



# basic education

---

Department:  
Basic Education  
**REPUBLIC OF SOUTH AFRICA**

## **SENIORSERTIFIKAAT-EKSAMEN/ NASIONALE SENIORSERTIFIKAAT-EKSAMEN**

**INLIGTINGSTEGNOLOGIE V1**

**2021**

**PUNTE: 150**

**TYD: 3 uur**

**Hierdie vraestel bestaan uit 22 bladsye en 2 bladsye met data.**

**INSTRUKSIES EN INLIGTING**

1. Hierdie vraestel is in VIER afdelings ingedeel. Kandidate moet AL die vrae in AL VIER afdelings beantwoord.
2. Die duur van hierdie eksamen is drie uur. As gevolg van die aard van hierdie eksamen is dit belangrik om daarop te let dat jy nie toegelaat sal word om die eksamenlokaal voor die einde van die eksamensessie te verlaat nie.
3. Hierdie vraestel is opgestel met programmeringsterme wat kenmerkend vir die Delphi-programmeringstaal is.
4. Maak seker dat jy die vrae beantwoord volgens die spesifikasies wat in elke vraag gegee word. Punte sal volgens die vasgestelde vereistes toegeken word.
5. Beantwoord slegs wat in elke vraag gevra word. Byvoorbeeld, indien die vraag nie vir datavalidering vra nie, sal geen punte vir datavalidering toegeken word nie.
6. Jou programme moet op só 'n manier gekodeer word dat dit met enige data sal werk en nie net met die voorbeelddata wat verskaf is of enige data-uittreksels wat in die vraestel verskyn nie.
7. Roetines, soos soek, sorteer en seleksie, moet vanuit eerste beginsels ontwikkel word. Jy mag NIE die ingeboude funksies van Delphi vir enige van hierdie roetines gebruik NIE.
8. Alle datastrukture moet deur jou, die programmeerder, verklaar word, tensy die datastrukture verskaf word.
9. Jy moet jou werk gereeld stoor op die disket/CD/DVD/geheuestokkie wat aan jou gegee is, of op die skyfspasie wat vir hierdie eksamensessie aan jou toegeken is.
10. Maak seker dat jou eksamennummer as kommentaar verskyn in elke program wat jy kodeer, asook op elke gebeurtenis wat aangedui word.
11. Indien dit vereis word, druk die programmeringskode van al die programme/klasse wat jy voltooi het. Jy sal ná die eksamensessie 'n halfuur tyd vir drukwerk gegee word.
12. Aan die einde van hierdie eksamensessie moet jy 'n disket/CD/DVD/geheuestokkie inlewer met al jou werk daarop gestoor OF jy moet seker maak dat al jou werk op die skyfspasie gestoor is wat vir hierdie eksamensessie aan jou toegeken is. Maak seker dat al die lêers gelees kan word.

13. Die lêers wat jy benodig om hierdie vraestel te voltooi, is aan jou gegee op 'n disket/CD/DVD/geheuestokkie of op die skyfspasie wat aan jou toegeken is. Die lêers word in die vorm van wagwoordbeskermdes uitvoerbare lêers verskaf.

**LET WEL:** Kandidate moet die lêer **DataAFRJunie2021.exe** gebruik.

Doen die volgende:

- Dubbelklik op die uitvoerbare lêer **DataAFRJunie2021.exe** wat met 'n wagwoord beskerm is.
- Klik op die 'Extract'-knoppie.
- Sleutel die volgende wagwoord in: **A2021@JUN**

Nadat dit onttrek ('extracted') is, sal die volgende lys lêers in die lêergids ('folder') **DataAFRJunie2021** beskikbaar wees:

**LÊERS WAT VOORSIEN IS:**

**Vraag 1:**

Vraag1\_P.dpr  
Vraag1\_P.dproj  
Vraag1\_P.res  
Vraag1\_U.dfm  
Vraag1\_U.pas

**Vraag 2:**

ConnectDB\_U.pas  
InkopiesentrumDB.mdb  
InkopiesentrumDB - Copy.mdb  
Vraag2\_P.dpr  
Vraag2\_P.dproj  
Vraag2\_P.res  
Vraag2\_U.dfm  
Vraag2\_U.pas

**Vraag 3:**

GeskenkBewys\_U.pas  
Vraag3\_P.dpr  
Vraag3\_P.dproj  
Vraag3\_P.res  
Vraag3\_U.dfm  
Vraag3\_U.pas

**Vraag 4:**

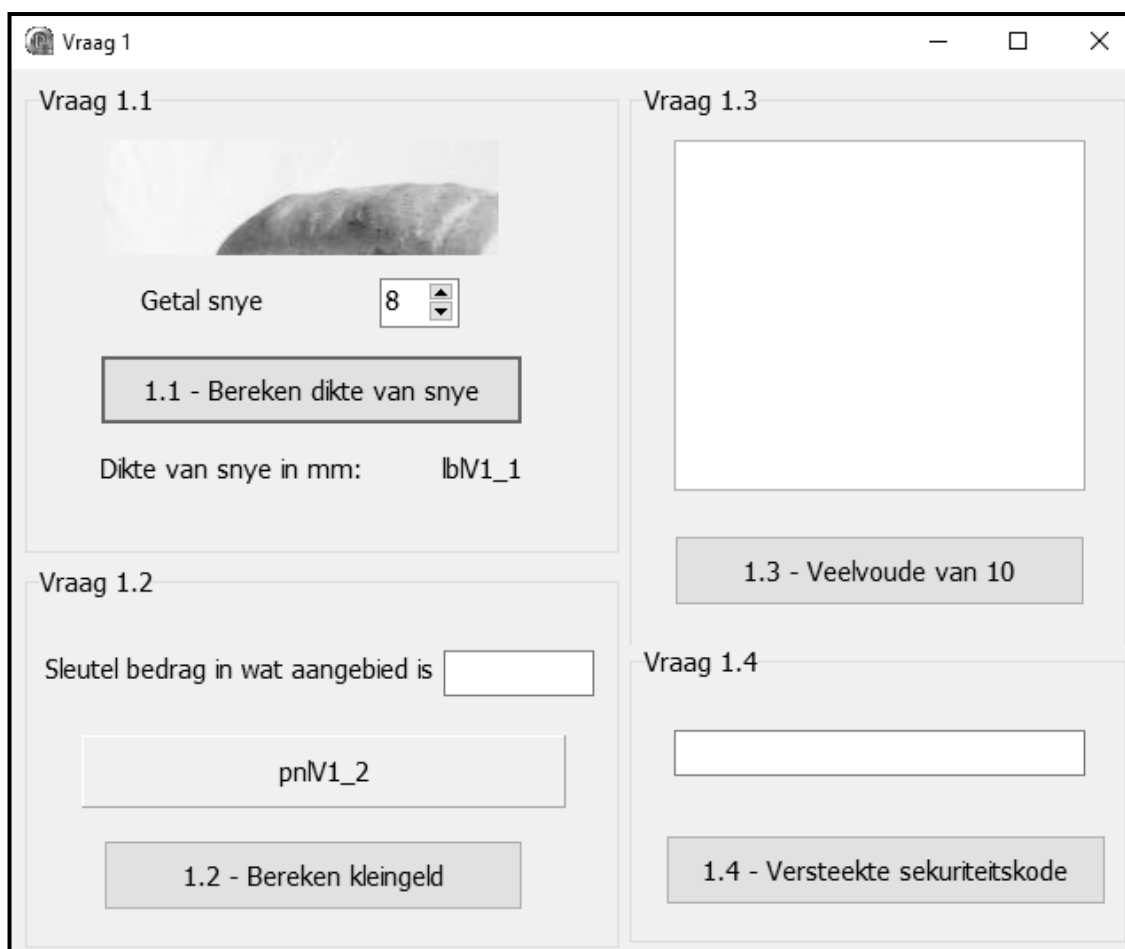
Barbedos.txt  
Kensley.txt  
Maistry.txt  
Vraag4\_P.dpr  
Vraag4\_P.dproj  
Vraag4\_P.res  
Vraag4\_U.dfm  
Vraag4\_U.pas

**AFDELING A****VRAAG 1: ALGEMENE PROGRAMMERINGSVAARDIGHEDE**

Doen die volgende:

- Maak die onvolledige program in die **Vraag 1**-lêergids oop.
- Sleutel jou eksamennommer as kommentaar in die eerste reël van die **Vraag1\_U.pas**-lêer in.
- Kompileer en voer die program uit. Die program het tans geen funksionaliteit nie.

Voorbeeld van die grafiese gebruikerskoppelvlak (GGK ('GUI')):



- Voltooi die kode vir elke afdeling van VRAAG 1, soos in VRAAG 1.1 tot VRAAG 1.4 wat volg, beskryf is.

### 1.1 Knoppie [1.1 - Bereken dikte van snye]

Die lengte van 'n brood is 242 mm. Daar word van die gebruiker verwag om die getal snye brood wat benodig word, te selekteer/in te sleutel deur die spinredigeer('spin edit')-komponent te gebruik. Die program moet die dikte van die snye bereken.

Skryf kode om die volgende te doen:

- Verklaar geskikte veranderlikes van die korrekte datatipe vir die getal snye en die dikte van die snye. sien voorbeeld van afvoer.
- 'n Prentjie is reeds in die **imgV1\_1**-beeldkomponent gelaai. Maak seker dat die volledige beeld van die prentjie vertoon word.
- Herwin die getal snye brood wat uit die **spnV1\_1**-spinredigeerder geselekteer is.
- Bereken die dikte van die snye in millimeter (mm).
- Vertoon die dikte van die snye, geformatteer tot TWEE desimale plekke, in die **lbIV1\_1**-etiket ('label').

Voorbeeld van afvoer as die getal snye wat geselekteer is, 20 is:

Vraag 1.1

Getal snye 20

1.1 - Bereken dikte van snye

Dikte van snye in mm: 12.10

(7)

### 1.2 Knoppie [1.2 - Bereken kleingeld]

Die koste van 'n brood is R12.90. Die kleingeld moet bereken word vir 'n bedrag wat aangebied word om 'n brood te koop.

Skryf kode om die volgende te doen:

- Skep 'n konstante, **BROOD\_PRYG**, om die prys van 'n brood op 12.90 te stel. Die konstante moet gebruik word wanneer daar na die prys van 'n brood in die kode verwys word.
- Verklaar twee veranderlikes van datatipe 'real/double' om die bedrag wat deur die klant aangebied word en die kleingeld te stoor.
- Herwin die bedrag wat aangebied word uit die **edtV1\_2**-redigeerblokkie ('edit box').
- Vertoon die kleingeld in geldeenheidformaat in die paneel **pnIV1\_2** as die bedrag wat aangebied word meer of gelyk aan die **BROOD\_PRYG** is.
- As die bedrag wat aangebied word, minder as die **BROOD\_PRYG** is, vertoon 'n geskikte boodskap in die paneel **pnIV1\_2**.

