBestuurderID	LBestuurderNaam	LBestuurderVan	LBestuurderSelNr
0201210114083	Vaughan	Hame	0821383378
0201277199465	Tracey	Eisikovitsh	0614323325
0201280161768	Eran	Badsey	0826721522
0201293101822	Renault	Champerlen	0920848721
0202011180262	Florrie	Wiltsher	0819234914

tblBesprekings

BespreekNom	BespreekDatum	ToetsSentrum	Betaal	LBestuurderID
B1052	2022/07/05		True	0207280128342
B1076	2022/05/15	Amanzimtoti	True	0411047126981
B1126	2022/05/24	Pretoria	False	0412268149369
B1368	2022/05/18	Amanzimtoti	True	0510039147120
B1436	2022/05/05	Bellville	True	0303137133074

2.2.1 - Besprekings per geslag

2.2.2 - Besprekings vir 'n leerlingbestuurder

2.2.3 - Voeg leerlingbestuurder by

Herstel databasis Sluit Af

- Volg die instruksies wat volg om die kode vir elke afdeling wat in VRAAG 2.1 en VRAAG 2.2 beskryf word, te voltooi.
- Gebruik SQL-stellings om VRAAG 2.1 te beantwoord en Delphi-kode om VRAAG 2.2 te beantwoord.

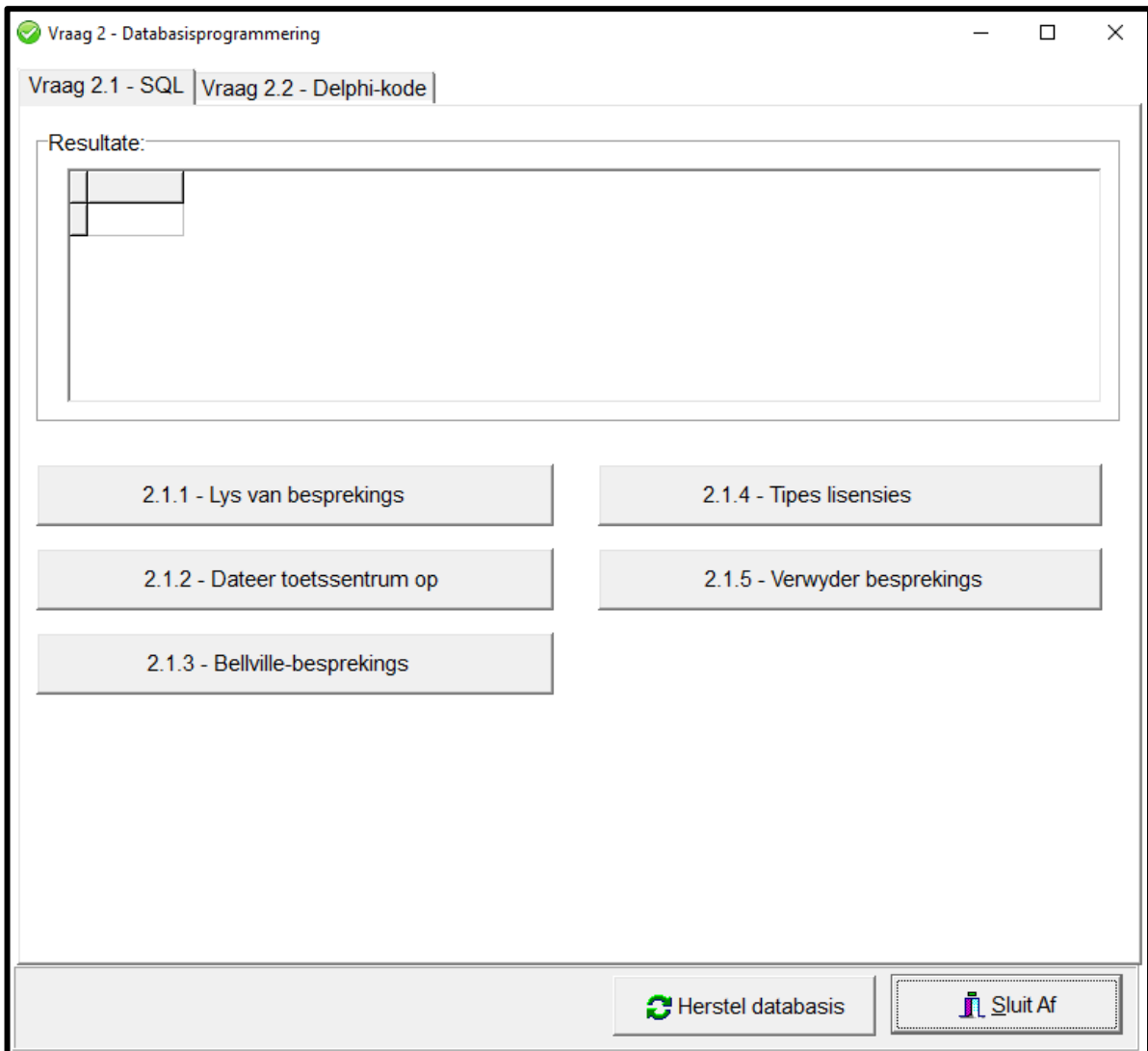
LET WEL:

- Die 'Herstel databasis'-knoppie ('Restore database') word verskaf om die data wat in die databasis voorkom, na die oorspronklike inhoud te herstel.
- Kode word voorsien om die GGK('GUI')-komponente met die databasis te koppel. Moet NIE enige van die kode wat voorsien word, verander NIE.
- TWEE veranderlikes word as publieke veranderlikes verklaar, soos in die tabel hieronder beskryf word.

Veranderlike	Datatype	Beskrywing
tblLBestuurders	TADOTable	Stoor die inligting van leerlingbestuurders
tblBesprekings	TADOTable	Stoor besprekings vir bestuurders se lisensietoetse

2.1 **Oortjieblad ('Tab sheet') [Vraag 2.1 - SQL]**

Voorbeeld van die gebruikerskoppelvlak (GGK) vir VRAAG 2.1:



LET WEL:

- Gebruik slegs SQL-kode om VRAAG 2.1.1 tot VRAAG 2.1.5 te beantwoord.
- Kode om die SQL-stellings uit te voer en die resultate van die navraag te vertoon, is verskaf. Die SQL-stellings wat aan die **sSQL1**, **sSQL2**, **sSQL3**, **sSQL4** en **sSQL5** toegeken is, is onvolledig.

Voltooi die SQL-stellings om die take wat in VRAAG 2.1.1 tot VRAAG 2.1.5 hieronder beskryf word, uit te voer.

2.1.1 Knoppie [2.1.1 - Lys van besprekings]

Vertoon die besprekingsnommers en besprekingsdatums in die **tblBesprekings**-tabel, volgens besprekingsdatums gesorteer.

Voorbeeld van afvoer:

BespreekNom	BespreekDatur
B5743	2021/05/16
B3134	2021/06/02
C4214	2022/05/04
T9047	2022/05/04
C7281	2022/05/04
T3232	2022/05/04

(3)

2.1.2 Knoppie [2.1.2 - Dateer toetsentrum op]

Daar is geen toetsentrum aan 'n paar van die besprekings in die **tblBesprekings**-tabel toegeken nie. Dateer die tabel op sodat 'Hoofkantoor' die toetsentrum vir hierdie besprekings is.

Voorbeeld van afvoer voordat die opdatering gedoen is:

BespreekNom	BespreekDatum	ToetsSentrum	Betaal	LBestuurderID
B1052	2022/07/05		True	0207280128342
B1076	2022/05/15	Amanzimtoti	True	0411047126981
B1126	2022/05/24	Pretoria	False	0412268149369
B1368	2022/05/18	Amanzimtoti	True	0510039147120
B1436	2022/05/05	Bellville	True	0303137133074

Voorbeeld van afvoer nadat die opdatering gedoen is:

BespreekNom	BespreekDatum	ToetsSentrum	Betaal	LBestuurderID
B1052	2022/07/05	Hoofkantoor	True	0207280128342
B1076	2022/05/15	Amanzimtoti	True	0411047126981
B1126	2022/05/24	Pretoria	False	0412268149369
B1368	2022/05/18	Amanzimtoti	True	0510039147120
B1436	2022/05/05	Bellville	True	0303137133074
B1602	2022/05/25	Bellville	True	0211218127327

(4)

2.1.3 Knoppie [2.1.3 - Bellville-besprekings]

Vertoon die besprekingsnommer en die leerlingbestuurder se naam en van van al die besprekings met Bellville as toetsentrum.

Voorbeeld van afvoer van die eerste vyf rekords:

BespreekNom	LBestuurderNaam	LBestuurderVan
C4214	Kai	Witherby
T9047	Ansell	Archley
C7281	Marcie	Caps
T5120	Ingmar	Itzik
C4431	Kippar	Murrell
B1436	Alano	Troppmann

(4)

2.1.4 Knoppie [2.1.4 – Tipes lisensies]

Die eerste karakter van die besprekingsnommer in **tblBesprekings** verteenwoordig die tipe lisensie. Die tipes lisensies is:

B: Fietslisensie
C: Motorlisensie
T: Troklisensie

Tel en vertoon die getal besprekings vir elke tipe lisensie in die tabel **tblBesprekings**.

Voorbeeld van afvoer:

LisensieTipes	Getal
B	121
C	119
T	111

(5)

2.1.5 Knoppie [2.1.5 - Verwyder besprekings]

As gevolg van instandhouding by die Pretoria-toetsentrum is al die besprekings van 18 Mei 2022 tot 25 Mei 2022 gekanselleer. Verwyder al hierdie besprekings uit die **tblBesprekings**-tabel.