Voorbeeld van afvoer as 'n bedrag van R15.00 aangebied is:

Vraag 1.2

Sleutel bedrag in wat aangebied is

Kleingeld: R2.10

1.2 - Bereken kleingeld

Voorbeeld van afvoer as 'n bedrag van R10.00 aangebied is:

Vraag 1.2

Sleutel bedrag in wat aangebied is

Onvoldoende bedrag aangebied

1.2 - Bereken kleingeld

Voorbeeld van afvoer as 'n bedrag van R12.90 aangebied is:

Vraag 1.2

Sleutel bedrag in wat aangebied is

Kleingeld: R0.00

1.2 - Bereken kleingeld

(11)

### 1.3 Knoppie [1.3 - Veelvoude van 10]

Skryf kode om die volgende te doen:

- Gebruik 'n lusstruktuur ('loop structure') om 10 waardes in die reeks 50 tot 100 (inklusief) ewekansig te genereer. Vertoon die waardes in die **redV1\_3**-afvoerarea.
- Tel en vertoon die getal ewekansige waardes wat veelvoude van 10 is.

Voorbeeld van afvoer:

Vraag 1.3

100  
78  
90  
84  
82  
50  
82  
89  
69  
88

Getal veelvoude van 10: 3

1.3 - Veelvoude van 10

**LET WEL:** Die waardes in die voorbeeld-afvoer kan van jou afvoer verskil aangesien die waardes ewekansig gegenereer is.

(10)

#### 1.4 Knoppie [1.4 - Versteekte sekuriteitskode]

Twee veranderlikes, **sParagraaf** en **sSekuriteitsKode**, is in die kode verklaar. 'n Paragraaf met teks, wat 'n sekuriteitskode bevat, is aan die veranderlike sParagraaf toegeken. Reëls moet gevolg word om spesifieke karakters uit die teks in die sParagraaf-veranderlike te onttrek ('extract') om 'n sekuriteitskode saam te stel wat in die veranderlike sSekuriteitsKode gestoor moet word.

Die volgende reëls moet toegepas word om die sekuriteitskode saam te stel:

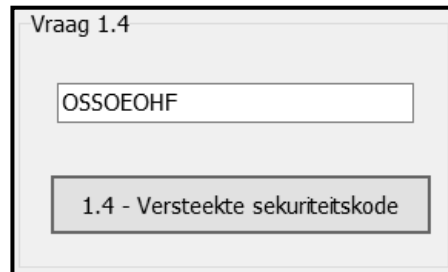
- Die karakter voor elke letter 't' (onderkas/kleinletter) in sParagraaf moet onttrek ('extract') en gekombineer word om 'n sekuriteitskode te vorm.
- As die karakter voor die letter 't' 'n spasie is, moet dit geïgnoreer word en NIE deel van die sekuriteitskode vorm NIE.
- Die soektog na karakters vir die sekuriteitskode moet aan die begin van die paragraaf begin.
- Die maksimum lengte van die sekuriteitskode is 8 karakters.
- Die sekuriteitskode moet in bo-kas/hoofletters in die redigeerblokkie ('edit box') **edtV1\_4** vertoon word.

Skryf kode om die sekuriteitskode saam te stel deur 'n lusstruktuur te gebruik en deur die gespesifiseerde reëls toe te pas.

**LET WEL:** Jou kode moet die korrekte sekuriteitskode lewer vir enige teks wat aan die sParagraaf-veranderlike toegeken is.

Voorbeeld van afvoer as die volgende teks aan sParagraaf toegeken word:

sParagraph = 'I am not lazy, I am just very relaxed. He who laughs last did not get the joke. When nothing is going right, go left. I love school when it is vacation. I put the "Pro" in procrastinate.'



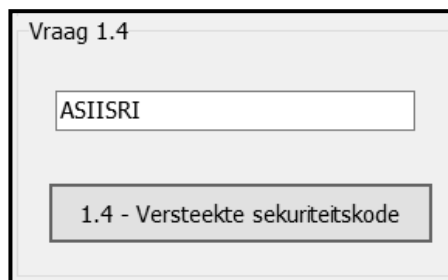
Vraag 1.4

OSSOEOHF

1.4 - Versteekte sekuriteitskode

Voorbeeld van afvoer as die volgende teks aan sParagraaf toegeken word:

sParagraph = 'My Grade 12 year is always going to be my greatest as it provides me with the most opportunities.'



Vraag 1.4

ASIISRI

1.4 - Versteekte sekuriteitskode

(12)

- Maak seker dat jou eksamennommer as kommentaar in die eerste reël van die programlêer ingesleutel is.
- Stoor jou program.
- Druk die kode indien dit vereis word.

**TOTAAL AFDELING A: 40**

**AFDELING B****VRAAG 2: SQL EN DATABASIS**

Die databasis **InkopiesentrumDB** bevat inligting oor verskillende tipes winkels in 'n inkopiesentrum en die besonderhede van die bestuurders van die winkels. Die databasis bevat twee tabelle, naamlik **tblWinkels** en **tblBestuurders**. Elke bestuurder is in beheer van 'n spesifieke tipe winkel, bv. Emily Farez is in beheer van al die klerewinkels.

Die bladsye met data aan die einde van hierdie vraestel verskaf inligting oor die ontwerp van die databasis en die inhoud van die tabelle.

Doen die volgende:

- Maak die onvolledige program in die **Vraag 2**-lêergids oop.
- Sleutel jou eksamennommer as kommentaar in die eerste reël van die **Vraag2\_U.pas**-lêer in.
- Kompileer en voer die program uit. Die program het tans geen funksionaliteit nie. Die inhoud van die tabelle word vertoon soos wat hieronder oor die seleksie van die oortjieblad ('tab sheet') **Vraag 2.2 - Delphi-kode** getoon word.

Vraag 2.1 - SQL		Vraag 2.2 - Delphi-kode		
tblBestuurders				
BestuurderNommer	BestuurderNaam	BestuurderVan	Kontaknommer	
1	Peter	Ndlovu	0825608814	
2	Sandra	Nell	0834567892	
3	Emily	Farez	0831564789	
tblWinkels				
WinkelNommer	WinkelNaam	WinkelGrootte	Omset	BestuurderNommer
101	Little Kitchen Grocery Store	652	R 966 826.00	1
102	Foodies Groceries	642	R 688 217.00	1
103	Lorem Company	538	R 814 141.00	1
104	I&J Store	590	R 559 383.00	1

- Volg die instruksies hieronder om die kode vir elke afdeling te voltooi, soos in VRAAG 2.1 en VRAAG 2.2 beskryf word.

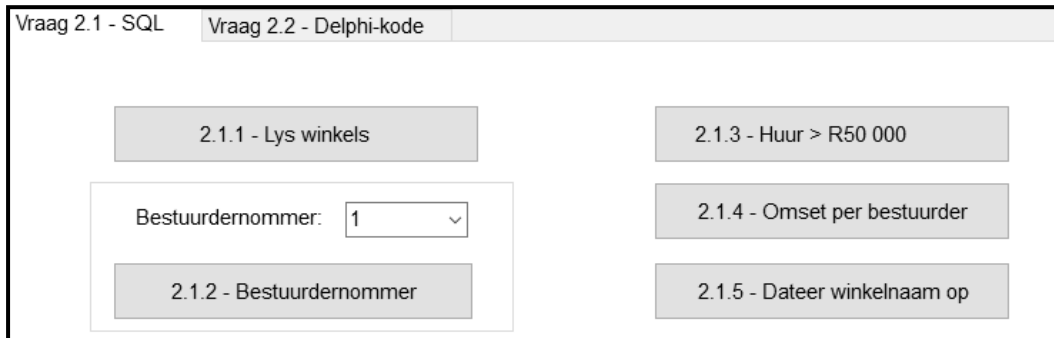
**LET WEL:**

- Die 'Herstel databasis'-knoppie ('Restore database') word verskaf om die data wat in die databasis voorkom, na die oorspronklike inhoud te herstel.
- Kode word voorsien om die GGK('GUI')-komponente met die databasis te koppel. Moet NIE enige van die kode wat voorsien word, verander NIE.
- TWEE veranderlikes word as publieke veranderlikes verklaar, soos in die tabel op die volgende bladsy beskryf word.

Veranderlike	Datatype	Beskrywing
tblWinkels	TADOTable	Verwys na die tabel tblWinkels
tblBestuurders	TADOTable	Verwys na die tabel tblBestuurders

2.1 Oortjieblad ('Tab sheet') [Vraag 2.1 - SQL]

Voorbeeld van die gebruikerskoppelvlak GGK ('GUI') vir VRAAG 2.1:



**LET WEL:**

- Gebruik slegs SQL-kode in hierdie afdeling.
- Kode word voorsien om die SQL-stellings uit te voer en om die resultate van die navrae te vertoon. Die SQL-stellings wat aan die veranderlikes **sSQL1**, **sSQL2**, **sSQL3**, **sSQL4** en **sSQL5** toegeken is, is onvolledig.

Voltooi die SQL-stellings om die take uit te voer wat in VRAAG 2.1.1 tot VRAAG 2.1.5 wat volg, beskryf word.

2.1.1 Knoppie [2.1.1 - Lys winkels]

Vertoon AL die velde van die winkels in die **tblWinkels**-tabel, gesorteer van die grootste tot die kleinste winkel volgens die **WinkelGrootte**-veld.

Voorbeeld van afvoer van die eerste vier rekords:

WinkelNommer	WinkelNaam	WinkelGrootte	Omset	BestuurderNommer
402	Mauris Chicken	991	R 912 199.00	4
105	Fetch and Go Groceries	926	R 240 340.00	1
303	Gorgeous Designs	892	R 988 452.00	3
407	FreeRange Steakhouse	803	R 954 777.00	4

(3)

2.1.2 Knoppie [2.1.2 - Bestuurdernommer]

Die gebruiker moet 'n bestuurdernommer uit die kombinasieblokkie ('combo box') **cmbV2\_1\_2** selekteer. Kode is voorsien om die bestuurdernommer, wat deur die gebruiker geselekteer is, aan 'n veranderlike **sBestuurderNom** toe te ken. Vertoon die **WinkelNaam** van al die winkels wat deur die bestuurder bestuur word wat met die geselekteerde bestuurdernommer geassosieer word.