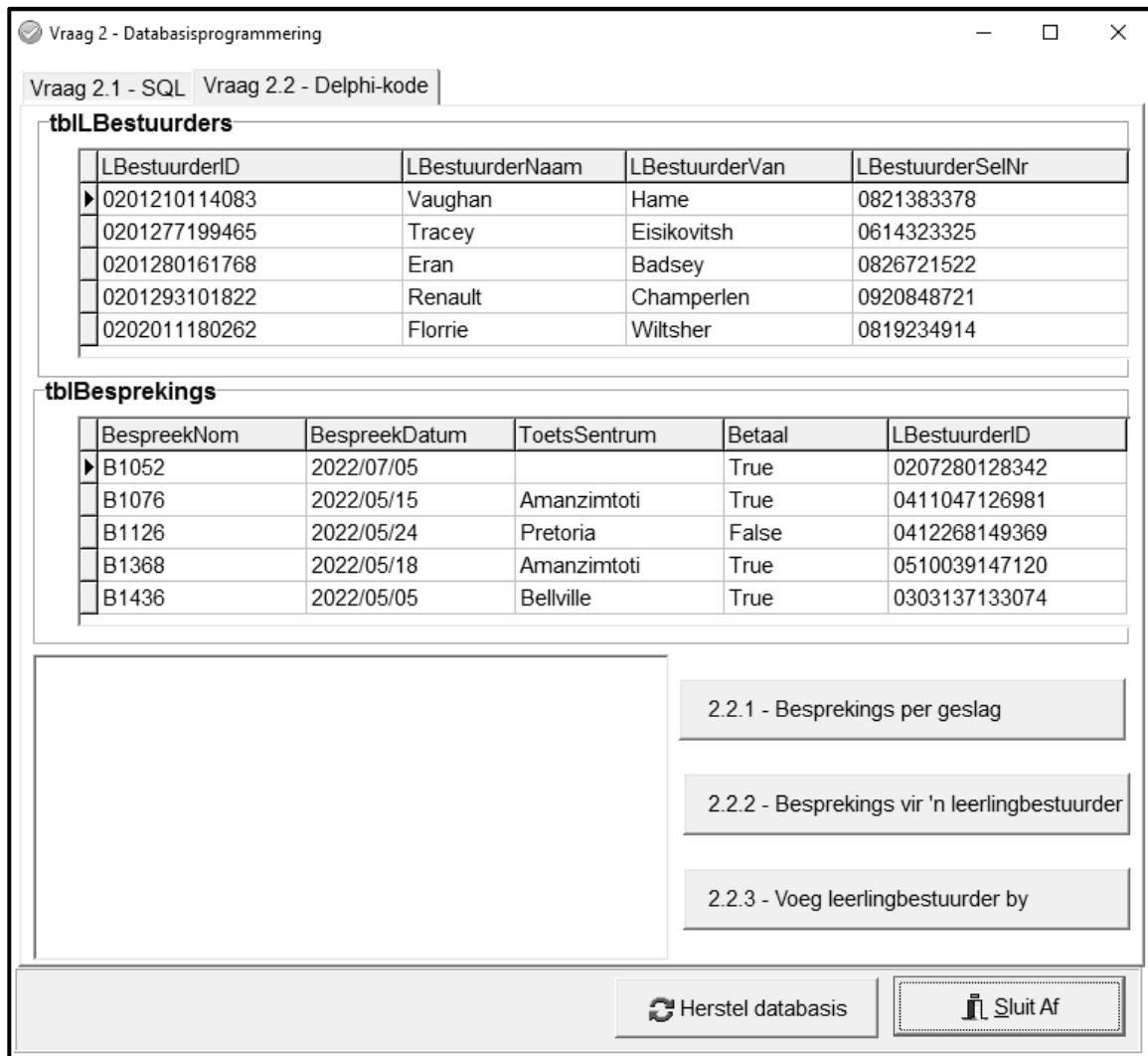
Voorbeeld van afvoer van die eerste ses rekords in die tabel nadat die betrokke rekords verwyder is:

BespreekNom	BespreekDatum	ToetsSentrum	Betaal	LBestuurderID
B1052	2022/07/05	Hoofkantoor	True	0207280128342
B1076	2022/05/15	Amanzimtoti	True	0411047126981
B1368	2022/05/18	Amanzimtoti	True	0510039147120
B1436	2022/05/05	Bellville	True	0303137133074
B1602	2022/05/25	Bellville	True	0211218127327
B1729	2022/05/17	Polokwane	True	0311184102217

(5)

2.2 Oortjieblad ('Tab sheet') [Vraag 2.2 - Delphi-kode]

Voorbeeld van grafiese gebruikerskoppelvlak (GGK ('GUI')) vir VRAAG 2.2:



LET WEL:

- Gebruik SLEGS Delphi-programmingskode om VRAAG 2.2 te beantwoord.
- GEEN punte sal vir SQL-stellings in VRAAG 2.2 toegeken word nie.

2.2.1 Knoppie [2.2.1 - Besprekings per geslag]

Vertoon die getal leerlingbestuurders volgens geslag.

Die sewende syfer van die ID-nommer bepaal die geslag:

- 0–4 dui 'n vroulike bestuurder aan, bv. 0312233628081
- 5–9 dui 'n manlike bestuurder aan, bv. 0102138567087

LET WEL: Kode om die getal manlike en vroulike leerlingbestuurders te tel, is voorsien.

Voorbeeld van afvoer:

Vroulik: 206
Manlik: 145

(8)

2.2.2 Knoppie [2.2.2 - Besprekings vir 'n leerlingbestuurder]

Kode is voorsien om 'n leerlingbestuurder se ID-nommer in 'n toevoerblokkie ('input box') in te sleutel.

Skryf kode om al die besprekings wat vir die leerlingbestuurder met die ID-nommer wat ingesleutel is, te vertoon.

Voorbeeld van afvoer as 0207280128342 as die leerlingbestuurder se ID-nommer ingesleutel is:

B1052	2022/07/05
C1024	2022/05/07
T6518	2022/05/09

(7)

2.2.3 Knoppie [2.2.3 - Voeg leerlingbestuurder by]

Skryf kode om 'n nuwe leerlingbestuurder met die volgende besonderhede in die **tblBestuurders** by te voeg:

- ID-nommer: 0405060708091
- Naam: Trish
- Van: Malope
- Selfoonnommer: 0710810911

Kode is voorsien om die boodskap 'Leerlingbestuurder is bygevoeg.' te vertoon.

(4)

- | |
|---|
| <ul style="list-style-type: none">• Sleutel jou eksamennummer as kommentaar in die eerste reël van die programlêer in.• Stoor jou program.• Druk die kode indien dit vereis word. |
|---|

TOTAAL AFDELING B: 40

AFDELING C**VRAAG 3: OBJEK-GEORIËNTEERDE PROGRAMMERING**

Afleweringssritte word tussen verskillende stede in Suid-Afrika gereël. Die program bepaal die tipe trok wat vir 'n aflewering benodig word, gebaseer op die gewig van die vrag.

Doen die volgende:

- Maak die onvolledige program in die **Vraag 3**-lêergids oop.
- Maak die onvolledige objekklas **AfleweringRit_U.pas** oop.
- Sleutel jou eksamenommer as kommentaar in die eerste reël van beide die **Vraag3_U.pas**-lêer en die **AfleweringRit_U.pas**-lêer in.
- Kompileer en voer die program uit. Die program het tans beperkte funksionaliteit.

Voorbeeld van grafiese gebruikerskoppelvlak (GGK):

Afweweringssritstelsel

3.2.1 Ritbesonderhede

Stad as vertrekpunt

DUR JHB CPT BLM

Stad as bestemming

DUR JHB CPT BLM

Vrag in kg:

3.2.1 - Skep rit

3.2.2 Afstand

3.2.2 - Bepaal en stel afstand

Afstand:

3.2.3 Trok benodig

3.2.3 - Bepaal tipe trok

Tipe trok:

Herstel

- Voltooi die kode soos in VRAAG 3.1 en VRAAG 3.2 gespesifiseer.

3.1 Die onvolledige objekklas (**AfleweringRit**) bevat:

- Die verklaring van vyf attribute wat 'n **AfleweringRit**-objek beskryf
- Die toegangsmetodes ('accessor methods') **getVertrekpunt** en **getBestemming**
- Die **toString**-metode
- 'n Onvolledige privaat ondersteuningsmetode ('auxiliary method') **skepRitNom**

Die attribute vir 'n **AfleweringRit**-objek is soos volg verklaar:

Attribuut	Beskrywing
fRitNommer	'n Unieke nommer wat aan die rit toegeken is
fVertrekpunt	Die stad waar die afleweringRit begin
fBestemming	Die stad waar die afleweringRit eindig
fVrag	Die gewig van die vrag wat afgelewer moet word in kilogram
fAfstand	Die afstand tussen die twee stede

Voltooi die kode in die objekklas soos in VRAAG 3.1.1 tot VRAAG 3.1.5 hieronder beskryf word.

3.1.1 Voltooi die kode van die privaat metode met die naam **skepRitNom** wat 'n driesyfer-getal wat ewekansig gegenereer is, sal terugstuur en NIE met nul eindig NIE. (4)

3.1.2 Skryf kode vir 'n konstruktor-metode wat die stad waarvandaan vertrek word, die stad as bestemming en die gewig van die vrag wat vervoer moet word, as parameters sal ontvang.

- Ken die parameterwaardes aan die ooreenstemmende attribute toe.
- Roep die privaat metode **skepRitNom** om 'n waarde aan die **fRitNommer**-attribuut toe te ken.
- Stel die attribuut vir afstand op nul. (5)

3.1.3 Skryf 'n toegangsmetode met die naam **getAfstand** wat die waarde van die attribuut fAfstand sal terugstuur. (2)

3.1.4 Skryf kode vir 'n metode met die naam **setAfstand** wat die afstand tussen die twee stede as parameter sal ontvang en die waarde wat ontvang is, aan die afstand-attribuut sal toeken. (2)

3.1.5 Skryf kode vir 'n metode met die naam **bepaalTrokTipe** wat 'n eenwoord-beskrywing van die tipe trok – lig, medium of swaar – wat gebruik gaan word om die aflewering te doen, sal terugstuur.

Gebruik die **gewig van die vrag** om die tipe trok te identifiseer wat gebruik moet word, gebaseer op die volgende inligting:

Gewig van vrag in kg	Tipe trok
Vrag <= 1000	Ligte trok
Vrag > 1000 en <= 5000	Medium trok
Vrag > 5000	Swaar trok

(8)

3.2 Skryf kode om die take uit te voer wat in VRAAG 3.2.1 tot VRAAG 3.2.3 beskryf word.

Die program bevat kode vir die objekklas om toeganklik te wees en die verklaring van 'n objekveranderlike met die naam **objRit**.

3.2.1 Knoppie [3.2.1 - Skep rit]

Skryf kode om die objek te skep en inligting oor die aflewering tussen die twee stede te vertoon.

Skryf kode om die volgende te doen:

- Instansieer die **objRit**-objek deur waardes wat uit die komponente verkry is, te gebruik:
 - Stad as vertrekpunt uit radiogroep **rgpV3_2_1_Vertrek**
 - Stad as bestemming uit radiogroep **rgpV3_2_1_Bestemming**
 - Gewig van vrag in kilogram uit die redigeerblokkie **edtV3_2_1**
- Vertoon die inligting van die objek in die afvoerarea **redV3**.

Voorbeeld van afvoer as Durban (DUR) as die vertrekpunt en Johannesburg (JHB) as die bestemming geselekteer is en die gewig van die vrag as 1 000 kilogram ingesleutel is:

Vraag 3 - Objektegeoriënteerde programmering

Afleweringsritstelsel

3.2.1 Ritbesonderhede

Stad as vertrekpunt
 DUR JHB CPT BLM

Stad as bestemming
 DUR JHB CPT BLM

Vrag in kg:

3.2.2 Afstand

Afstand:

Ritnommer: 851
 Vertrekpunt: DUR
 Bestemming: JHB
 Vrag: 1000.0 kg
 Afstand: 0 km

3.2.3 Trok benodig

Tipe trok:

(5)

3.2.2 Knoppie [3.2.2 - Bepaal en stel afstand]

Die inligting vir elke stad waarvandaan vertrek word, bestemming en afstand tussen die stede word in 'n begrensde tekslêer **DataV3.txt** gestoor.

Die formaat van elke teksreël in die tekslêer is:

```
<Stad as vertrekpunt>,<Stad as bestemming>#<afstand  
tussen die stede>
```

Voorbeeld van die eerste vyf teksreëls in die tekslêer:

```
JHB,CPT#1398  
JHB,BLM#398  
JHB,DUR#567  
CPT,JHB#1398  
CPT,BLM#1004
```

Skryf kode om die volgende te doen:

- Verkry die afstand tussen die geselekteerde stad waarvandaan vertrek gaan word en stad as bestemming uit die tekslêer **DataV3.txt**.
- Stel die afstand-attriboot van die objek op die afstand wat uit die tekslêer verkry is.
- Vertoon die afstand in die redigeerblokkie **edtV3_2_2**.
- Gebruik die toString-metode om die opgedateerde inligting van die objek in die 'rich edit' **redV3** te vertoon.

Voorbeeld van afvoer in die redigeerblokkie **edtV3_2_2** as die stad waarvandaan vertrek word DUR en die stad as bestemming JHB is:

The screenshot shows a dialog box titled '3.2.2 Afstand'. Inside, there is a button labeled '3.2.2 - Bepaal en stel afstand'. Below the button, the text 'Afstand:' is followed by a text input field containing the number '567'.

Voorbeeld van afvoer in die redigeerblokkie **edtV3_2_2** as die stad waarvandaan vertrek word Kaapstad (CPT) en die stad as bestemming Bloemfontein (BLM) is:

The screenshot shows a dialog box titled '3.2.2 Afstand'. Inside, there is a button labeled '3.2.2 - Bepaal en stel afstand'. Below the button, the text 'Afstand:' is followed by a text input field containing the number '1004'.

(12)

3.2.3 Knoppie [3.2.3 - Bepaal tipe trok]

Skryf kode om die volgende te doen:

- Roep die relevante metode om die tipe trok wat gebruik moet word, te bepaal.
- Vertoon die resultaat in die redigeerblokkie **edtV3_2_3**.

Voorbeeld van afvoer vir 'n rit van DUR na JHB met 'n vrag van 1 000 kg:

The screenshot shows a window titled 'Vraag 3 - Objekgeoriënteerde programmering' with the main heading 'Afleringsritstelsel'. It is divided into several sections:

- 3.2.1 Ritbesonderhede:** 'Stad as vertrekpunt' has radio buttons for DUR (selected), JHB, CPT, and BLM. 'Stad as bestemming' has radio buttons for DUR, JHB (selected), CPT, and BLM. A text input for 'Vrag in kg:' contains '1000'. A button labeled '3.2.1 - Skep rit' is present.
- 3.2.2 Afstand:** A text input for 'Afstand:' contains '567'. A button labeled '3.2.2 - Bepaal en stel afstand' is present.
- Summary box:** Displays 'Ritnommer: 851', 'Vertrekpunt: DUR', 'Bestemming: JHB', 'Vrag: 1000.0 kg', and 'Afstand: 567 km'.
- 3.2.3 Trok benodig:** A button labeled '3.2.3 - Bepaal tipe trok' is highlighted. Below it, a text input for 'Tipe trok:' contains 'Ligte trok'.
- A 'Herstel' button with a refresh icon is at the bottom right.

Voorbeeld van afvoer vir 'n rit van JHB na CPT met 'n vrag van 5 005 kg:

The screenshot shows the same application window with updated data:

- 3.2.1 Ritbesonderhede:** 'Stad as vertrekpunt' has radio buttons for DUR, JHB (selected), CPT, and BLM. 'Stad as bestemming' has radio buttons for DUR, JHB, CPT (selected), and BLM. A text input for 'Vrag in kg:' contains '5005'. A button labeled '3.2.1 - Skep rit' is present.
- 3.2.2 Afstand:** A text input for 'Afstand:' contains '1398'. A button labeled '3.2.2 - Bepaal en stel afstand' is present.
- Summary box:** Displays 'Ritnommer: 677', 'Vertrekpunt: JHB', 'Bestemming: CPT', 'Vrag: 5005.0 kg', and 'Afstand: 1398 km'.
- 3.2.3 Trok benodig:** A button labeled '3.2.3 - Bepaal tipe trok' is highlighted. Below it, a text input for 'Tipe trok:' contains 'Swaar trok'.
- A 'Herstel' button with a refresh icon is at the bottom right.

Voorbeeld van afvoer vir 'n rit van JHB na CPT met 'n vrag van 5 000 kg:

Vraag 3 - Objekteoriënteerde programmering

Afleringsritstelsel

3.2.1 Ritbesonderhede

Stad as vertrekpunt
 DUR JHB CPT BLM

Stad as bestemming
 DUR JHB CPT BLM

Vrag in kg:

3.2.1 - Skep rit

3.2.2 Afstand

3.2.2 - Bepaal en stel afstand

Afstand:

Ritnommer: 362
 Vertrekpunt: JHB
 Bestemming: CPT
 Vrag: 5000.0 kg
 Afstand: 1398 km

3.2.3 Trok benodig

3.2.3 - Bepaal tipe trok

Tipe trok:

Herstel

(2)

- Sleutel jou eksamennummer as kommentaar in die eerste reël van die objekklas en vormklas in.
- Stoor jou program.
- Druk die kode van die objekklas en vormklas indien dit vereis word.

TOTAAL AFDELING C: 40

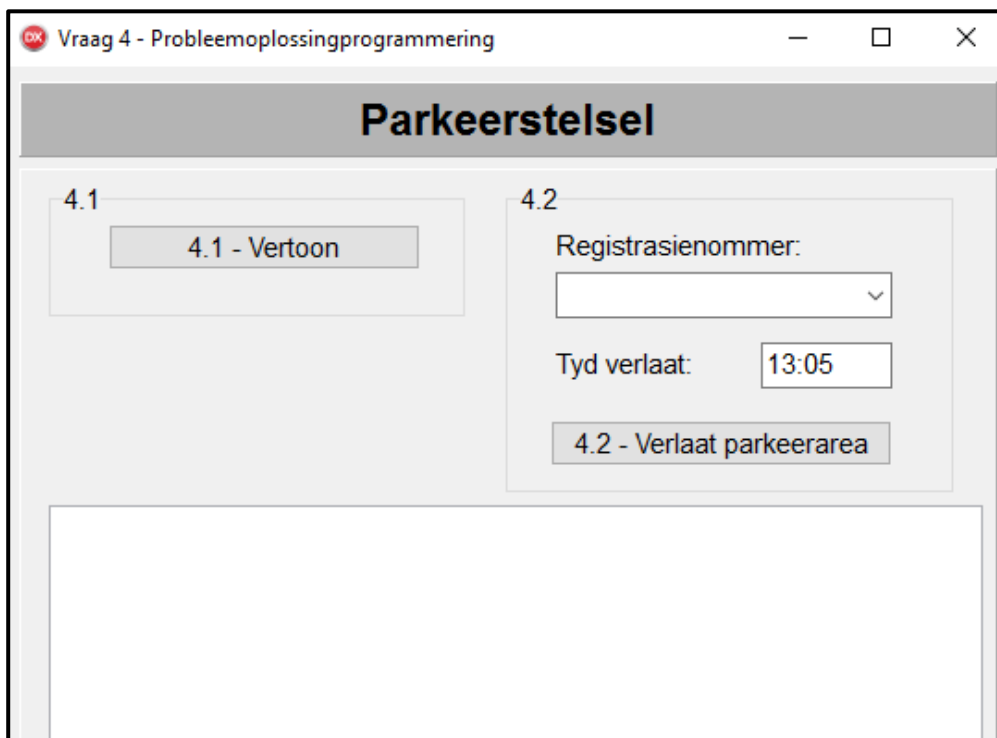
AFDELING D**VRAAG 4: PROBLEEMOPLOSSINGPROGRAMMERING**

Die ParkeerGroep het jou hulp gevra met die implementering van die berekening van koste as voertuie 'n parkeerarea verlaat.