Voorbeeld van afvoer as bestuurdersnommer 1 geselekteer is:

WinkelNaam
Little Kitchen Grocery Store
Foodies Groceries
I&J Store
Fetch and Go Groceries
Massa Cash & Carry
Lorem Company

(3)

### 2.1.3 Knoppie [2.1.3 - Huur > R50 000]

Die huurkoste van ruimte in die inkopiesentrum is R65.00 per vierkante meter. Gebruik die **WinkelGrootte**-veld, wat in vierkante meter is, om die huurkoste vir elke winkel te bereken. Gebruik die nuwe veld met die naam **Huur** om die huurbedrae te hou.

Vertoon die winkelnaam, winkelgrootte en berekende huurbedrag van al die winkels met huurbedrae wat die waarde van R50 000 oorskry. Die huurbedrag moet as geldeenheid ('currency') geformateer word.

Voorbeeld van afvoer:

WinkelNaam	WinkelGrootte	Huur
Fetch and Go Groceries	926	R 60 190.00
E&E Electronics	793	R 51 545.00
Gorgeous Designs	892	R 57 980.00
Velit Men's Wear	798	R 51 870.00
Mauris Chicken	991	R 64 415.00
FreeRange Steakhouse	803	R 52 195.00

(5)

### 2.1.4 Knoppie [2.1.4 – Omset per bestuurder]

Die totale omset word bereken deur die waardes in die **Omset**-veld bymekaar te tel. Die totale omset moet per bestuurder bereken word.

Vertoon die **BestuurderNaam**, **BestuurderVan** en die berekende veld met die naam **TotaleOmset** vir ELKE bestuurder.

Voorbeeld van afvoer:

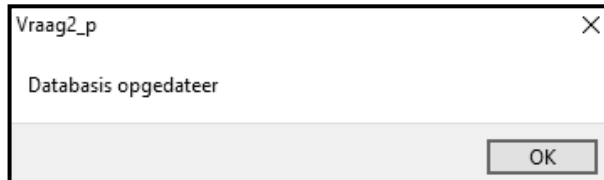
BestuurderNaam	BestuurderVan	TotaleOmset
Emily	Farez	R 3 078 782.00
Mohamed	Khan	R 2 882 898.00
Peter	Ndlovu	R 4 171 066.00
Sandra	Nell	R 1 928 425.00
Zondile	Ngobeni	R 2 332 710.00

(6)

2.1.5 **Knoppie [2.1.5 - Dateer winkelnaam op]**

Die klerewinkel, Jeans 4U, het na 'n ander inkoopiesentrum geskuif. 'n Nuwe klerewinkel met die naam TeenDream het in die plek daarvan oopgemaak. Verander die relevante rekord deur die winkel se naam van Jeans 4U na TeenDream te verander.

Voorbeeld van afvoer:



(3)

2.2 **Oortjieblad ('Tab sheet') [Vraag 2.2 - Delphi-kode]**

Voorbeeld van grafiese gebruikerskoppelvlak (GGK ('GUI')) vir VRAAG 2.2:



**LET WEL:**

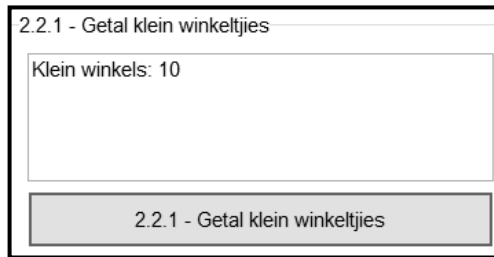
- Gebruik SLEGS Delphi-programmingskode om VRAAG 2.2.1 en VRAAG 2.2.2 te beantwoord.
- GEEN punte sal vir SQL-stellings in VRAAG 2.2 toegeken word NIE.

2.2.1 **Knoppie [2.2.1 - Getal klein winkeltjies]**

'n Winkel word as 'n klein winkeltjie geklassifiseer as die grootte van die winkel minder as 300 vierkante meter is.

Skryf kode om die getal klein winkeltjies te tel en in die 'rich edit'-komponent **redV2\_2\_1** te vertoon.

Voorbeeld van afvoer:



(7)

## 2.2.2 Knoppie [2.2.2 - Vertoon bestuurder]

Inligting oor die bestuurder van 'n winkel moet op versoek vertoon word. Kode is voorsien om die naam van 'n winkel in te sleutel deur 'n toevoerblokkie ('input box') te gebruik.

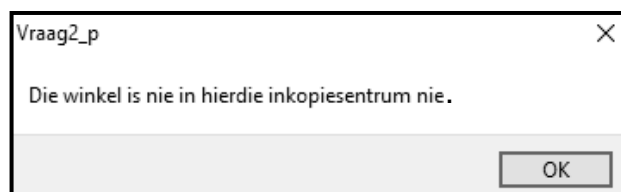
Skryf kode om die volgende te doen:

- Soek deur die relevante tabel om die naam van die winkel te vind wat ingesleutel is.
- As die naam van die winkel gevind is, vertoon die **naam, van en kontaknommer** van die bestuurder van die winkel in die 'rich edit'-komponent **redV2\_2\_2**.
- As die naam van die winkel NIE gevind word NIE, gebruik 'n boodskapdialoogblokkie ('message dialogue box') om die boodskap 'Die winkel is nie in hierdie inkopiesentrum nie.' te vertoon.

Voorbeeld van afvoer as die naam van die winkel 'Little Kitchen Grocery Store' ingesleutel en gevind is:



Voorbeeld van afvoer as die naam van die winkel wat ingesleutel is, nie gevind is nie:



(13)

- Maak seker dat jou eksamennummer as kommentaar in die eerste reël van die programlêer ingesleutel is.
- Stoor jou program.
- Druk die kode indien dit vereis word.

**TOTAAL AFDELING B: 40**

**AFDELING C****VRAAG 3: OBJEK-GEÖRIENTEERDE PROGRAMMERING**

Die MidCity Inkopiesentrum verkoop geskenkbewyse wat by enige winkel in die inkopiesentrum gebruik kan word. Die minimum bedrag wat per geskenkbewyskaart beskikbaar is, is R50 en die maksimum bedrag beskikbaar, is R300.

Doen die volgende:

- Maak die onvolledige program in die **Vraag 3**-lêergids oop.
- Maak die onvolledige objekklas **GeskenkBewys\_U.pas** oop.
- Sleutel jou eksamennummer as kommentaar in die eerste reël van beide die **Vraag3\_U.pas**-lêer en die **GeskenkBewys\_U.pas**-lêer in.
- Kompileer en voer die program uit. Die program het tans beperkte funksionaliteit.

Voorbeeld van die grafiese gebruikerskoppelvlak (GGK):

Vraag 3

### MidCity Inkopiesentrum - Geskenkbewyse

Geskenkbewysnommer:

V3.2.1 - Koop geskenkbewys V3.2.2 - Gebruik geskenkbewys

Name van klant

Geskenkbewysbedrag (R)

MidCity Mall  
Gift voucher

*A gift for you!*

Voltooi die kode soos in VRAAG 3.1 en VRAAG 3.2 gespesifiseer.

**LET WEL:** Vir hierdie vraag mag jy NIE enige addisionele attribute of gebruikersgedefinieerde metodes insluit wat nie in die vraag genoem is NIE.

- 3.1 Die onvolledige objekklas (**TGeskenkBewys**) wat voorsien is, bevat kode vir die verklaring van drie attribute wat 'n **GeskenkBewys**-objek beskryf.

Die attribute van die **GeskenkBewys**-objek is soos volg verklaar:

- fGeskenkBNommer – 'n viersyfer-heelgetalwaarde wat die nommer van die geskenkbewys verteenwoordig
- fNaam – die naam van die klant wat die geskenkbewys koop en gebruik
- fBalans – 'n reële waarde wat die bedrag bevat wat nog op die geskenkbewys beskikbaar is

Kode is voorsien vir 'n onvoltooide **toString**-metode.

Voltooi die kode in die objekklas soos wat in VRAAG 3.1.1 tot VRAAG 3.1.5 beskryf word.

- 3.1.1 Skryf kode vir 'n **konstruktor**-metode wat die geskenkbewys se nommer, die naam van die klant en die balans (bedrag op die geskenkbewys beskikbaar) as parameterwaardes sal ontvang. Ken hierdie waardes aan die onderskeie attribute toe. (4)

- 3.1.2 Skryf kode vir twee toegangsmetodes ('accessor methods') met die name **getGeskenkBNommer** en **getBalans** vir die **fGeskenkBNommer**- en **fBalans**-attribute onderskeidelik. (4)

- 3.1.3 Skryf kode vir 'n metode met die naam **isGenoeg** om 'n reële waarde vir 'n aankoopbedrag te ontvang en 'n Boolese waarde 'TRUE' terug te stuur indien die balans op die geskenkbewys voldoende is om die aankoopbedrag te betaal, of 'FALSE' indien nie. (5)

- 3.1.4 Skryf kode vir 'n metode met die naam **dateerBalansOp** wat 'n aankoopbedrag as 'n parameter sal ontvang en die aankoopbedrag van die balans sal aftrek. (3)

- 3.1.5 Skryf kode om die **toString**-metode te voltooi om 'n string in die volgende formaat terug te stuur:

```
Geskenkbewysnommer: <fGeskenkBNommer>  
Naam van klant: <fNaam>  
Balans beskikbaar: <fBalans>
```

Voorbeeld:

```
Geskenkbewysnommer: 3029  
Naam van klant: Joe Smith  
Balans beskikbaar: R250.00 (4)
```

- 3.2 'n Onvolledige program is in die **Vraag 3**-lêergids voorsien. Die program bevat kode vir die objekklas om toeganklik te wees en verklaar 'n objekveranderlike met die naam **objGeskenkBewys**.

Skryf kode om die take uit te voer wat in VRAAG 3.2.1 en VRAAG 3.2.2 beskryf word om 'n geskenkbewys aan te koop en te gebruik. Die GGK ('GUI') bevat twee aparte oortjieblaie ('tabs sheets') vir VRAAG 3.2.1 en VRAAG 3.2.2 onderskeidelik.

### 3.2.1 Oortjieblad ('Tab sheet') V3.2.1 - Koop geskenkbewys]

#### Knoppie [Koop]

Die gebruiker moet 'n geskenkbewysnommer in die redigeerblokkie ('edit box') **edtV3\_GeskenkBNom** insleutel, die naam van die klant in die redigeerblokkie **edtV3\_2\_1** insleutel en 'n bedrag uit die kombinasieblokkie ('combo box') **cmbV3\_2\_1** kies om op die geskenkbewys gelaai te word.

Skryf kode om die volgende te doen:

- Onttrek ('Extract') die geskenkbewysnommer, die naam van die klant en die bedrag uit die relevante komponente.
- Gebruik die waardes wat onttrek is om 'n nuwe **objGeskenkBewys**-objek te instansieer.
- Vertoon die besonderhede van die geskenkbewys in die afvoerarea **redV3\_2\_1** deur die **toString**-metode te gebruik.