Doen die volgende:

- Maak die onvolledige program in die **Vraag 4**-lêergids oop.
- Sleutel jou eksamennummer as kommentaar in die eerste reël van die **Vraag4_U.pas**-lêer in.
- Kompileer en voer die program uit. Die program het tans geen funksionaliteit nie.

Voorbeeld van grafiese gebruikerskoppelvlak (GGK):



Die volgende is in die program voorsien:

- Twee parallelle eendimensionele skikkings, **arrRegNommers** en **arrToegangTye**, met die registrasienommers en tye van toegang van twintig voertuie wat by die parkeerarea ingekom het.

```

arrRegNommers: array [1 .. 20] of String =
  ('CA 123 456', 'NN 21514', 'BBC 123 MP', 'BEC 123 EC', 'XRG
  123 L', 'CA JN 912 WP', 'CD 083 027', 'CX 55472', 'BCD 123
  MP', 'ND 122 156', '786 ZN', 'SNH 582 GP', 'IXLR8 NM', 'JJO
  114 MP', 'OQE 329 GP', 'ALP 439 GP', 'CAA 220 002', 'YTF
  871 EC', 'WIL 007 GP', 'CFA 1001');
arrToegangTye: array [1 .. 20] of String =
  ('08:00', '09:22', '10:11', '10:15', '10:43', '11:03',
  '11:34', '12:19', '12:32', '12:45', '12:59', '13:03',
  '13:20', '14:24', '14:36', '15:41', '15:51', '16:06',
  '16:38', '17:48');

```

- Kode wat die kombinasieblokkie ('combo box') **cmbV4** vul met die registrasienommers wat in die **arrRegNommers** gestoor is.

Voltooi die kode vir elke afdeling van VRAAG 4 soos wat in VRAAG 4.1 en VRAAG 4.2 beskryf word.

4.1 Knoppie [4.1 - Vertoon]

Skryf kode om die nommer, registrasienommer en tyd van toegang van die voertuie wat in die skikkings **arrRegNommers** en **arrToegangTye** gestoor is, in die 'rich edit'-komponent **redV4** te vertoon.

Voorbeeld van afvoer:

#	RegNommer	Tyd In
1	CA 123 456	08:00
2	NN 21514	09:22
3	BBC 123 MP	10:11
4	BEC 558 EC	10:15
5	XRG 123 L	10:43
6	CA JN 912 WP	11:03
7	CD 083 027	11:34
8	CX 55472	12:19
9	BCD 123 MP	12:32
10	ND 122 156	12:45
11	786 ZN	12:59
12	SNH 582 GP	13:03
13	IXLR8 NM	13:20
14	JJO 114 MP	14:24
15	OQE 329 GP	14:36
16	ALP 439 GP	15:41
17	CAA 220 002	15:51
18	YTF 871 EC	16:06
19	WIL 007 GP	16:38
20	CFA 1001	17:48

(7)

4.2 Knoppie [4.2 - Verlaat parkeerarea]

Die hoeveelheid tyd wat 'n voertuig in die parkeerarea is, word gebruik om die tarief per uur te bepaal en die koste van parkering te bereken. Die tarief vir parkering per uur word soos volg bepaal:

Tyd in parkeerarea	Tarief
Eerste 30 minute	Gratis
31 minute tot 2 ure	R50,00 per uur
Meer as 2 ure en minder of gelyk aan 4 ure	R40,00 per uur
Meer as 4 ure	R30,00 per uur

Wanneer 'n voertuig die parkeerarea verlaat, moet die volgende gedoen word:

- Selekteer die voertuig se registrasienommer uit die kombinasieblokkie **cmbV4**.
- Sleutel die tyd van uitgang van die voertuig in die redigeerblokkie ('edit box') **edtV4** in die formaat hh:mm in.

'n Boodskap '**Ongeldige tyd verlaat**' moet in die 'rich edit'-komponent **redV4** vertoon word as daar gepoog word om 'n uitgaantyd in te sleutel wat vroeër is as die toegangtyd van die voertuig wat geselekteer is. As die uitgaantyd geldig is, kan die verwerking voortgaan.

- Die volgende formule moet gebruik word om die koste van parkering te bereken:

$$\text{Koste van parkering} = \text{Tarief} * \text{Tyd in parkeerarea}$$

LET WEL: Minute moet na bo afgerond word na die volgende volle uur wanneer die koste bereken word.

- Die registrasienommer, tyd van toegang, uitgaantyd, tyd in die parkeerarea, tarief per uur en koste van parkering moet in die **redV4** 'rich edit'-komponent vertoon word in die formaat wat in die voorbeeld hieronder getoon word:

Voorbeeld:

```

Registrasienommer: CA 123 456
Toegangtyd: 08:00
Tyd verlaat: 13:05
Tyd spandeer: 5 ure 5 minute
Tarief per uur: R30.00
Koste van parkering: R180.00

```

- Die registrasienommer van die geselekteerde voertuig en tyd van toegang moet uit die relevante skikkings verwyder word.

WENK: Kliek op die **Vertoon**-knoppie om te sien of die inligting korrek uit die skikkings verwyder is.

Voorbeelde van toevoer en afvoer:

Registrasienommer: **BEC 558 EC**

Toegangtyd: **10:15**

Tyd verlaat: **13:05**

4.2

Registrasienommer:

Tyd verlaat:

Registrasienommer: BEC 558 EC
 Toegangtyd: 10:15
 Tyd verlaat: 13:05
 Tyd spandeer: 2 ure 50 minute
 Tarief per uur: R40.00
 Koste van parkering: R120.00

Registrasienommer: **BCD 123 MP**

Toegangtyd: **12:32**

Tyd verlaat: **13:05**

4.2

Registrasienommer:

Tyd verlaat:

Registrasienommer: BBC 123 MP
 Toegangtyd: 10:11
 Tyd verlaat: 13:05
 Tyd spandeer: 2 ure 54 minute
 Tarief per uur: R40.00
 Koste van parkering: R120.00

Registrasienommer: **ALP 439 GP**

Toegangtyd: **15:41**

Tyd verlaat: **13:05**

4.2

Registrasienommer:

Tyd verlaat:

Ongeldige tyd verlaat

(23)

- Sleutel jou eksamennummer as kommentaar in die eerste reël van die programlêer in.
- Stoor jou program.
- Druk die kode indien dit vereis word.

TOTAAL AFDELING D: 30
GROOTTOTAAL: 150

INLIGTINGSTEGNOLOGIE V1**DATABASIS-INLIGTING VRAAG 2:**

Die ontwerp van die databasistabelle is soos volg:

Tabel: **tblBesprekings**

Die tabel bevat die besonderhede van die bestuurderslisensietoetse se besprekings by 'n bestuurskool.

Veldnaam	Datatype	Beskrywing
BespreekNom	Short Text (5)	'n Unieke besprekingsnommer vir elke bespreking Die eerste karakter verteenwoordig die tipe lisensie B: Fietslisensie C: Motorlisensie T: Troklisensie
BespreekDatum	Date/Time	Datum van die toets van die bestuurderslisensie
ToetsSentrum	Short Text(30)	Die plek waar die toets vir die lisensie afgelê sal word
Betaal	Yes/No	Dui aan of daar vir die bespreking betaal is of nie
LBestuurderID	Short Text(13)	Bestuurder se nasionale ID-nummer

Voorbeeld van die eerste tien rekords in die **tblBesprekings**-tabel:

BespreekNom	BespreekDatum	ToetsSentrum	Betaal	LBestuurderID
B1052	2022/07/05		<input checked="" type="checkbox"/>	0207280128342
B1076	2022/05/15	Amanzimtoti	<input checked="" type="checkbox"/>	0411047126981
B1126	2022/05/24	Pretoria	<input type="checkbox"/>	0412268149369
B1368	2022/05/18	Amanzimtoti	<input checked="" type="checkbox"/>	0510039147120
B1436	2022/05/05	Bellville	<input checked="" type="checkbox"/>	0303137133074
B1602	2022/05/25	Bellville	<input checked="" type="checkbox"/>	0211218127327
B1729	2022/05/17	Polokwane	<input checked="" type="checkbox"/>	0311184102217
B1742	2022/05/07		<input checked="" type="checkbox"/>	0211040181040
B1776	2022/05/07	Polokwane	<input checked="" type="checkbox"/>	0212293175654
B1810	2022/05/15		<input checked="" type="checkbox"/>	0211191174956

Tabel: **tblLBestuurders**

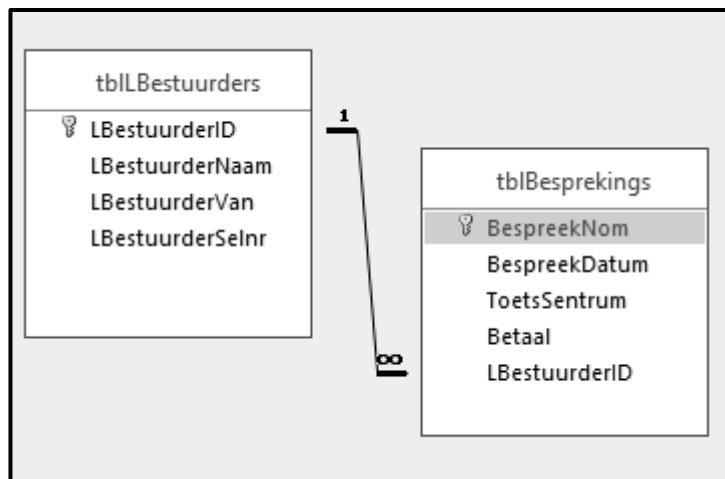
Die tabel bevat die inligting van leerlingbestuurders wat besprekings vir bestuurderslisensietoetse gedoen het.

Veldnaam	Datatype	Beskrywing
LBestuurderID	Short Text(13)	Leerlingbestuurder se ID-nummer
LBestuurderNaam	Short Text(20)	Leerlingbestuurder se naam
LBestuurderVan	Short Text(20)	Leerlingbestuurder se van
LBestuurderSelnr	Short Text(10)	Leerlingbestuurder se selfoonnummer

Voorbeeld van die eerste tien rekords in die **tblBestuurders**-tabel:

LBestuurderID	LBestuurderNaam	LBestuurderVan	LBestuurderSelnr
0201210114083	Vaughan	Hame	0821383378
0201277199465	Tracey	Eisikovitsh	0614323325
0201280161768	Eran	Badsey	0826721522
0201293101822	Renault	Champerlen	0920848721
0202011180262	Florrie	Wiltsher	0819234914
0202032166446	Desiree	Tiley	0735251090
0202109119691	Tanhya	Farans	0939969302
0202147110371	Austin	Vandrill	0739028024
0203117133900	Beau	Poleykett	0824887784
0203220127964	Winnah	Bon	0829784704

Die volgende een-tot-baie-verwantskap met referensiële integriteit ('referential integrity') bestaan tussen die twee tabelle in die databasis:





basic education

Department:
Basic Education
REPUBLIC OF SOUTH AFRICA

SENIORSERTIFIKAAT-EKSAMEN/ NASIONALE SENIORSERTIFIKAAT-EKSAMEN

INLIGTINGSTEGNOLOGIE V1

2022

NASIENRIGLYNE

PUNTE: 150

Hierdie nasienriglyne bestaan uit 28 bladsye.

ALGEMENE INLIGTING:

- Hierdie nasienriglyne moet as die basis vir die nasiensessie gebruik word. Dit is voorberei om deur nasieners gebruik te word. Daar word na alle nasieners verwag om 'n deeglike standariseringsvergadering by te woon om seker te maak dat die riglyne konsekwent geïnterpreteer en tydens die nasien van die kandidate se werk toegepas word.
- Let op dat leerders wat 'n alternatiewe korrekte oplossing as wat as voorbeeld van 'n oplossing in die nasienriglyne gegee word verskaf, volle krediet vir die relevante oplossing moet kry tensy die spesifieke instruksies in die vraestel nie gevolg is nie of die vereistes van die vraag nie nagekom is nie.
- **Bylaag A, B, C en D** (bladsy 3 tot 10) sluit die nasienrubriek vir elke om te gebruik vir enigeen van die twee programmeringstale in.
- **Bylaag E, F, G en H** (bladsy 11 tot 25) bevat voorbeelde in programmeringskode van oplossings vir **VRAAG 1** tot **VRAAG 4**.
- Kopieë van **Bylaag A, B, C, D en die opsomming van die leerder se punte** (bladsy 3 tot 10) moet vir elke leerder gemaak word en tydens die nasiensessie voltooi word.

BYLAAG A

VRAAG 1: NASIENRUBRIEK - ALGEMENE PROGRAMMERINGSVAARDIGHEDE

SENTRUMNOMMER:		EKSAMENNOMMER:	
VRAAG	BESKRYWING	MAKS. PUNTE	LEERDER-PUNT
1.1	Knoppie [1.1 – Voeg toestel by] Voeg die 'Tablet'-item by rgpV1_1 ✓ Verander kleur van rgpV1_1 na roomkleurig ('cream') ✓ Stel item se indeks op 0 ✓	3	
1.2	Knoppie [1.2 – Doen aansoek]		
	1.2.1 Onttrek ouderdom uit edtV1_2 ✓ en skakel om na heelgetal ✓	2	
	1.2.2 As (kontroleblokkie ('checkbox') nie gemerk is nie) ✓ dan Vertoon gepaste boodskap deur ShowMessageDialog te gebruik ✓	2	
	1.2.3 As (ouderdom < 16) ✓ JaarVanAansoek = HUIDIGE_JAAR + (16 – iOud) ✓ Vertoon gepaste boodskap deur ShowMessageDialog te gebruik in eerste teksreel ✓ Vertoon jaar om aansoek te doen in tweede teksreel ✓ Skakel die waarde van int na string ✓	5	
	1.2.4 As (kontroleklokkie ('checkbox') gemerk is en ouderdom is >= 16) ✓ Verander die teks van btnV1_2 na 'SUKSESVOL' ✓ Nota: Aanvaar ook Else met korrekte geneste as toestande met vir beide toestande	2	

1.3	<p>Knoppie [1.3 – Breuke]</p> <p>Inisialiseer al DRIE veranderlikes ✓ Totaal = 0 Bo = 1 Onder = 1 //maak seker dat deel deu 0 nie moontlik is nie – verloor punt by inkrementeer While lus ✓ toestand: som van terme <= 4 ✓ Term = Bo / ✓ onder ✓ Inkrementeer onder ✓ Voeg term by total ✓ Vertoon total in redV1_3 omgeskakel na string ✓ en 4 desimale plekke ✓ Vertoon aantal terme in redV1_3 omgeskakel na string ✓</p> <p>Alrenatief to while lus: Repeat (1) Totaal := Totaal (1) + (Bo (1) / Onder); (1) Inc(onder); (1) Until Totaal > 4; (1)</p>	10	
-----	---	-----------	--

1.4.1	<p>Knoppie - [1.4.1 – Tel letter]</p> <p>Onttrek letter uit edtV1_4_1 ✓ en skakel sin en letter om na hoofletter/kleinletters ✓</p> <p>Inisialiseer teller-veranderlike na 0 ✓</p> <p>Lus 1 tot Lengte van sin ✓ Toets of karakter in sin ✓ = letter ✓ Inkrementeer teller ✓ Vertoon die teller afvoer op paneel ✓</p> <p>Aanvaar ook alternatiewe oplossings.</p>	8	
1.4.2	<p>Knoppie- [1.4.2 – Langste woord]</p> <p>Voeg spasie by einde van sin ✓ Inisialiseer iGroot = 0 ✓ // enige waarde < 1</p> <p>Lus terwyl posisie van spasie in sin > 0 ✓ Kry posisie van spasie en bereken lengte van woord ✓ Toets of lengte van woord > iGroot ✓ Stoor lengte van hierdie word in iGroot ✓ Verwyder karakters uit sin tot by spasie ✓</p> <p>Vertoon boodskap wat lengte van langste word aandui ✓</p> <p>Konsepte:</p> <p>Inisialiseer veranderlike vir Grootste tot 1 of minder //(1) Stap deur sin //(1) Identifiseer individuele woorde //(1) deur spasies te gebruik //(1) Bepaal lengte van word //(1) Toets of lengte van woord > Langste //(1) Stel Langste op lengte van woord //(1) Vertoon die Grootste //(1)</p>	8	
TOTAAL AFDELING A:		40	

BYLAAG B**VRAAG 2: NASIENRUBRIEK - DATABASISPROGRAMMERING**

SENTRUMNOMMER:		EKSAMENNOMMER:	
VRAAG	BESKRYWING	MAKS. PUNTE	LEERDER-PUNT
2.1	SQL-stellings		
	Knoppie - [2.1.1 – Lys van besprekings] SELECT BespreekNom, BespreekDatum ✓ FROM tblBesprekings ✓ ORDER BY BespreekDatum ✓	3	
2.1.2	Knoppie [2.1.2 – Dateer toetsentrum op] UPDATE tblBesprekings ✓ SET ✓ ToetsSentrum = "Hoofkantoor" ✓ WHERE ToetsSentrum IS NULL ✓	4	
2.1.3	Knoppie [2.1.3 – Bellville-besprekings] SELECT BespreekNum,LBestuurderNaam,LBestuurderVan ✓ FROM tblBesprekings,tblLBestuurders ✓ WHERE tblBesprekings.LBestuurderID = tblLBestuurders.LDriverID ✓ AND tblBesprekings.ToetsSentrum = "Bellville" ✓ // of geen table naam // aanvaar ook aliases	4	
2.1.4	Knoppie [2.1.4 – Tipes lisensies] SELECT LEFT(BespreekNum,1) ✓ AS [LisensieTipe], ✓ count(BespreekNum) ✓ AS [Getal] FROM tblBesprekings GROUP BY ✓ LEFT(BespreekNum,1) ✓ Nota: Count kan enige veld van tblBesprekings tel (* - ingesluit)	5	

2.1.5	<p>Knoppie [2.1.5 – Verwyder besprekings]</p> <p>DELETE FROM tblBesprekings ✓ WHERE ToetsSentrum = "Pretoria" ✓ AND ✓ BespreekDatum BETWEEN ✓ #2022/05/18# AND #2022/05/25# ✓</p> <p>Alternatief:</p> <p>DELETE FROM tblBookings (1) WHERE TestVenue = "Pretoria" (1) AND (1) (Year(BookingDate) = 2002 AND Month(BookingDate) = 5) AND (Day(BookingDate) >=18 (1) AND Day(BookingDate) <=25)) (1)</p>	5	
	Subtotaal:	21	

VRAAG 2: NASIENRUBRIEK – VERVOLG

2.2	DATABASISMANIPULASIE deur Delphi-kode te gebruik		
2.2.1	<p>Knoppie [2.2.1 – Besprekings per geslag]</p> <p>Gaan na eerste rekord in tblBesprekings ✓ Lus tot die einde van die tblBesprekings -tabel ✓ Toets of 7^{de} syfer ✓ minder is as 5 ✓ Vermeerder die vroulik-veranderlike ✓ Anders ✓ Vermeerder die manlik-veranderlike ✓ Gaan na die volgende rekord ✓</p> <p>Vertoon die aantal mans en vrouens</p>	8	
2.2.2	<p>Knoppie [2.2.2 – Vertoon besprekings van 'n leerlingbestuurder]</p> <p>Gaan na die eerste rekord van tblBestuurders ✓ Lus tot by die einde van die tblBesprekings-tabel ✓ Toets of die ID ✓ dieselfde is as ID wat ingesleutel is ✓ Vertoon besprekingsnommer ✓ en datum (DateToStr) ✓ Gaan na volgende rekord ✓</p>	7	