Voorbeeld van toevoer en afvoer as 'n geskenkbewys ter waarde van R250 vir Joe Smith geselekteer is:

Geskenkbewysnommer:

V3.2.1 - Koop geskenkbewys | V3.2.2 - Gebruik geskenkbewys

Name van klant

Geskenkbewysbedrag (R)

MidCity Mall  
Gift voucher

*A gift for you!*

Geskenkbewysnommer: 3029  
Naam van klant: Joe Smith  
Beskikbare balans: R250.00

(6)

### 3.2.2 Oortjieblad ('Tab sheet') V3.2.2 - Gebruik geskenkbewys

#### (a) Knoppie [Vertoon balans]

Om in staat te wees om die balans van 'n geskenkbewys te kontroleer, moet die geskenkbewysnommer in die **edtV3\_GeskenkBNom**-redigeerblokkie ingesleutel word.

Skryf kode om die volgende te doen:

- Die geskenkbewysnommer wat gebruik gaan word, moet uit die **edtV3\_GeskenkBNom**-redigeerblokkie herwin word. Toets of die geskenkbewysnommer wat ingesleutel is, dieselfde as die geskenkbewysnommer van die **objGeskenkBewys**-objek is deur dit met die relevante objek-attribuut met gebruik van die relevante objekmetode te vergelyk.
- As die geskenkbewysnommers dieselfde is:
  - Gebruik die **getBalans**-metode om die balans van die geskenkbewys in paneel **pnIV3\_2\_2** in geldeenheidsformaat ('currency format') te vertoon.
  - Aktiveer die **btnV3\_2\_2\_b**-knoppie.

Voorbeeld van toevoer en afvoer:

(5)

#### (b) Knoppie [Gebruik geskenkbewys]

'n Klant kan die geskenkbewys gebruik wanneer 'n aankoop by die inkopiesentrum gedoen word. Wanneer die geskenkbewys gebruik word, moet die bedrag vir die aankoop in die redigeerblokkie wat voorsien is, ingesleutel word.

Skryf kode om die volgende te doen:

- Onttrek ('Ectract') die aankoopbedrag uit die **edtV3\_2\_2**-redigeerblokkie.
- Gebruik die **isGenoeg**-metode om te bepaal of die geskenkbewysbedrag die aankoopbedrag kan dek.

- As die bedrag op die geskenkbewys voldoende is, vertoon die boodskap, 'Geskenkbewys suksesvol gebruik' in die etiket ('label') **lbIV3\_2\_2** en roep die **dateerBalansOp**-metode met die korrekte argument om die balans op te dateer.
- As die bedrag op die geskenkbewys nie voldoende is om die aankoopbedrag te dek nie:
  - Vertoon die boodskap 'Bedrag deur jou verskuldig om die aankoop te voltooi -', gevolg deur die uitstaande bedrag wat as geldeenheid in die etiket ('label') **lbIV3\_2\_2** geformateer is.
  - Roep die **dateerBalansOp**-metode met die regte argument om die balans-attribuut na nul te verander.
- Vertoon die nuwe balans in die paneel **pnIV3\_2\_2**.

Voorbeeld van afvoer as die aankoopbedrag **minder as die balans** op die geskenkbewys is:

Voor die transaksie:

BALANS OP GESKENKBEWYS
<b>R250.00</b>

Nadat die geskenkbewys gebruik is:

BALANS OP GESKENKBEWYS	
<b>R117.12</b>	Vertoon balans
Transaksie	
Sleutel aankoopbedrag in	<input type="text" value="132.88"/>
Geskenkbewys suksesvol gebruik	

Voorbeeld van afvoer as die aankoopbedrag **gelyk aan die balans** op die geskenkbewys is:

Voor die transaksie:

BALANS OP GESKENKBEWYS
<b>R250.00</b>

Nadat die geskenkbewys gebruik is:

BALANS OP GESKENKBEWYS	
<b>R0.00</b>	Vertoon balans
Transaksie	
Sleutel aankoopbedrag in	<input type="text" value="250"/>
Geskenkbewys suksesvol gebruik	

Voorbeeld van afvoer as die aankoopbedrag **meer as die balans** op die geskenkbewys is:

Voor die transaksie:

<b>BALANS OP GESKENKBEWYS</b>
<b>R250.00</b>

Nadat die geskenkbewys gebruik is:

<b>BALANS OP GESKENKBEWYS</b>	
<b>R0.00</b>	Vertoon balans
Transaksie	
Sleutel aankoopbedrag in	<input type="text" value="357.50"/>
Bedrag deur jou verskuldig om die aankoop te voltooi - R107.50	

(9)

- Maak seker dat jou eksamennummer as kommentaar in die eerste reël van die objekklas en die vormklas ingesleutel is.
- Stoor jou program.
- Druk die kode in die objekklas en die vormklas indien dit vereis word.

**TOTAAL AFDELING C: 40**

**AFDELING D****VRAAG 4: PROBLEEMOPLOSSINGSPROGRAMMERING**

Drie nuwe inkopiesentrums is onlangs gebou. Elke inkopiesentrum het 'n grondvloer wat demonstrasiewinkels het om die tipes winkels op die verskillende vlakke van die inkopiesentrum ten toon te stel. Byvoorbeeld, as die grondvloer 'n klerewinkel, 'n restaurant en 'n meubelwinkel het, kan die ander vlakke in die inkopiesentrum slegs die tipes winkels hê soos op die grondvloer ten toon gestel.

Doen die volgende:

- Maak die onvolledige program in die **Vraag 4**-lêergids oop.
- Sleutel jou eksamenommer as kommentaar in die eerste reël van die **Vraag4\_U.pas**-lêer in.
- Kompileer en voer die program uit. Die program het tans geen funksionaliteit nie.

Voorbeeld van grafiese gebruikerskoppelvlak (GGK):

Die volgende is in die program voorsien:

- 'n Eendimensionele skikking, **arrWinkelTipes**, wat bestaan uit die beskrywings van 8 tipes winkels wat in die inkopiesentrum kan wees.

**arrWinkelTipes:** array [1..8] of String = ('Elektronika', 'Juweliersware', 'Meubels', 'Klere', 'Restaurant', 'Speelgoed', 'Wassery', 'Geskenke');

- Drie tekslêers, een vir elk van die drie verskillende inkopiesentrums (Kensley, Barbedos, Maistry). Elke teksreël in 'n tekslêer verteenwoordig 'n vlak in die inkopiesentrum. Die karakters waaruit 'n teksreël bestaan, dui die tipes winkels op 'n spesifieke vlak in die inkopiesentrum aan. Byvoorbeeld, die tekslêer met die naam 'Kensley' bevat ses teksreëls wat beteken dat daar ses vlakke is:

```
WEJKM
JKMEREKMWE
EJKMMEKKMMEERRR
JEKMMRRJEKMMRRE
WEJKMWWWW
MMWEJJJJKKKM
```

Elke karakter in 'n teksreël verteenwoordig 'n tipe winkel (die eerste letter van die gegewe lys van tipes winkels in skikking **arrWinkelTipes**) wat op daardie spesifieke vlak in die inkopiesentrum gevind kan word. Byvoorbeeld, die letter E verwys na Elektronika, J verwys na Juweliersware en so aan. Die karakters wat gebruik word, is E, J, M, K, R, S, W en G.

Die tweede teksreël in die tekslêer vir die Kensley Inkopiesentrum bevat die volgende teksreël, 'JKMEREKMWE', wat aandui dat daar 10 winkels op vlak 2 van die inkopiesentrum is – een juwelierswarewinkel (J), twee klerewinkels (K), twee meubelwinkels (M), drie elektronika-winkels (E), een restaurant (R) en een wassery (W).

Skryf kode om die take wat in VRAAG 4.1 tot VRAAG 4.2 beskryf word, uit te voer.

**4.1 Knoppie [4.1 - Vul en vertoon skikking]**

Die gebruiker moet 'n inkopiesentrum uit die radiogroep ('radio group') **rgpV4** selekteer.

Skryf kode om die volgende te doen:

- Gebruik die teks van die radioknoppie ('radio button') wat geselekteer is om die lêernaam saam te stel, wat aandui watter tekslêer gelees moet word.
- Lees die inhoud van die tekslêer in die skikking in. Die maksimum getal vlakke in 'n inkopiesentrum is tien.
- Vertoon die teksreëls wat die tipe winkels in die inkopiesentrum per vlak verteenwoordig en die getal winkels per vlak, soos in die skermkopie hieronder getoon word.
- Die vertoonbeeld van die winkels moet regs in lyn gestel wees ('right-justified'). Jy kan aanneem dat die maksimum lengte van 'n teksreël met die tipes winkels, spasies ingesluit, 25 is.

Voorbeeld van afvoer as die 'Kensley'-inkopiesentrum geselekteer is:

Vlak:	Winkels:	Getal winkels per vlak:
1.	WEJKM	5
2.	JKMEREKMWE	10
3.	EJKMMEKKMMEERRR	15
4.	JEKMMRRJEKMMRRE	15
5.	WEJKMWWW	9
6.	MMWEJJJJKKKM	12

(15)

**4.2 Knoppie [4.2 – Tel tipe winkel per vlak]**

'n Navraag oor die getal winkels van 'n spesifieke tipe per vlak in die inkopiesentrum moet verwerk en vertoon word. Die gebruiker moet 'n karakter wat die tipe winkel verteenwoordig, met gebruik van 'n toevoerblokkie ('input box') insleutel.

Vertoon 'n foutboodskap as die toevoerkarakter nie in die reeks geldige karakters, naamlik E, J, M, K, R, S, W en G, is nie.

As 'n geldige karakter ingesleutel word, moet die getal van die spesifieke tipe winkel in die geselekteerde inkopiesentrum, per vlak bepaal word en netjies vertoon word, soos in die voorbeelde hieronder getoon. Die opskrif van die afvoer moet die beskrywing van die tipe winkel in die **arrWinkelTipes**-skikking vertoon.

Voorbeeld van afvoer as die Kensley Inkopiesentrum geselekteer is en M as die tipe winkel ingesleutel is:

Vlak:	winkels:	Getal winkels per vlak:
1.	WEJKM	5
2.	JKMEREKMWE	10
3.	EJKMMEKKMMEERRR	15
4.	JEKMMRRJEKMMRRE	15
5.	WEJKMWWW	9
6.	MMWEJJJJKKKM	12
Tipe winkel: Meubels		
Getal per vlak		
1.	1	
2.	2	
3.	4	
4.	4	
5.	1	
6.	3	

Voorbeeld van afvoer as die Barbados Inkopiesentrum geselekteer is en K as die tipe winkel ingesleutel is:

Vlak:	winkels:	Getal winkels per vlak:
1.	EJKMMEKKEEKM	12
2.	JKMEREKMSS	10
3.	JEKMMRRJMMRREKEJ	16
4.	RRJKE	5
5.	JEK	3
6.	EJMKRSEJMKRSSSSREE	18
7.	JKMEREKMSSJKMEREKMSS	20
8.	RRJKERRJKERRJKE	15
Tipe winkel: Klere		
Getal per vlak		
1.	4	
2.	2	
3.	2	
4.	1	
5.	1	
6.	2	
7.	4	
8.	3	

(15)

- Maak seker dat jou eksamennommer as kommentaar in die eerste reël van die proglamêer ingesleutel is.
- Stoor jou program.
- Druk die kode indien dit vereis word.

**TOTAAL AFDELING D: 30**  
**GROOTTOTAAL: 150**

**INLIGTINGSTEGNOLOGIE V1****DATABASIS-INLIGTING VRAAG 2:**

Die ontwerp van die databasistabelle is soos volg:

Tabel: **tblBestuurders**

Die tabel bevat die rekords van die bestuurders wat elke deel in die inkopiesentrum bestuur.

Veldnaam	Datatype	Beskrywing
BestuurderNommer (PK)	Byte	'n Unieke nommer wat aan elke bestuurder toegeken is
BestuurderNaam	Text (30)	Die bestuurder se naam van die
BestuurderVan	Text (30)	Die bestuurder se van
Kontaknommer	Text (10)	Die bestuurder se kontaknommer

Voorbeeld van die eerste vyf rekords van die **tblBestuurders**-tabel:

BestuurderNommer	BestuurderNaam	BestuurderVan	Kontaknommer
1	Peter	Ndlovu	0825608814
2	Sandra	Nell	0834567892
3	Emily	Farez	0831564789
4	Mohamed	Khan	0715658360
5	Zondile	Ngobeni	0716358922

Tabel: **tblWinkels**

Die tabel bevat die inligting van die winkels wat in die sentrum geleë is.

Veldnaam	Datatype	Beskrywing
WinkelNommer (PK)	Number	'n Unieke nommer wat aan elke winkel toegeken is
WinkelNaam	Text (50)	Die naam van die winkel
WinkelGrootte	Number	Die grootte van die winkel
Omset	Currency	Die omset van die winkel
BestuurderNommer (FK)	Byte	'n Nommer wat die bestuurder van 'n winkel identifiseer

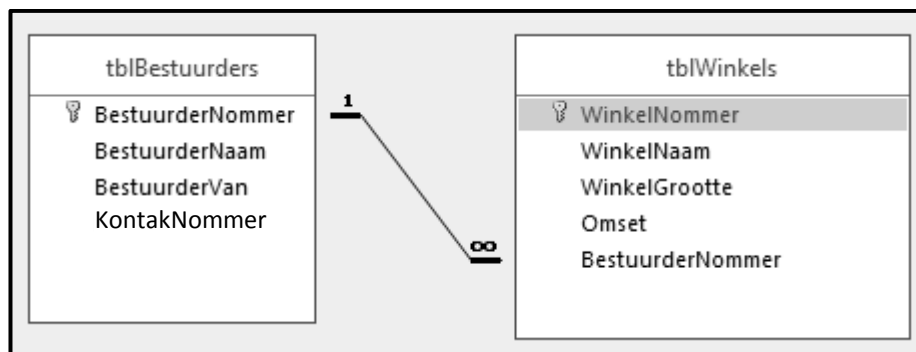
Voorbeeld van die eerste tien rekords in die **tblWinkels**-tabel:

WinkelNommer	WinkelNaam	WinkelGrootte	Omset	BestuurderNommer
101	Little Kitchen Grocery Store	652	R966 826.00	1
102	Foodies Groceries	642	R688 217.00	1
103	Lorem Company	538	R814 141.00	1
104	I&J Store	590	R559 383.00	1
105	Fetch and Go Groceries	926	R240 340.00	1
106	Massa Cash & Carry	492	R902 159.00	1
201	CJ Cell Repairs	94	R706 979.00	2
202	E&E Electronics	793	R315 584.00	2
203	Molestie PC	293	R225 334.00	2
204	Software Designs	760	R312 062.00	2

### LET WEL:

- Konneksiekode is voorsien.
- Die databasis is met 'n wagwoord beskerm, dus sal jy nie direkte toegang tot die databasis kan verkry nie.

Die volgende een-tot-baie-verwantskap met referensiële integriteit bestaan tussen die twee tabelle in die databasis:





# basic education

---

Department:  
Basic Education  
**REPUBLIC OF SOUTH AFRICA**

## **SENIORSERTIFIKAAT-EKSAMEN/ NASIONALE SENIORSERTIFIKAAT-EKSAMEN**

**INLIGTINGSTEGNOLOGIE V1**

**2021**

**NASIENRIGLYNE**

**PUNTE: 150**

**Hierdie nasienriglyne bestaan uit 23 bladsye.**

**ALGEMENE INLIGTING:**

- Hierdie nasienriglyne moet as die basis vir die nasiensessie gebruik word. Dit is voorberei om deur nasieners gebruik te word. Daar word na alle nasieners verwag om 'n deeglike standaardiseringsvergadering by te woon om seker te maak dat die riglyne konsekwent geïnterpreteer en tydens die nasien van die kandidate se werk toegepas word.
- Let op dat leerders wat 'n alternatiewe korrekte oplossing as wat as voorbeeld van 'n oplossing in die nasienriglyne gegee word verskaf, volle krediet vir die relevante oplossing moet kry tensy die spesifieke instruksies in die vraestel nie gevolg is nie of die vereistes van die vraag nie nagekom is nie.
- **Bylaag A, B, C en D** (bladsy 3 tot 10) sluit die nasienrubriek vir elke om te gebruik vir enigeen van die twee programmeringstale in.
- **Bylaag E, F, G en H** (bladsy 11 tot 23) bevat voorbeelde in programmeringskode van oplossings vir VRAAG 1 tot VRAAG 4.
- Kopieë van **Bylaag A, B, C, D en die opsomming van die leerder se punte** (bladsy 3 tot 10) moet vir elke leerder gemaak word en tydens die nasiensessie voltooi word.

## BYLAAG A

## VRAAG 1: NASIENRUBRIEK – ALGEMENE PROGRAMMERINGSVAARDIGHEDE

SENTRUMNOMMER:		EKSAMENNOMMER:	
VRAAG	BESKRYWING	MAKS. PUNTE	LEERDER-PUNT
1.1	<p><b>Knoppie [1.1 – Bereken dikte van snye]</b></p> <p>Verklaar 'n heelgetalveranderlike en 'n reele veranderlike ✓            Stel die 'Stretch' van beeld na 'true' met kode ✓            Verkry getal snye uit 'spin edit' ✓            Dikte van snye = (242 / ✓ getal snye) ✓            Vertoon dikte van snye in lbIV1_1 ✓            geformatteer tot 2 desimale plekke ✓</p>	7	
1.2	<p><b>Knoppie [1.2 – Bereken kleingeld]</b></p> <p>Stel konstante BROOD_PRYE = 12.90 ✓            Verklaar twee reele veranderlikes ✓            Verkry bedrag wat aangebied is uit 'edit box' ✓ omgeskakel na real/float ✓            Kleingeld = Bedrag aangebied ✓ - BROOD_PRYE ✓            As Bedrag aangebied &gt;= BROOD_PRYE ✓            Vertoon Kleingeld ✓ as geldeenheid ('Currency') ✓ anders ✓            Vertoon boodskap OP PANEL ✓ bv. 'Onvoldoende bedrag'</p> <p><b>Alternatief vir As (If):</b>            As Kleingeld &gt;= 0  <b>Alternatief vir anders (else):</b>            As Bedrag aangebied &lt; BROOD_PRYE</p>	11	
1.3	<p><b>Knoppie [1.3 – Veelvoude van 10]</b></p> <p>Stel Teller vir veelvoude van 10 op 0 ✓            Lus ✓ 10 keer ✓            Genereer ewekansige ✓ getal            In die reeks van 50 tot 100 ✓            Vertoon ewekansige getal ✓            Toets of ewekansige getal ✓ veelvoud van 10 is ✓            Inkrementeer Teller ✓            Vertoon Teller met boodskap ✓</p>	10	

1.4	<p><b>Knoppie [1.4 – Versteekte sekuriteitskode]</b></p> <p>Kry die posisie van 't' ✓  Terwyl ✓ (lengte van sekuriteitskode &lt; 8)  EN ✓ (Pos 't' &gt; 0) ✓  Toets of karakter in posisie -1 ✓ nie ' ' is nie ✓  Voeg karakter in by posisie -1 ✓ by sekuriteitskode ✓  Verwyder karakters uit paragraaf tot by posisie van 't' ✓  Kry posisie van 't' ✓  Vertoon sekuriteitskode ✓ in hoofletters ✓</p> <p><b>KONSEPTE:</b></p> <p>Lus(1) vanaf 2 (1) beweeg deur gegewe paragraaf (1)  Toets die lengte van die sekuriteitskode &lt; 8 (1)  Toets dat die karakter by die indeks(1) = 't' (1)  Toets of die karakter by indeks -1 (1) nie 'n spasie is nie (1)  Voeg die karakter by indeks -1 (1) by die kode (1)</p> <p>Vertoon die sekuriteitskode (1) in hoofletters (1)</p> <p><b>NOTA:</b> Die lus kan by 1 begin tot lengte -1 met 'n ander toetsmetode.</p>	12	
	<b>TOTAAL AFDELING A:</b>	<b>40</b>	

**BYLAAG B****VRAAG 2: NASIENRUBRIEK – DATABASISPROGRAMMERING**

SENTRUMNOMMER:		EKSAMENNOMMER:	
VRAAG	BESKRYWING	MAKS. PUNTE	LEERDER-PUNT
2.1	<b>SQL-stellings</b>		
2.1.1	<b>Knoppie [2.1.1 – Lys van winkels]</b> SELECT * ✓ OF noem al die velde FROM tblWinkels ✓ ORDER BY WinkelGrootte DESC ✓	3	
2.1.2	<b>Knoppie [2.1.2 - Bestuurdernommer]</b> SELECT WinkelNaam ✓ FROM tblWinkels ✓ WHERE BestuurderNommer = ' + sBestuurderNom ✓	3	
2.1.3	<b>Knoppie [2.1.3 – Huur &gt; R50 000]</b> SELECT WinkelNaam, WinkelGrootte, Format(65 * WinkelGrootte ✓, "Currency"✓) AS Rental ✓ FROM tblShops WHERE 65 * WinkelGrootte ✓ > 50000 ✓  <b>Alternatief:</b> GROUP BY WinkelNaam, WinkelGrootte HAVING (WinkelGrootte * 65 > 50000)	5	
2.1.4	<b>Knoppie [2.1.4 – Omset per bestuurder]</b> SELECT BestuurderNaam, BestuurderVan, ✓ FORMAT(SUM(Omset) ✓, "Currency") AS TotaleOmset ✓ FROM tblWinkels W, tblBestuurders B ✓ WHERE W.BestuurderNommer = B.BestuurderNommer ✓ Korrekte aliasse of tabelname GROUP BY BestuurderNaam, BestuurderVan ✓	6	
2.1.5	<b>Knoppie [2.1.5 – Dateer winkelnaam op]</b> UPDATE tblWinkels ✓ SET WinkelNaam = "TeenDream" ✓ WHERE WinkelNaam = "Jeans 4U" ✓	3	
	<b>Subtotaal:</b>	<b>20</b>	