2.2.3	Knoppie [2.2.3 – Voeg leerlingbestuurder by] tblBestuurders.Insert ✓ tblBestuurders['LBestuurderID'] := '0405060708091' tblBestuurders['LBestuurderNaam'] := 'Trish' tblBestuurders['LBestuurderVan'] := 'Malope' tblBestuurders['LBestuurderSelNr'] := '0710810911' tblBestuurders.Post ✓ ✓✓ – punte toekenning 1 punt vir enige korrekte toekenning van 'n veld 1 punt vir korrekte toekenning van ander velde	4	
	Subtotaal:	19	
	TOTAAL AFDELING B:	40	

BYLAAG C

VRAAG 3: NASIENRUBRIEK - OBJEK-GEÛRIENTEERDE PROGRAMMERING

SENTRUMNOMMER:		EKSAMENNOMMER:	
VRAAG	BESKRYWING	MAKS. PUNTE	LEERDER-PUNT
3.1.1	<p>Funksie skepRitNom:</p> <p>Herhaal ✓ Genereer 'n ewekansige nommer ✓ van vier syfers ✓ Totdat die laaste syfer NIE nul is nie ✓</p> <p>Alternatief: <code>sTripNum := IntToStr((Random(10))) + (1)</code> <code>IntToStr((Random(10))) + (1)</code> <code>IntToStr((Random(9) + 1)); (1)</code> Maak seker die laaste karakter is nie 0 nie (1)</p> <p>Konsepte:</p> <p>Genereer 3 getalle Wat lukraak is Toets vir die laaste karakter om seker te maak dit is nie 0 nie</p>	4	
3.1.2	<p>Konstruktor Create:</p> <p>Opskrif met regte parameters ✓ van die regte datatipes ✓ Ken <code>fVertrekpunt</code>, <code>fBestemming</code> en <code>fVrag</code> toe aan regte parameters ✓</p> <p><code>fRitNommer = skepRitNom-metode ✓</code> <code>fAfstand = 0 ✓</code></p>	5	
3.1.3	<p>Funksie getAfstand:</p> <p>Opskrif van funksie met regte integer terugstuurtype ✓ <code>Result = fAfstand ✓</code></p>	2	
3.1.4	<p>Prosedure setAfstand:</p> <p>Prosedure se opskrif met regte parameter ✓ <code>fAfstand = parameterwaarde ✓</code></p>	2	

3.1.5	<p>Funksie bepaalTrokTipe:</p> <p>Funksie se opskrif met regte string terugstuurtype ✓</p> <p>Toets of (fVrag <= 1000) ✓ dan sTrok = 'Ligte trok' ✓ Anders as fVrag <= 5000 dan ✓ sTrok = 'Medium trok' ✓ anders ✓ stel result op 'Swaar trok' ✓ Result = sTrok ✓</p> <p>Alternatief:</p> <p>Funksie se opskrif met regte string terugstuurtype //(1)</p> <p>As fVrag <= 1000 dan //(1) sTrok = 'Ligte trok' //(1) As (fVrag > 1000) EN (fVrag <= 5000) dan //(1) sTrok = 'Medium trok' //(1) As fVrag > 5000 dan //(1) sTrok = 'Swaar trok' //(1) result = sTrok //(1)</p>	8	
	Subtotaal: Objekklas	21	

VRAAG 3: NASIENRUBRIEK (VERVOLG)

VRAAG	BESKRYWING	MAKS. PUNTE	LEERDER - PUNT
3.2.1	<p>Knoppie [3.2.1 – Skep rit]</p> <p>Instansieer die objek met waardes wat voorsien is objRit:= ✓ TAflewerRit.create ✓ (Vertrekpunt ,Bestemming, Vrag)</p> <p>Korrekte aantal parameters ✓ Korrekte orde van parameters ✓</p> <p>Vertoon die objek se besonderhede in the rich edit deur die toString-metode te gebruik ✓</p>	5	
3.2.2	<p>Knoppie [3.2.2 – Bepaal en stel afstand]</p> <p>Assign en reset lêer ✓ Lus deur die tekslêer ✓ Lees reel uit tesklêer ✓</p> <p>Onttrek verterk-stad uit tekslêer ✓ Onttrek die bestemming-stad uit die tekslêer ✓</p> <p>Toets of die vertrek- ✓ en bestemming-stede ✓ uit die teksleer dieselfde is as die objek se vertrek- en bestemming-stede Bepaal die posisie van die begrenskarakter # ✓ Onttrek die afstand uit die teksleer ✓ Roep die setAfstand-metode met afstand as die argument ✓</p> <p>Vertoon die afstand tussen stede in die redigeerblokkie edtV3_2_2 ✓ Gebruik die toString-metode om die opgedateerde inligting in die rich edit komponent te vertoon ✓</p>	12	
3.2.3	<p>Knoppie [3.2.3 – Bepaal tipe trok]</p> <p>Roep die bepaalTrokTipe-metode ✓ Vertoon die tipe trok in die redigeerblokkie edtV3_2_3 ✓</p>	2	
	Subtotaal: Vormeenheidklas	19	
	TOTAAL AFDELING C:	40	

BYLAAG D

VRAAG 4: NASIENRUBRIEK – PROBLEEMOPLOSSING

SENTRUMNOMMER:		EKSAMENNOMMER:	
VRAAG	BESKRYWING	MAKS. PUNTE	LEERDER - PUNT
4.1	<p>Knoppie [4.1 – Vertoon] Vertoon opskrif Lus ✓ van 1 tot Teller ✓ Vertoon lus-nommer, ✓ verander nae string ✓ arrRegNommer[k] ✓ en arrToegangTyd[k] ✓ in netjiese kolomme ✓ (vb. #9)</p>	7	
4.2	<p>Knoppie [4.2 – Verlaat parkeerarea]</p> <p>Verkry regNom uit cmbV4 ✓ Verkry tyd uit edtV4 ✓</p> <p>Verkry tyd van arrToegangTyd Lus van 1 tot Teller ✓ As arrRegNommers[k] = regnom ✓ Kry TydIn uit arrToegangTyd ✓ Kry indeks vir spesifieke registrasienommer ✓</p> <p>Bepaal tyd spandeer in parkeerarea Kry en skakel Uurln om na heelgetal ✓ $UurlnMin = Uurln * 60$ ✓ Verkry en skakel MinIn om na heelgetal ✓ $MinuteIn = UurlnMin + MinIn$ ✓</p> <p>Kry en skakel UurUit om na heelgetal } $UurUitMin = UurUit * 60$ } ✓ Kry en skakel MinUit om na heelgetal } $MinuteUit = UurUitMin + MinUit$ }</p> <p>$iTydSpandeer = MinuteUit - MinuteIn$ ✓</p> <p>if iTydSpandeer >= 0 ✓ // (geldig) dan</p> <p>Bepaal tarief</p> <p>Case / if 0..30 : Tarief = 0 } Case / if 31 .. 120 : Tarief = 50 } ✓✓ Case / if 121 .. 240 : Tarief = 40 } Case / if > 240 : Tarief = 30 }</p>		

	<p>Bepaal totaal Koste = Tarief * Ceil((iTydSpandeer / 60)) ✓</p> <p>Skuif elemente in skikkings op Lus van indeks tot lengte of arrRegNommers -1 ✓ Skuif element op in arrRegNommers ✓ Skuif element op in arrToegangTye ✓ Maak Teller minder met 1</p> <p>Afvoer Vertoon RegNommer, Toegangtyd en tyd verlaat } ✓✓ Vertoon ure (iTydSpandeer div 60) en minute (iTydSpandeer mod 60) Vertoon tarief in geldeenheid Vertoon total koste</p> <p>Anders Vertoon Ongeldige tyd verlaat ✓</p>	23	
--	---	-----------	--

TOTAAL AFDELING D:	30	
GROOTTOTAAL:	150	

OPSOMMING VAN LEERDER SE PUNTE:

SENTRUMNOMMER:		LEERDER SE EKSAMENNOMMER:			
	AFDELING A	AFDELING B	AFDELING C	AFDELING D	
	VRAAG 1	VRAAG 2	VRAAG 3	VRAAG 4	GROOT-TOTAAL
MAKS. PUNTE	40	40	40	30	150
LEERDER SE PUNTE					

BYLAAG E: OPLOSSING VIR VRAAG 1

```
//=====
//                               Vraag 1.1 – 3 punte
//=====
procedure TfrmVraag1.btnV1_1Click(Sender: TObject);
begin
with rgpV1_1 do
begin
Items.Add('Tablet');
ItemIndex := 0;
Color := clCream;
end;
end;
//=====
//                               Vraag 1.2 – 11 punte
//=====
procedure TfrmVraag1.btnV1_2Click(Sender: TObject);
const
    HUIDIGE_JAAR = 2022;
var
    iOud, iAansoekJaar: integer;
begin
    iOud := StrToInt(edtV1_2.Text);
    if (NOT(ckbSABurger.checked)) then
        ShowMessage('Die aansoeker moet 'n Suid-Afrikaanse burger wees.')
    else
        if iOud < 16 then
            begin
                iAansoekJaar := HUIDIGE_JAAR + (16 - iOud);
                ShowMessage('Die aansoeker is te jonk.' + #13 + 'Kan in die jaar
                    ' + IntToStr(iAansoekJaar) + ' aansoek doen);
            end
        else
            btnV1_2.Caption := 'SUKSESVOL';
end;
//=====
//                               Vraag 1.3 – 10 punte
//=====
procedure TfrmVraag1.btnV1_3Click(Sender: TObject);
var
    iOnder, iBo : integer;
    rTerm, rTotaal : real;
begin
    iOnder := 0;
    iBo := 1;
    rTotaal := 0;
    while rTotaal <= 4 do
        begin
            inc(iOnder);
            rTerm := iBo / iOnder;
            rTotaal := rTotaal + rTerm;
        end;
    redV1_3.Lines.Add('Totaal: ' + FloatToStrF(rTotaal, ffFixed, 10, 4));
    redV1_3.Lines.Add('Getal terme: ' + IntToStr(iOnder));
end;
```

```
//=====
//
//          Vraag 1.4.1 – 8 punte
//=====
procedure TfrmVraag1.btnV1_4_1Click(Sender: TObject);
var
  sSin : String ;
  iTel, k : integer ;
  cLetter : char;
begin
  sSin := upperCase(edtV1_4.Text);
  cLetter := upCase(edtLetter.Text[1]);
  iTel := 0;
  for k := 1 to Length(sSin) do
    begin
      if (cLetter = sSin[k]) then
        iTel := iTel + 1;
      end;
  pnlV1_4_1.Caption := 'Getal: ' + IntToStr(iTel);
end;

//=====
//
//          Vraag 1.4.2 – 8 punte
//=====
procedure TfrmVraag1.btnV1_4_2Click(Sender: TObject);
var
  sSin, sWoord, sLangste : String ;
  iLangste, k, iLengte : integer ;
begin
  sSin := edtV1_4.Text + ' ';
  iLangste := 0;
  while pos(' ', sSin) > 0 do
    begin
      iLengte := pos(' ',sSin)- 1;
      if iLengte > iLangste then
        iLangste := iLengte;

      Delete(sSin,1,iLengte + 1);
      iLengte := pos(' ',sSin);
    end;
  pnlV1_4_1.Caption := 'Lengte van langste woord: ' +
IntToStr(iLangste);

  { //Alternatief
  sSin := edtV1_4.Text + ' ';

  for k := 1 to Length(sSin) do
    begin
      if sSin[k] = ' ' then
        begin
          iEnd := k;
          sWoord := Copy(sSin, iBegin, iEnd - iBegin);
          if iLangste < Length(sWoord) then
            iLangste := Length(sWoord);

          iBegin := iEnd + 1 ;
        end;
    end;
  }
end;
```

```
        end;  
    end;  
    pnlV1_4_1.Caption := 'Lengte van langste woord: ' +  
    IntToStr(iLangste);  
end;    }  
end;  
end.
```

BYLAAG F: OPLOSSING VIR VRAAG 2

```
var
  frmVraag2: TfrmVraag2;
  dbCONN: TConnection;

  // --- Globale veranderlikes ---
  tblBestuurders, tblBesprekings: TADOTable;
  qryDB: TADOQuery;

implementation

{$R *.dfm}
{$R+}

// Vraag 2.1 - SQL-afdeling

// =====
//                               Vraag 2.1.1 - 3 punte
// =====

procedure TfrmVraag2.btnV2_1_1Click(Sender: TObject);
var
  sSQL1: String;
begin
  sSQL1 := 'SELECT BespreekNom, BespreekDatum FROM tblBesprekings ORDER
BY BespreekDatum';

  // Kode wat voorsien is - moenie verander nie
  dbCONN.RunSQL(sSQL1, dbgSQL);
end;

// =====
//                               Vraag 2.1.2 - 4 punte
// =====

procedure TfrmVraag2.btnV2_1_2Click(Sender: TObject);
var
  sSQL2: String;
  bVerander: Boolean;
begin
  sSQL2 := 'UPDATE tblBesprekings SET ToetsSentrum = "Hoofkantoor" WHERE
ToetsSentrum IS NULL';

  // Kode wat voorsien is - moenie verander nie
  if dbCONN.ExecuteSQL(sSQL2, bVerander) then
    begin
      MessageDlg('Databasis is opgedateer.', mtInformation, [mbOK], 0);
    end;
end;
```

```
// =====  
// Vraag 2.1.3 - 4 punte  
// =====  
procedure TfrmVraag2.btnV2_1_3Click(Sender: TObject);  
var  
    sSQL3: String;  
begin  
    sSQL3 := 'SELECT BespreekNom, LBestuurderNaam, LBestuurderVan FROM  
tblBesprekings,tblLBestuurders '  
        + ' WHERE tblBesprekings.LBestuurderID =  
tblLBestuurders.LBestuurderID AND ToetsSentrum = "Bellville";  
  
    // Kode wat voorsien is - moenie verander nie  
    dbCONN.RunSQL(sSQL3,dbgSQL);  
end;  
// =====  
// Vraag 2.1.4 - 5 punte  
// =====  
procedure TfrmVraag2.btnV2_1_4Click(Sender: TObject);  
var  
    sSQL4: String;  
begin  
    sSQL4 := 'SELECT left(BespreekNom,1) AS LisensieTipes,  
count(BespreekNom) AS [Getal]  
FROM tblBesprekings GROUP BY left(BespreekNom,1) '  
  
    // Kode wat voorsien is - moenie verander nie  
    dbCONN.RunSQL(sSQL4,dbgSQL);  
end;  
  
// =====  
// Vraag 2.1.5 - 5 punte  
// =====  
procedure TfrmVraag2.btnV2_1_5Click(Sender: TObject);  
var  
    sSQL5: String;  
    bChange: Boolean;  
begin  
    sSQL5 := 'DELETE FROM tblBesprekings WHERE ToetsSentrum = "Pretoria"  
AND BespreekDatum BETWEEN #2022/05/18# AND #2022/05/25# '  
  
    // Kode wat voorsien is - moenie verander nie  
    if dbCONN.ExecuteSQL(sSQL5, bChange) then  
        begin  
            MessageDlg('Databasis is opgedateer.', mtInformation, [mbOK], 0);  
        end;  
end;  
end;
```

```

// Vraag 2.2 - Delphi-afdeling

// =====
// Vraag 2.2.1 - 8 punte
// =====
procedure TfrmVraag2.btnV2_2_1Click(Sender: TObject);
var
    iTelManlik, iTelVroulik: Integer;
begin
    // Kode wat voorsien is
    iTelManlik := 0;
    iTelVroulik := 0;

    //Vraag 2.2.1
    tblBesprekings.First;
    while not tblBesprekings.Eof do
        begin
            if strToInt(copy(tblBookings['LDriverID'],7,1)) <= 4 then
                Inc(iTelVroulik)
            else Inc(iTelManlik);

            tblBesprekings.Next;
        end;
    redV2.Lines.Add('Vroulik: ' + IntToStr(iTelVroulik));
    redV2.Lines.Add('Manlik: ' + IntToStr(iTelManlik))
end;

// =====
// Vraag 2.2.2 - 7 punte
// =====
procedure TfrmVraag2.btnV2_2_2Click(Sender: TObject);
var
    sID: String;
    bFound: Boolean;
    sOut: String;
begin
    //Kode wat voorsien is
    redV2.clear;
    tblLBestuurders.First;
    sID := InputBox('Sleutel leerlingbestuurder se ID
                    in','','0207280128342');

    //Vraag 2.2.2
    tblBesprekings.First;
    while not tblBesprekings.eof do
        begin
            if tblBesprekings['LBestuurderID'] = sID then
                redV2.Lines.Add(tblBesprekings['BespreekNom'] + #9 +
                               DateToStr(tblBesprekings['BespreekDatum']));
            tblBesprekings.Next;
        end;
    end;
end;

// =====

```

```
// Vraag 2.2.3 - 4 punte
// =====
procedure TfrmVraag2.btnV2_2_3Click(Sender: TObject);
begin
    tblLBestuurders.Insert;
    tblLBestuurders['LBestuurderID']:= '0405060708091';
    tblLBestuurders['LBestuurderNaam'] :='Trish';
    tblLBestuurders['LBestuurderVan'] := 'Malope';
    tblLBestuurders['LBestuurderSelNr'] :='0710810911';
    tblLBestuurders.Post;

//Kode wat voorsien is
    ShowMessage('Leerlingbestuurder is bygevoeg.');
```

```
end;

{$REGION DB CONNECTION}
//Setup DB connections - DO NOT CHANGE!
// =====
procedure TfrmVraag2.bmbRestoreDBClick(Sender: TObject);
begin
    // Restores the Database
    dbCONN.RestoreDatabase;
    dbCONN.setupGrids(dbgDrivers, dbgBookings, dbgSQL);
end;
// =====
procedure TfrmVraag2.FormClose(Sender: TObject; var Action:
TCloseAction);
begin
    // Disconnects from database and closes all open connections
    dbCONN.dbDisconnect;
end;
// =====
procedure TfrmVraag2.FormCreate(Sender: TObject);
begin
    //Format rich edit
    redV2.Paragraph.TabCount := 2;
    redV2.Paragraph.Tab[0] := 70;
    redV2.Paragraph.Tab[1] := 100;

    // Sets up the connection to database and opens the tables.
    dbCONN := TConnection.Create;
    dbCONN.dbConnect;

    tblLBestuurders := dbCONN.tblOne;
    tblBesprekings := dbCONN.tblMany;

    dbCONN.SetupGrids(dbgDrivers, dbgBookings, dbgSQL);

    pgcTabs.ActivePageIndex := 0;
end;
// =====

{$ENDREGION}
end.
```