**VRAAG 2: NASIENRUBRIEK (VERVOLG)**

2.2	<b>DATABASISMANIPULASIE</b>		
2.2.1	<b>Knoppie [2.2.1 – Getal klein winkeltjies]</b>  Beweeg na die eerste rekord in tblWinkels ✓ Stel teller as 0 ✓ Lus (Loop) tot einde van tblWinkels ✓ Toets of Winkelgrootte kleiner is as 300 dan ✓ Tel 1 by die teller ✓ Beweeg na volgende rekord in tblWinkels tabel ✓ Vertoon die totale aantal klein winkeltjies (teller) ✓	7	
2.2.2	<b>Knoppie [2.2.2 – Vertoon bestuurder]</b>  Stel 'n vlag bGevind op false ✓ Begin by die eerste rekord in tblWinkels ✓ Lus (Loop) tot einde van tblWinkels. ✓ Toets of WinkelNaam in die table dieselfde is as die naam van winkel wat van die toevoer komponent verkry is ✓ Stel die vlag bGevind na True ✓ Ken die bestuurder se nommer in die tblWinkels tabel aan 'n veranderlike (iBestuurder) toe ✓ Beweeg na volgende rekord in tblWinkels ✓ einde (lus)  Toets of bGevind waar (True) is ✓ Begin by die eerste rekord in tblBestuurders ✓ Lus (Loop) tot einde van tblBestuurders (met korrekte .next)✓ As BestuurderNommer in die tblBestuurders tabel gelyk is aan iBestuurder ✓ dan Vertoon die naam, van en kontaknommer van die bestuurder ✓ Beweeg na volgende rekord in tblManagers anders Vertoon 'n boodskap om aan te dui dat die winkel nie in hierdie inkopiesentrum is nie ✓	13	
	<b>Subtotaal:</b>	<b>20</b>	
	<b>TOTAAL AFDELING B:</b>	<b>40</b>	

## BYLAAG C

## VRAAG 3: NASIENRUBRIEK - OBJEK-GEÛRIENTEERDE PROGRAMMERING

SENTRUMNOMMER:		EKSAMENNOMMER:	
VRAAG	BESKRYWING	MAKS. PUNTE	LEERDER-PUNT
3.1.1	<p><b>Konstruktor-metode:</b></p> <p>Opskrif (metode verklaring) met drie parameterwaardes ✓ met regte data tipes ✓ Ken naam-parameterwaarde toe aan regte attribuut ✓ Ken balans- en geskenkbewysnommer-parameterwaardes toe aan die regte attribute ✓</p>	4	
3.1.2	<p><b>getBalance funksie:</b></p> <p>Funksie-opskrif met reele getalwaarde as terugstuurtipe ✓ fBalans toegekan aan result of funksienaam ✓</p> <p><b>getGeskenkBNommer-funksie:</b></p> <p>Funksie-opskrif met heelgetalwaarde as terugstuurtipe ✓ fGeskenkBNommer toegekan aan result ✓ of ken die antwoord toe aan die funksienaam: <i>getVoucherNumber := fVoucherNumber;</i></p>	4	
3.1.3	<p><b>isVoldoende funksie:</b></p> <p>Funksie-opskrif/verklaring en booleanwaarde as terugstuurtipe ✓ met parameter van real/float data tipe ✓</p> <p>Toets of parameterwaarde <math>\leq</math> balans-attribuut ✓ result = true ✓ Anders result = false ✓</p> <p><b>Alternatiewe kode vir toets</b> Stel result op fBalans <math>\geq</math> parameterwaarde (3)</p>	5	
3.1.4	<p><b>dateerBalansOp-prosedure:</b></p> <p>Prosedure-opskrif/verklaring wat parameter van real/float data tipe ontvang ✓ Balans = Balans ✓ – parameterwaarde ✓</p>	3	
3.1.5	<p><b>toString-metode:</b></p> <p>Drie string-opskrifte (Geskenkbewysnommer, Naam van klant, Beskikbare balans) ✓ en drie attribute waardes ✓ in regte formaat ✓ Stuur string terug ✓</p>	4	
<b>Subtotaal: Objekklas</b>		<b>20</b>	

**VRAAG 3: NASIENRUBRIEK (VERVOLG)**

VRAAG	BESKRYWING	MAKS. PUNTE	LEERDER - PUNT
3.2.1	<p><b>Button [Koop]</b></p> <p>Kry geskenkbewysnommer en naam van redigeerblokkies (edit boxes) ✓</p> <p>Kry bedrag van kombinasieblokkie (combobox) ✓</p> <p><i>Instansieer die objGeskenkBewys objek:</i> objGeskenkBewys:= ✓ TGeskenkBewys.create ✓</p> <p>Gebruik dire argumente met regte data tipes en regte volgorde ✓</p> <p>Gebruik toString-metode om inligting van geskenkbewys in richedit-komponent te vertoon ✓</p>	6	
3.2.2 (a)	<p><b>Knoppie [Vertoon balans]</b></p> <p>Kry geskenkbewysnommer uit redigeerblokkie (edit box) ✓</p> <p>Toets of dit die regte geskenkbewys is deur die getGeskenkBNommer te gebruik ✓</p> <p>Vertoon balans op paneel deur getBalans-metode te gebruik ✓ in geldeenheid (currency) formaat ✓</p> <p>Stel btnV3_2_2_b op enabled ✓</p>	5	
3.2.2 (b)	<p><b>Knoppie [Gebruik geskenkbewys]</b></p> <p>Kry aankoopbedrag uit redigeerblok (edit box) en verander formaat ✓</p> <p>As objGeskenkbewys.isVoldoende(rAankope) ✓</p> <p>Dateer balans op deur dateerBalansOp-metode te gebruik ✓</p> <p>Vertoon 'Geskenkbewys is suksesvol gebruik' op etiket (label) ✓</p> <p>anders</p> <p>Bereken uitstaande bedrag ✓</p> <p>Vertoon boodskap en uitstaande bedrag in geldeenheidformaat op etiket (label) ✓</p> <p>Dateer balans op deur die dateerBalansOp-metode✓ te gebruik met getBalans-metode as argument ✓</p> <p>Vertoon die opgedateerde balans op die paneel✓</p>	9	
	<b>Subtotaal: Vormeenheidklas</b>	<b>20</b>	
	<b>TOTAAL AFDELING C:</b>	<b>40</b>	

## BYLAAG D

## VRAAG 4: NASIENRUBRIEK – PROBLEEMOPLOSSING

SENTRUMNOMMER:		EKSAMENNOMMER:	
VRAAG	BESKRYWING	MAKS. PUNTE	LEERDER - PUNT
4.1	<p><b>Knoppie [4.1 – Vul en vertoon skikking]</b></p> <p>Vertoon opskrifte✓            Verkry naam van inkopiesentrum uit radioknoppie✓            Assign tekslêer met regte inkopiesentrum naam.txt✓            Reset tekslêer✓            Stel ry-teller op 0 ✓            Lus tot by einde van tekslêer ✓              Vermeerder ry-teller ✓            Lees reël uit tekslêer✓            Stoor reël in skikking in regte posisie✓  <b>Stel afvoerstring saam:</b>              Ry-teller en punt en reël✓              Voeg spasies in op regte plekke✓              Tot lengte van reël 25 is (of geskikte) karakters✓              Vertoon winkelreël✓            Vertoon afvoerstring✓ en lengte van reël✓            Closefile</p> <p><b>KONSEPTE:</b>            Kry naam van tekslêer (1)            Assign en reset (2)            Lees inhoud van tekslêer (2)            Hantering van die indeks van die skikking (2)            Stoor in die skikking (1)            Bou afvoerstring op</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Begin met die lynnommer (1)</li> <li>• Voeg korrekte aantal spasies by (2)</li> <li>• Voeg winkelreël by (1)</li> </ul> Vertoon opskrifte en winkels vir elke vloer (3)	<b>15</b>	

**VRAAG 4: NASIENRUBRIEK (VERVOLG)**

4.2	<p><b>Knoppie [4.2 – Tel tipe winkel per vlak]</b></p> <p>Sleutel winkeltipe in deur invoerblok (inputbox) te gebruik ✓          Struktuur om te toets vir geldige winkel letters ✓          Toets of letter ✓ nie geldig is nie ✓          Vertoon foutboodskap ✓ en toon regte letters          Anders (indien letter geldig is)          Vertoon opskrif wat beskrywing van tipe winkel uit die skikking insluit ✓          Lus (Loop) deur die vlakke ✓          Inisialiseer teller vir winkels per vlak na 0 ✓          Stel afvoerstring op ry-teller ✓ + punt          Lus deur die lengte van die stringwaarde in arrWinkels ✓          - geneste lus/ binne lus ✓          Toets of letter gelyk is aan winkeltipe wat ingesleutel is ✓          Vermeerder teller ✓          Voeg winkelteller by afvoerlyn ✓          Vertoon resultate vir die vlak ✓</p> <p><b>KONSEPTE:</b>          Sleutel winkeltipe in (1)          Toets of invoer winkeltipe geldig is (1)          deur 'n geskikte struktuur/metode te gebruik (2)          vertoon boodskap vir verkeerde tipe winkel (1)          Vertoon die opskrifte met die winkel tipe (1)          Tel die aantal winkels vir elke vlak          deur geneste lusse te gebruik (6)          Inisialiseer die afvoerstring met vlakteller (1)          Voeg winkelteller(1) by en vertoon in buitenste lus (1)</p>	15	
<b>TOTAAL AFDELING D:</b>		30	
<b>GROOTTOTAAL:</b>		150	

**OPSOMMING VAN LEERDER SE PUNTE:**

<b>SENTRUMNOMMER:</b>		<b>LEERDER SE EKSAMENNOMMER:</b>			
	<b>AFDELING A</b>	<b>AFDELING B</b>	<b>AFDELING C</b>	<b>AFDELING D</b>	
	<b>VRAAG 1</b>	<b>VRAAG 2</b>	<b>VRAAG 3</b>	<b>VRAAG 4</b>	<b>GROOT-TOTAAL</b>
<b>MAKS. PUNTE</b>	40	40	40	30	150
<b>LEERDER SE PUNTE</b>					

**BYLAAG E: OPLOSSING VIR VRAAG 1**

```

//=====
// Vraag 1.1 7 punte
//=====
procedure TfrmVraag1.btnV1_1Click(Sender: TObject);
var
  iGetalSnye: integer;
  rDikte: real;
begin
  // Vraag 1.1
  imgV1_1.Stretch := true;
  iGetalSnye := spnV1_1.Value;
  rDikte := (242 / iGetalSnye);
  lblV1_1.Caption := FloatToStrF(rDikte, ffFixed, 6, 2);
end;
//=====
// Vraag 1.2 11 punte
//=====
procedure TfrmVraag1.btnV1_2Click(Sender: TObject);
const
  BROOD_PRYS = 12.90;
var
  rBedrag, rKleingeld: real;
begin
  // Vraag 1.2
  rBedrag := StrToFloat(edtV1_2.Text);
  rKleingeld := rBedrag - BROOD_PRYS;
  if rBedrag >= BROOD_PRYS then // Alternatief: if rKleingeld >= 0 ...
    pnlV1_2.Caption := 'Kleingeld: ' + FloatToStrF(rKleingeld,
      ffCurrency, 8, 2)
  else
    pnlV1_2.Caption := 'Onvoldoende bedrag aangebied';
    // Alternatief: if in plaas van else
end;
//=====
// Vraag 1.3 10 punte
//=====
procedure TfrmVraag1.btnV1_3Click(Sender: TObject);
var
  iLusTeller, iTelVeelv10: integer;
  iRandomGetal: integer;
begin
  // Vraag 1.3
  redV1_3.Clear;
  iTelVeelv10 := 0;
  for iLusTeller := 1 to 10 do
  begin
    iRandomGetal := RandomRange(50, 101); // of alternatiewe maniere
    redV1_3.Lines.Add(IntToStr(iRandomGetal));
    if iRandomGetal MOD 10 = 0 then
    begin
      inc(iTelVeelv10);
    end;
  end;

  redV1_3.Lines.Add(#13 + 'Getal veelvoude van 10: ' +
    IntToStr(iTelVeelv10));
end;

```

```
//=====
// Vraag 1.4 12 punte
//=====
procedure TfrmVraag1.btnV1_4Click(Sender: TObject);
var
  sParagraaf: String;
  sSekuriteitsKode: String;
  iPos: integer;
  // I: integer; // nodig vir alternatiewe oplossing

begin
  // Vraag 1.4

  // Kode wat voorsien is
  sParagraaf :=
    sParagraaf := 'I am not lazy, I am just very relaxed. He who laughs
    last did not get the joke. When nothing is going right, go left. '
    + 'I love school when it is vacation. I put the "Pro" in
    procrastinate.';

  // sParagraaf := 'My Grade 12 year is always going to be my greatest as
  it provides me with the most opportunities.';

  sSekuriteitsKode := '';
  iPos := pos('t', sParagraaf);
  while (length(sSekuriteitsKode) < 8) AND ( iPos <> 0) do
  begin
    if sParagraaf[iPos - 1] <> ' ' then
      sSekuriteitsKode := sSekuriteitsKode + sParagraaf[iPos - 1];
    Delete(sParagraaf, 1, iPos);
    iPos := pos('t', sParagraaf);
  end;
  edtV1_4.Text := uppercase(sSekuriteitsKode);

  // Alternatiewe oplossing
  // for I := 2 to length(sParagraaf) do
  // begin
  //   if (sParagraaf[I] = 't') AND (sParagraaf[I - 1] <> ' ') AND
  //     (length(sSekuriteitsKode) < 8) then
  //     sSekuriteitsKode := sSekuriteitsKode + sParagraaf[I - 1];
  // end;
  // edtV1_4.Text := uppercase(sSekuriteitsKode);
end;

end.
```

**BYLAAG F: OPLOSSING VIR VRAAG 2**

```
unit Vraag2_U;
```

```
interface
```

```
uses
```

```
Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes, Graphics, Controls,  
Forms, Dialogs, StdCtrls, Buttons, ExtCtrls, ConnectDB_U, DB, ADODB,  
Grids, DBGrids, ComCtrls, DateUtils, DBCtrls;
```

```
type
```

```
TfrmDBVraag2 = class(TForm)
  pnlBtns: TPanel;
  bmbClose: TBitBtn;
  bmbHerstelDB: TBitBtn;
  pgcDBAdmin: TPageControl;
  tabsQ2SQL: TTabSheet;
  btnV2_1_1: TBitBtn;
  btnV2_1_3: TBitBtn;
  btnV2_1_2: TBitBtn;
  btnV2_1_4: TBitBtn;
  bmbV2_1_5: TBitBtn;
  grpV2_2_1: TGroupBox;
  grpResultate: TGroupBox;
  dbgrdSQL: TDBGrid;
  grpV2_1_3: TGroupBox;
  pnlVDB: TPanel;
  cmbV2_1_2: TComboBox;
  redV2_2_1: TRichEdit;
  Label2: TLabel;
  btnV2_2_1: TButton;
  grpV2_2_2: TGroupBox;
  btnV2_2_2: TButton;
  redV2_2_2: TRichEdit;
  b: TTabSheet;
  grpBestuurders: TGroupBox;
  grpWinkels: TGroupBox;
  dbgrdONE: TDBGrid;
  dbgrdMany: TDBGrid;
  procedure bmbHerstelDBClick(Sender: TObject);
  procedure FormShow(Sender: TObject);
  procedure FormClose(Sender: TObject; var Action: TCloseAction);
  procedure btnV2_1_1Click(Sender: TObject);
  procedure btnV2_1_3Click(Sender: TObject);
  procedure btnV2_1_2Click(Sender: TObject);
  procedure btnV2_1_4Click(Sender: TObject);
  procedure bmbV2_1_5Click(Sender: TObject);
  procedure btnV2_2_2Click(Sender: TObject);
  procedure btnV2_2_1Click(Sender: TObject);
private
public
end;
```

```
var
```

```
frmDBVraag2: TfrmDBVraag2;  
dbCONN: TConnection;
```

```
// --- Globale veranderlikes om te gebruik ---
tblWinkels, tblBestuurders: TADOTable;

implementation
{$R *.dfm}
{$R+}
//=====
// Vraag 2.1 - SQL afdeling
//=====

//=====
// Vraag 2.1.1          3 punte
//=====
    sSQL1 := 'SELECT * FROM tblWinkels ORDER BY WinkelGrootte DESC';

//=====
// Vraag 2.1.2          3 punte
//=====
    sSQL2 := 'SELECT WinkelNaam FROM tblWinkels WHERE BestuurderNommer
    = ' + sBestuurderNom;

//=====
// Vraag 2.1.3          5 punte
//=====
    sSQL3 := 'SELECT WinkelNaam, WinkelGrootte,
    Format(65 * WinkelGrootte,"Currency") AS Huur FROM tblWinkels
    WHERE 65 * WinkelGrootte > 50000';

//=====
// Vraag 2.1.4          6 punte
//=====
    sSQL4 := 'SELECT BestuurderNaam, BestuurderVan,
    Format(SUM(Omset),"Currency")
    AS [TotaleOmset] FROM tblWinkels W, tblBestuurders B
    WHERE W.BestuurderNommer = B.BestuurderNommer
    GROUP BY BestuurderNaam, BestuurderVan';

//=====
// Vraag 2.1.5          3 punte
//=====
    sSQL5 :=
        'UPDATE tblWinkels
        SET WinkelNaam = "TeenDream"
        WHERE WinkelNaam = "Jeans 4U";
```

```
//=====
// Vraag 2.2 - Delphi-kode afdeling
//=====

//=====
// Vraag 2.2.1               7 punte
//=====

procedure TfrmDBVraag2.btnV2_2_1Click(Sender: TObject);
var
  iTelKlein: integer;
begin // Vraag 2.2.1
  // Sleutel jou kode hier in
  tblWinkels.First;
  iTelKlein := 0;
  while not tblWinkels.Eof do
  begin
    if tblWinkels['WinkelGrootte'] < 300 then
      inc(iTelKlein);
    tblWinkels.Next;
  end;
  redV2_2_1.Lines.Add('Klein winkeltjies: ' + IntToStr(iTelKlein));

  // Kode wat voorsien is
  dbCONN.setupGrids(dbgrdONE, dbgrdMany, dbgrdSQL);
end;
// =====
// Vraag 2.2.2               13 punte
// =====

procedure TfrmDBVraag2.btnV2_2_2Click(Sender: TObject);
var
  sWinkelNaam: String;
  bGevind: Boolean;
  iBestuurderNom: integer;
begin
  // Kode wat voorsien is
  redV2_2_2.Clear;
  redV2_2_2.Paragraph.TabCount := 2;
  redV2_2_2.Paragraph.Tab[0] := 70;
  redV2_2_2.Paragraph.Tab[1] := 150;

  redV2_2_2.Lines.Add('Naam' + #9 + 'Van' + #9 + 'Kontaknommer');
  sWinkelNaam := inputBox('Soek winkel', 'Sleutel naam van winkel
  in',
  'Little Kitchen Grocery Store');

  // Vraag 2.2.2
  // Sleutel jou kode hier in
  bGevind := false;
  tblWinkels.First;
  while (NOT bGevind) and (NOT tblWinkels.Eof) do
  begin
    if tblWinkels['WinkelNaam'] = sWinkelNaam then
    begin
      bGevind := true;
      iBestuurderNom := tblWinkels['BestuurderNommer']
    end;
    tblWinkels.Next;
  end;
end;
```

```
if bGevind then
begin
  tblBestuurders.First;
  while NOT tblBestuurders.Eof do
  begin
    if tblBestuurders['BestuurderNommer'] = iBestuurderNom then
    begin
      redV2_2_2.Lines.Add(tblBestuurders['BestuurderNaam']
        + #9 + tblBestuurders['BestuurderVan'] + #9 +
        tblBestuurders['KontakNommer']);
    end;
    tblBestuurders.Next;
  end;
end
else
begin
  ShowMessage('Die winkel is nie in hierdie inkopiesentrum nie');
end;
end;

end.
```

**BYLAAG G: OPLOSSING VIR VRAAG 3****Objekklas:**

```

unit GeskenkBewys_U;
interface
uses SysUtils;
type

    TGeskenkBewys = class(TObject)

    private
    var
        fGeskenkBNommer: integer;
        fNaam: String;
        fBalans: real;

    public
        constructor create(iGeskenkBNom: integer; sNaam: String; rBalans:
real);
        function getBalans: real;
        function getGeskenkBNommer: integer;
        function isVoldoende(rBedrag: real):boolean;
        procedure dateerBalansOp(rBedrag: real);
        function toString(): String;
    end;