BYLAAG G: OPLOSSING VIR VRAAG 3**Objekklas:**

```
// =====
//                               Vraag 3.1.1 - 4 punte
// =====
function TAflewerRit.skepRitNom: Integer;
var
  iRitNom : Integer;
begin
  //Vraag 3.1.1
  repeat
    iRitNom := randomRange(100,1000);
  until iRitNom MOD 10 <> 0;
  result := iRitNom;
end;
// =====
//                               Vraag 3.1.2 - 5 punte
// =====
constructor TAflewerRit.create(sVertrekpunt, sBestemming:String;
rVrag:real);
begin
  fVertrekpunt := sVertrekpunt;
  fBestemming:= sBestemming;
  fVrag := rVrag;
  fAfstand := 0;
  fRitNommer := skepRitNom;
end;
// =====
//                               Vraag 3.1.3 - 2 punte
// =====
function TAflewerRit.getAfstand: integer;
begin
  result := fAfstand;
end;
// =====
//                               Vraag 3.1.4 - 2 punte
// =====
procedure TAflewerRit.setAfstand(iAfstand: integer);
begin
  fAfstand := iAfstand;
end;
// =====
//                               Vraag 3.1.5 - 8 punte
// =====
function TAflewerRit.bepaalTipeTrok: String;
var
  sTrok : String;
begin
  if (fVrag <= 1000) then
    sTrok := 'Ligte trok'
  else if fVrag <= 5000 then
    sTrok := 'Medium trok'
  else sTrok := 'Swaar trok';

  result sTrok;
end;
```

```
// =====  
//                               Kode wat voorsien is  
// =====  
  
function TAflewerRit.getBestemming: String;  
begin  
    Result := fBestemming;  
end;  
  
function TAflewerRit.getVertrekpunt: String;  
begin  
    Result := fVertrekpunt;  
end;  
  
function TAflewerRit.toString: String;  
begin  
    Result := 'Ritnommer: ' + IntToStr(fRitNommer) + #13 +  
             'Vertrekpunt: ' + fVertrekpunt + #13 +  
             'Bestemming: ' + fBestemming + #13 +  
             'Vrag: ' + FloatToStrF(fVrag, ffFixed, 5, 1) + ' kg'+ #13 +  
             'Afstand: ' + IntToStr(fAfstand) + ' km' + #11+ '';  
end;  
  
//Einde van kode wat voorsien is  
  
end.
```

Hoofvormeenheid:

```
// =====
//                               Vraag 3.2.1 - 5 punte
// =====
procedure TfrmVraag3.btnV3_2_1Click(Sender: TObject);
var
    sVertrek, sBestemming : String;
    rVrag: real;

begin
    //Kode wat voorsien is
    redV3.Clear;

    //Kodeer Vraag 3.1 hier
    sVertrek := rgpV3_2_1_Vertrek.Items[rgpV3_2_1_Vertrek.ItemIndex];
    sBestemming :=
        rgpV3_2_1_Bestemming.Items[rgpV3_2_1_Bestemming.ItemIndex];
    rVrag := StrToFloat(edtV3_2_1.Text);

    objRit:= TAflewerRit.create(sVertrek, sBestemming, rVrag);
    redV3.Lines.Add(objRit.toString);
end;

// =====
//                               Vraag 3.2.2 - 12 punte
// =====
procedure TfrmVraag3.btnV3_2_2Click(Sender: TObject);
var
    sReel, sVertrek, sBestemming : String;
    iPos : Integer;
    iAfstand: integer;
    myLeer : TextFile;

begin
    //Kode wat voorsien is
    redV3.Clear;
    if FileExists('DataV3.txt') <> True then
        begin
            ShowMessage('Lêer bestaan nie');
            Exit;
        end
    else

        //Kodeer Vraag 3.2 hier
        AssignFile(myLeer, 'DataV3.txt');
        Reset(myLeer);
        while not EOF(myLeer) do
            begin
                readln(myLeer, sReel);
                sVertrek := objRit.getVertrekpunt;
                sBestemming := objRit.getBestemming;
                if (Pos(sBestemming, sReel) > 0) AND (Pos(sVertrek, sReel) > 0) then
                    begin
                        iPos := pos('#', sReel);

                        objRit.setAfstand(StrToInt(copy(sReel, iPos + 1)));
                    end;
            end;
end;
```

```
        edtV3_2_2.Text := IntToStr(objRit.getAfstand);
    end;
    CloseFile(myLeer);
    redV3.Lines.Add(objRit.toString);
end;

// =====
//                               Vraag 3.2.3 - 2 punte
// =====
procedure TfrmVraag3.btnV3_2_3Click(Sender: TObject);
begin
    //Kodeer Vraag 3.2.3 hier
    edtV3_2_3.Text := objRit.bepaalTipeTrok;
end;

end.
```

BYLAAG H: OPLOSSING VIR VRAAG 4

```

unit Vraag4_u;

interface

uses
  SysUtils, Variants, Classes, Graphics, Controls, Forms, Dialogs,
  StdCtrls, ComCtrls, ExtCtrls;

type
  TfrmVraag4 = class(TForm)
    pnlV4: TPanel;
    Panel2: TPanel;
    redV4: TRichEdit;
    edtV4: TEdit;
    cmbV4: TComboBox;
    lblV4_2_2: TLabel;
    grbV4_2: TGroupBox;
    lblV4_2_1: TLabel;
    btnV4_1: TButton;
    GroupBox2: TGroupBox;
    btnV4_2: TButton;
    procedure cmbV4Enter(Sender: TObject);
    procedure btnV4_1Click(Sender: TObject);
    procedure FormActivate(Sender: TObject);
    procedure btnV4_2Click(Sender: TObject);
  private
    { Private declarations }
    Int iTeller : integer;
  public
    { Public declarations }
  end;
var
  frmVraag4: TfrmVraag4;

arrRegNommers: array [1 .. 20] of String = (
  'CA 123 456',      'NN 21514',
  'BBC 123 MP',     'BEC 558 EC',
  'XRG 123 L',      'CA JN 912 WP',
  'CD 083 027',     'CX 55472',
  'BCD 123 MP',     'ND 122 156',
  '786 ZN',         'SNH 582 GP',
  'IXLR8 NM',       'JJO 114 MP',
  'OQE 329 GP',     'ALP 439 GP',
  'CAA 220 002',    'YTF 871 EC',
  'WIL 007 GP',     'CFA 1001'
);

arrToegangTye: array [1 .. 20] of String = (
  '08:00',          '09:22',
  '10:11',          '10:15',
  '10:43',          '11:03',
  '11:34',          '12:19',
  '12:32',          '12:45',

```

```

        '12:59',    '13:03',
        '13:20',    '14:24',
        '14:36',    '15:41',
        '15:51',    '16:06',
        '16:38',    '17:48'
    );

iCounter : Integer;

implementation

{$R *.dfm}
// =====
//                               Vraag 4.1 - 7 punte
// =====

procedure TfrmVraag4.btnV4_1Click(Sender: TObject);
var
    sReel: String;
    I: integer;
    J: integer;
begin
    // Kode wat voorsien is
    redV4.Clear;
    redV4.Lines.Add('#' + #9 + 'RegNommer' + #9 + 'Tyd In');

    // Kodeer Vraag 4.1 hier
    for I:= 1 to iCounter do
        redV4.Lines.Add(IntToStr(I) + #9 + arrRegNommers[I] + #9+
            arrToegangTye[I]);

    {Alternatief
    redV4.Lines.Add(format('%-5s%-15s%10s', ['#', 'RegNumber', 'Time
In']));
    for I := 1 to iCounter do
        redV4.Lines.Add(format('%-5d%-15s%10s',
            [I, arrRegNommers[I], arrToegangTye[I]])); }
end;
// =====
//                               Vraag 4.2 - 23 punte
// =====

procedure TfrmVraag4.btnV4_2Click(Sender: TObject);
var
    sReel, sRegNum, sTydIn, sTydUit: String;
    iIndeks, iTydInInMinute, iTydUitInMinute, iTydSpandeer: integer;
    iUreMin, iMinute, iPosKolom : Integer;
    I, iTeller: integer;
    rTarief, rKoste:real;
begin
    redV4.Clear;
    for I := 1 to iCounter do
        if cmbV4.Text = arrRegNommers[I] then
            begin
                iIndeks := I;
                sRegNum := arrRegNommers[I];
                sTydIn := arrToegangTye[I];
            end;
end;

```

```

sTydUit := edtV4.Text;
iPosKolom := pos(':',sTydUit);
iUreMin := StrToInt(copy(sTydUit, 1, 2)) * 60;
iMinute := StrToInt(copy(sTydUit, iPosKolom + 1, 2));
iTydUitInMinute := iUreMin + iMinute;

iPosKolom := pos(':',sTydIn);
iUreMin := StrToInt(copy(sTydIn, 1, 2)) * 60;
iMinute := StrToInt(copy(sTydIn, iPosKolom + 1, 2));
iTydInInMinute := iUreMin + iMinute;

iTydSpandeer := iTydUitInMinute - iTydInInMinute;

if iTydSpandeer > 0 then
begin
case iTydSpandeer of
0 .. 30: rTarief := 0;
31 .. 120: rTarief := 50;
121 .. 240: rTarief := 40;
else
rTarief := 30;
end;
rKoste := rTarief * ceil((iTydSpandeer / 60));
for I := iIndeks to length(arrRegNommers) - 1 do
begin
arrRegNommers[I] := arrRegNommers[I + 1];
arrToegangTye[I] := arrToegangTye[I + 1];
end;
Dec(iCounter);

redV4.Lines.Add('Registrasienommer: ' + sRegNum);
redV4.Lines.Add('Toegangtyd: ' + sTydIn);
redV4.Lines.Add('Tyd verlaat: ' + sTydUit);
redV4.Lines.Add('Tyd spandeer: ' + IntToStr(iTydSpandeer div 60) + '
ure ' + IntToStr(iTydSpandeer mod 60) + ' minute');
redV4.Lines.Add('Tarief per uur: ' + floatToStrF(rTarief, ffCurrency,
10, 2));
redV4.Lines.Add('Koste van parkering: ' + floatToStrF(rKoste,
ffCurrency, 10, 2));
end
else
redV4.Lines.Add('Ongeldige tyd verlaat')
end;

//KODE WAT VOORSIEN IS - MOENIE VERANDER NIE
procedure TfrmVraag4.cmbV4Enter(Sender: TObject);
var
I: integer;
begin
cmbV4.Clear;
for I := 1 to length(arrRegNommers) do
begin
cmbV4.Items.Add(arrRegNommers[I]);
end;
end;
end;

```

```
procedure TfrmVraag4.FormActivate(Sender: TObject);  
begin  
    redV4.Paragraph.TabCount:= 2;  
    redV4.Paragraph.Tab[0] := 50;  
    redV4.Paragraph.Tab[1] := 150;  
    iCounter := 20;  
end;  
  
end.
```