```

```
implementation
```

```
{ TGeskenkBewys }
```

```
// =====
// Vraag 3.1.1                    4 punte
// =====
```

```
constructor TGeskenkBewys.create(iGeskenkBNom: integer; sNaam: String;
    rBalans: real);
begin
    fGeskenkBNommer := iGeskenkBNom;
    fNaam := sNaam;
    fBalans := rBalans;
end;
```

```
// =====
// Vraag 3.1.2                    2 punte
// =====
```

```
function TGeskenkBewys.getGeskenkBNommer: integer;
begin
    Result := fGeskenkBNommer;
end;
```

```
// =====
// Vraag 3.1.2                    2 punte
// =====
```

```
function TGeskenkBewys.getBalans: real;
begin
    Result := fBalans;
end;
```

```
// =====
// Vraag 3.1.3                    5 punte
// =====
```

```
// =====
function TGeskenkBewys.isVoldoende(rBedrag: real): boolean;
begin
  if rBedrag <= fBalans then
    begin
      Result := True;
    end
  else
    begin
      Result := False;
    end;
  // Alternatief: Result := fBalans >= rBedrag;
end;

// =====
// Vraag 3.1.4          3 punte
// =====
procedure TGeskenkBewys.dateerBalansOp(rBedrag: real);
begin
  fBalans := fBalans - rBedrag;
end;

// =====
// Vraag 3.1.5          4 punte
// =====
function TGeskenkBewys.toString: String;
begin
  Result := 'Geskenkbewysnommer: ' + IntToStr(fGeskenkBNommer)
    + #13 + 'Naam van klant: ' + fNaam + #13 + 'Beskikbare balans: ' +
    FloatToStrF(fBalans, ffCurrency, 8, 2);
end;

end.
```

**Hoofvormeenheid:**

```
unit Vraag3_U;

interface

uses
  Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes, Graphics, Controls,
  Forms, Dialogs, StdCtrls, ExtCtrls, GeskenkBewys_U, ComCtrls, pngimage,
  Math;

type
  TfrmVraag3 = class(TForm)
    pnlV3Opskrif: TPanel;
    grbV3_2_1: TGroupBox;
    grbV3_2_2: TGroupBox;
    Label2: TLabel;
    cmbV3_2_1: TComboBox;
    btnV3_2_1: TButton;
    Label5: TLabel;
    edtV3_2_2: TEdit;
    btnV3_2_2_b: TButton;
    Label6: TLabel;
    edtV3_2_1: TEdit;
```

```

Image1: TImage;
redV3_2_1: TRichEdit;
PageControll1: TPageControl;
tshV3_2_1: TTabSheet;
tshV3_2_2: TTabSheet;
lblV3_2_2: TLabel;
pnlV3_2_2: TPanel;
Label7: TLabel;
btnV3_2_2_a: TButton;
Panel1: TPanel;
Label1: TLabel;
edtV3_GeskenkBNom: TEdit;
procedure btnV3_2_1Click(Sender: TObject);
procedure btnV3_2_2_bClick(Sender: TObject);
procedure FormCreate(Sender: TObject);
procedure btnV3_2_2_aClick(Sender: TObject);
private
  { Private declarations }
public
  { Public declarations }
end;

var
  frmVraag3: TfrmVraag3;
  objGeskenkBewys: TGeskenkBewys;

implementation

{$R *.dfm}
// =====
// Vraag 3.2.1           6 punte
// =====
procedure TfrmVraag3.btnV3_2_1Click(Sender: TObject);
var
  sNaam: String;
  rBedrag: real;
  iGeskenkBNom: integer;
begin
  // Kode wat voorsien is
  redV3_2_1.Clear;
  // Vraag 3.2.1
  iGeskenkBNom := StrToInt(edtV3_GeskenkBNom.Text);
  sNaam := edtV3_2_1.Text;
  rBedrag := StrToFloat(cmbV3_2_1.Text);
  objGeskenkBewys := TGeskenkBewys.create(iGeskenkBNom, sNaam, rBedrag);
  redV3_2_1.Lines.Add(objGeskenkBewys.toString);
end;

```

```
// =====  
// Vraag 3.2.2 (a)          5 punte  
// =====  
procedure TfrmVraag3.btnV3_2_2_aClick(Sender: TObject);  
var  
    iGBNom: integer;  
begin  
    // Vraag 3.2.2  
    iGBNom := StrToInt(edtV3_GeskenkBNom.Text);  
    if iGBNom = objGeskenkBewys.getGeskenkBNommer then  
    begin  
        pnlV3_2_2.Caption := FloatToStrF(objGeskenkBewys.getBalans,  
ffCurrency, 8,  
        2);  
        btnV3_2_2_b.Enabled := true;  
    end;  
end;  
  
// =====  
// Vraag 3.2.2 (b)          9 punte  
// =====  
procedure TfrmVraag3.btnV3_2_2_bClick(Sender: TObject);  
var  
    rAankoopBedrag, rBalansOpKaart, rBedragUitstaande: real;  
begin  
    // Kode wat voorsien is  
    edtV3_2_2.SetFocus;  
  
    // Vraag 3.2.1 - Sleutel jou kode hier in  
  
    rAankoopBedrag := StrToFloat(edtV3_2_2.Text);  
    if objGeskenkBewys.isVoldoende(rAankoopBedrag) = true then  
    begin  
        lblV3_2_2.Caption := ('Geskenkbewys suksesvol gebruik');  
        objGeskenkBewys.dateerBalansOp(rAankoopBedrag);  
    end  
    else  
    begin  
        rBedragUitstaande := rAankoopBedrag - objGeskenkBewys.getBalans;  
        lblV3_2_2.Caption := ('Bedrag deur jou verskuldig om die aankoop te  
        voltooi - ' + FloatToStrF(rBedragUitstaande, ffCurrency, 8, 2));  
        objGeskenkBewys.dateerBalansOp(objGeskenkBewys.getBalans);  
    end;  
    rBalansOpKaart := objGeskenkBewys.getBalans;  
    pnlV3_2_2.Caption := FloatToStrF(rBalansOpKaart, ffCurrency, 8, 2);  
end;  
  
// Kode wat voorsien is  
procedure TfrmVraag3.FormCreate(Sender: TObject);  
begin  
    btnV3_2_2_b.Enabled := false;  
    PageContröll.TabIndex := 0;  
end;  
  
end.
```

**BYLAAG H: OPLOSSING VIR VRAAG 4**

```

unit Vraag4_U;

interface

uses
  Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes, Graphics, Controls,
  Forms, Dialogs, StdCtrls, ComCtrls, ExtCtrls;

type
  TfrmVraag4 = class(TForm)
    btnV4_1: TButton;
    redV4: TRichEdit;
    rgpV4: TRadioGroup;
    btnV4_2: TButton;
    procedure FormActivate(Sender: TObject);
    procedure btnV4_1Click(Sender: TObject);
    procedure btnV4_2Click(Sender: TObject);
  private
    { Private declarations }
  public
    { Public declarations }
  end;

var
  frmVraag4: TfrmVraag4;

  arrWinkelTipes: array [1 .. 8] of String = (
    'Elektronika',
    'Jeweliersware',
    'Meubels',
    'Klere',
    'Restaurant',
    'Speelgoed',
    'Wassery',
    'Geskenke'
  );
  arrWinkels: array [1 .. 10] of String;
  iVlak: integer;

implementation
  {$R *.dfm}
  // =====
  // Vraag 4.1          15 punte
  // =====
  procedure TfrmVraag4.btnV4_1Click(Sender: TObject);
  var
    iKol, iRy, iAantal: integer;
    tLeer: TextFile;
    sReel: String;
  begin
    redV4.Clear;
    redV4.Lines.Add('Vlak: ' + #9 + ' Winkels:' + #9 +
      'Getal winkels per vlak:');
    redV4.Lines.Add('=====');
    AssignFile(tLeer, rgpV4.Items[rgpV4.ItemIndex] + '.txt');
  end;

```

```

Reset(tLeer);
iVlak := 0;

while not eof(tLeer) do
begin
  inc(iVlak);
  Readln(tLeer, sReel);
  arrWinkels[iVlak] := sReel;
  sReel := intToStr(iVlak) + '.' + sReel;

  iAantal := length(sReel);
  while length(sReel) < 25 do
    insert(' ', sReel, 3);

  redV4.Lines.Add(sReel + #9 + intToStr(iAantal));
end;
end;
// =====
// Vraag 4.2          15 punte
// =====
procedure TfrmVraag4.btnV4_2Click(Sender: TObject);
const
  Winkels = 'EJMKRSWG';
var
  iKol, iRy, iTotaal, iIndeks: integer;
  sWinkelTipe, sWinkel, sResultate: String;

begin
  // Vraag 4.2
  redV4.Lines.Add(' ');
  sWinkelTipe := uppercase(InputBox('Sleutel tipe winkel in, bv. M',
    'Geldige tipe winkels: E G J K M R S W', 'M'));
  iIndeks := pos(sWinkelTipe, Winkels);
  if iIndeks = 0 then
    Showmessage('Die geldige tipe winkels is : '+#13 +'E G J K M R S W')
  else
    begin
      redV4.Lines.Add('Tipe winkel: ' + arrWinkelTipes[iIndeks] + #13 +
        'Getal per vlak ');

      for iRy := 1 to iVlak do
        begin
          iTotaal := 0;
          sResultate := intToStr(iRy) + '. ';
          for iKol := 1 to length(arrWinkels[iRy]) do
            begin
              sWinkel := arrWinkels[iRy][iKol];
              if (sWinkel = sWinkelTipe) then
                inc(iTotaal);
            end;
          sResultate := sResultate + #9 + intToStr(iTotaal);
          redV4.Lines.Add(sResultate); // ry-totaal
        end; // gaan na volgende ry
      end; // else
    end;
end;

```

```
// Kode wat voorsien is - moenie verander nie
procedure TfrmVraag4.FormActivate(Sender: TObject);
begin
  redV4.Paragraph.TabCount := 10;
  redV4.Paragraph.Tab[0] := 20;
  redV4.Paragraph.Tab[1] := 70;
  redV4.Paragraph.Tab[2] := 130;
  redV4.Paragraph.Tab[3] := 200;
  redV4.Paragraph.Tab[4] := 260;
  redV4.Paragraph.Tab[5] := 320;
  redV4.Paragraph.Tab[6] := 370;
  redV4.Paragraph.Tab[7] := 430;
  redV4.Paragraph.Tab[8] := 500;
  redV4.Paragraph.Tab[9] := 570;
end;

end.
```